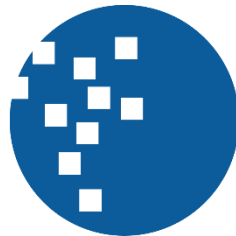


**RANCANG BANGUN SISTEM TERKOMPUTERISASI
BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE
PROTOTYPE PADA TOKO REYBARBEK
PAMULANG**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SKRIPSI

Deta Adityo Purwoto

0000009931

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2022

RANCANG BANGUN SISTEM TERKOMPUTERISASI

BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE

PROTOTYPE PADA TOKO REYBARBEK

PAMULANG



SKRIPSI

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S. Kom)

Deta Adityo Purwoto

00000009931

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2022

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Deta Adityo Purwoto

Nomor Induk Mahasiswa : 00000009931

Program studi : Sistem Informasi

Skripsi dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Terkomputerisasi Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype pada Toko ReyBarbek Pamulang

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas Akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Juni 2022



(Deta Adityo Purwoto)

UMM
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

RANCANG BANGUN SISTEM TERKOMPUTERISASI BERBASIS WEB
MENGUNAKAN METODE PROTOTYPE PADA TOKO REYBARBEK
PAMULANG

Oleh

Nama : Deta Adityo Purwoto
NIM : 00000009931
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Jumat, 17 Juni 2022
Pukul 13.00 s.d 14.30 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan pengujian sebagai berikut.

Ketua Sidang



13/07/2022

Melissa Indah Fianty, S.Kom., M.MSI
0313019201

Penguji



13/07/2022

Ir. Raymond Sunardi Oetama, M.CIS
328046803


Pembimbing



07.06.2022

Wira Munggana, S.Si., M.Sc.
023860

Ketua Sistem Informasi



13/07/2022

Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.
051314

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Deta Adityo Purwoto

NIM : 00000009931

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik dan Informatika

Jenis Karya : *Tesis/Skripsi/Tugas Akhir (*coret salah satu)

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul.

“Rancang Bangun Sistem Terkomputerisasi Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype pada Toko ReyBarbek Pamulang”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 17 Juni 2022

Yang menyatakan,



(Deta Adityo Purwoto)

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas karunia-Nya laporan skripsi dengan judul “Rancang Bangun Sistem Terkomputerisasi Berbasis Web Menggunakan Metode Prototyping pada Toko ReyBarbek Pamulang” dapat diselesaikan tepat pada waktunya.


Dengan selesainya proses penulisan laporan skripsi ini, penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada Universitas Multimedia Nusantara dan kerabat yang telah membantu untuk menyelesaikan laporan skripsi.

Mengucapkan terima kasih:

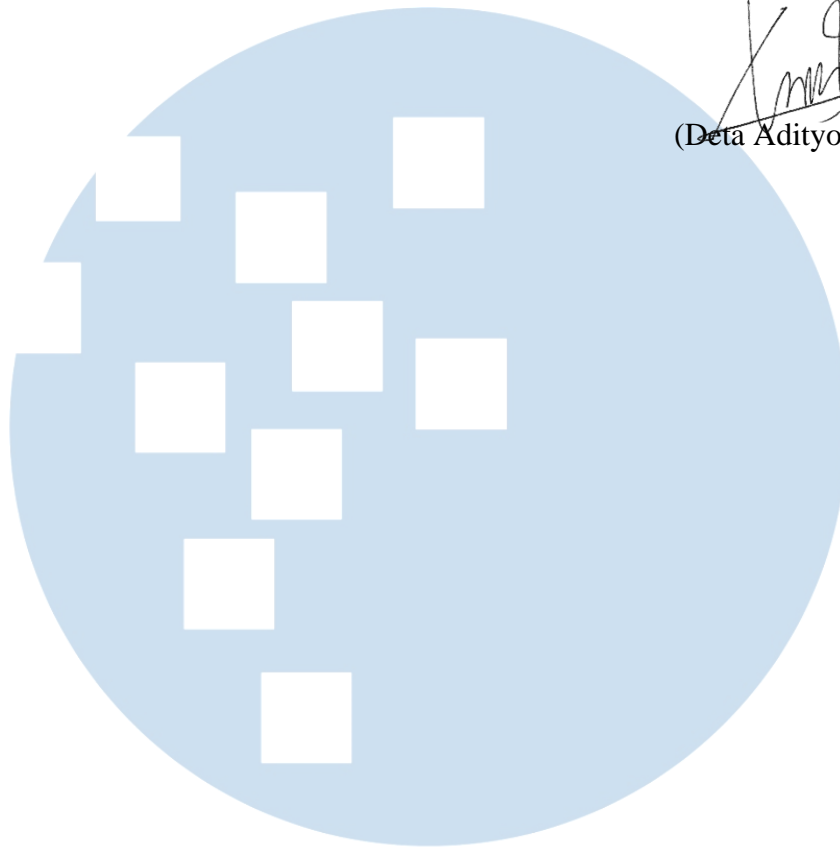
1. Bapak Dr. Ninok Leksono, M.A, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc, selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom, selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Wira Mungguna, S.Si., M.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Seluruh dosen yang pernah mengajar di program studi Sistem Informasi yang telah memberikan berbagai pengetahuan teknis maupun non-teknis sehingga dapat membantu dalam pengerjaan penelitian ini.

Harapan penulis dalam berakhirnya laporan skripsi ini, dapat menginspirasi dan menambah pengetahuan baru untuk banyak orang.

Tangerang, 17 Juni 2022



(Deta Adityo Purwoto)



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

RANCANG BANGUN SISTEM TERKOMPUTERISASI BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE PROTOTYPE PADA TOKO REYBARBEK PAMULANG

(Deta Adityo Purwoto)

ABSTRAK

Toko ReyBarbek merupakan salah satu UMKM yang bergerak dibidang penjualan pakaian bekas atau biasa disebut *thrifting*. Toko ReyBarbek sering mengalami kendala dalam pencatatan barang, pencatatan transaksi hingga dengan pelaporan penjualan barang. Hal itu menyebabkan tidak diketahuinya ketersediaan barang yang ada, dan pada saat transaksi dengan jumlah banyak sering memakan waktu.

Untuk meminimalisir kendala yang ada perlu adanya strategi pembangunan sebuah sistem informasi pencatatan barang, transaksi penjualan dan pelaporan penjualan. Dengan dibuatnya sistem informasi pencatatan barang toko dapat mencatat barang, transaksi hingga pelaporan menjadi lebih efisien. Proses pertama pembuatan sistem yaitu membuat perancangan menggunakan metode *prototype*. Setelah rancangan disetujui oleh pemilik toko, maka sistem akan dibuat. Adapun pembuatan sistem menggunakan *framework* codeigniter dan menggunakan *database* mysql.

Dengan dibangunnya sistem pencatatan barang, transaksi dan pelaporan tersebut, diharapkan dapat membantu toko ReyBarbek dalam menjalankan usahanya.

Kata kunci: Pencatatan Barang, Sistem, Teknologi, *Thrifting*, UMKM, *Website*

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DESIGN A WEB-BASED GOODS RECORDING SYSTEM AT THE REYBARBEK PAMULANG STORE

(Deta Adityo Purwoto)

ABSTRACT (English)

The ReyBarbek store is one of the MSMEs engaged in the sale of used clothing or commonly called thrifting, the ReyBarbek store often experiences problems in recording goods, recording transactions and reporting sales of goods. This causes the availability of existing goods to be unknown, and when transactions in large quantities often take time.

To minimize the existing obstacles, it is necessary to develop a strategy for developing an information system for recording goods, sales transactions and sales reporting. With the creation of an information system for recording goods, stores can record goods, transactions and reporting to be more efficient. The first process of making the system is making designs using the prototype method. After the design is approved by the shop owner, the system will be created. As for making the system using the codeigniter framework and using the mySql database

With the construction of the system for recording goods, transactions and reporting, it is hoped that it can help the Reybarbek store in running its business.

Keywords: *Goods Recording, MSME, Technology, Thrifting System, Website*

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.4.1 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.2 Manfaat Penelitian.....	3
1.5 Sistematika Penulisan	3
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1 Perancangan Sistem	5
2.2 Definisi Sistem Pencatatan	5
2.3 Definisi Sistem Persediaan.....	6
2.4 Definisi Pembelian dan Penjualan	6
2.5 UMKM	7
2.6 Metode <i>Prototyping</i>	7
2.7 <i>Unified Model Leveling</i> (UML).....	9
2.7.1 <i>Use Case Diagram</i>	10
2.7.2 <i>Activity Diagram</i>	12
2.7.3 <i>Class Diagram</i>	13
2.8 CodeIgniter	14
2.9 <i>Hypertext Preprocessor</i> (PHP).....	15
2.10 MySQL	16
2.11 <i>Black Box Testing</i>	16
2.12 Penelitian Terdahulu.....	18
2.13 Kesimpulan Terdahulu	19
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	21
3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....	21
3.1.1 Profil Toko <i>Thrifting</i> ReyBarbek.....	21
3.1.2 Visi dan Misi Toko <i>Thrifting</i> ReyBarbek	21
3.1.3 Proses Bisnis Berjalan Toko <i>Thrifting</i> ReyBarbek	21

3.2	Metode Penelitian	23
3.2.1	Metode Pengumpulan Data.....	24
3.2.2	Metode Pengembangan Sistem	25
BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN		29
4.1	Analisa Masalah dan Kebutuhan Penelitian.....	29
4.2	Pemodelan Sistem.....	29
4.2.1	<i>Use Case Diagram</i>	30
4.2.2	<i>Activity Diagram</i>	31
4.2.3	<i>Class Diagram</i>	36
4.2.4	Tabel Relasi	37
4.2.5	Database	37
4.3	<i>Prototyping</i>	40
4.4	<i>Development</i>	44
4.5	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	50
4.6	<i>Feedback Objek Penelitian</i>	54
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....		56
5.1	Simpulan.....	56
5.2	Saran.....	56
DAFTAR PUSTAKA		57
LAMPIRAN.....		60



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2. 2 <i>Activity Diagram</i>	12
Tabel 2. 3 <i>Class Diagram</i>	14
Tabel 2. 4 Penelitian Terdahulu	18
Tabel 3. 1 Tabel Kebutuhan Pengguna	25
Tabel 4. 1 Tabel <i>Requirement</i>	29
Tabel 4. 2 Tabel <i>User</i>	37
Tabel 4. 3 Tabel Barang	38
Tabel 4. 4 Tabel Kategori.....	38
Tabel 4. 5 Tabel Jual	39
Tabel 4. 6 Tabel Jual Detail	39
Tabel 4. 7 <i>User Acceptance Test</i>	50

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

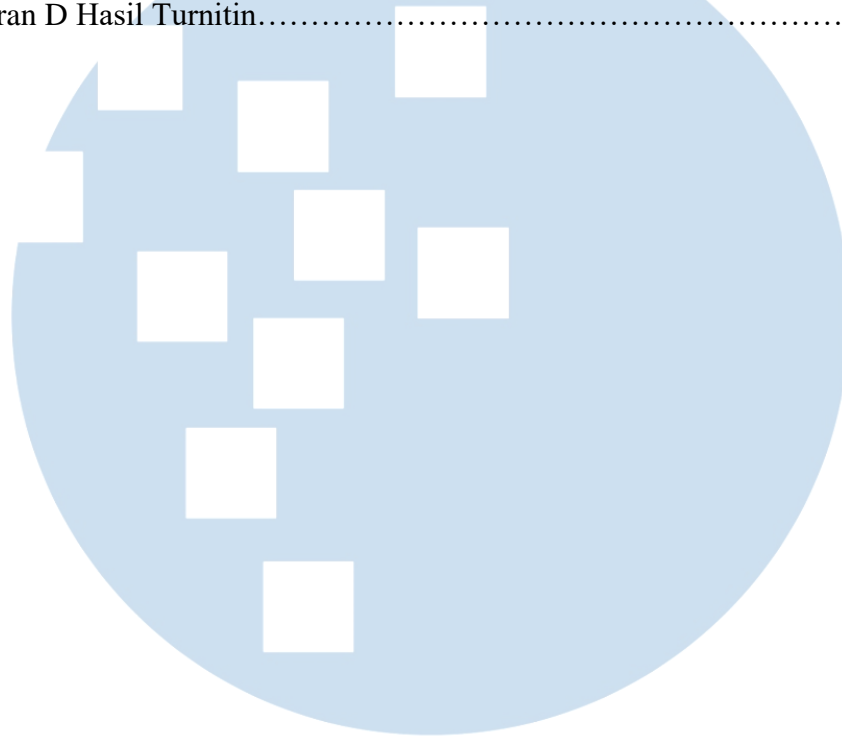
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan Metode <i>Prototyping</i>	8
Gambar 2. 2 Konsep MVC	15
Gambar 3. 1 Proses Bisnis Berjalan Toko ReyBarbek	22
Gambar 3. 2 Tahapan Metode Penelitian	23
Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram</i>	30
Gambar 4. 2 <i>Activity Diagram</i> Kelola Pengguna.....	31
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> Kelola Barang	32
Gambar 4. 4 <i>Activity Diagram</i> Kelola Kategori.....	33
Gambar 4. 5 <i>Activity Diagram</i> Kelola Laporan	34
Gambar 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Penjualan.....	35
Gambar 4. 7 <i>Class Diagram</i>	36
Gambar 4. 8 Tabel Relasi.....	37
Gambar 4. 9 <i>Prototyping Login User</i>	40
Gambar 4. 10 <i>Prototyping Dashboard</i>	41
Gambar 4. 11 <i>Prototyping Penjualan</i>	41
Gambar 4. 12 <i>Prototyping Kelola Kategori</i>	42
Gambar 4. 13 <i>Prototyping Kelola Barang</i>	42
Gambar 4. 14 <i>Prototyping Laporan</i>	43
Gambar 4. 15 <i>Prototyping Data Pengguna</i>	44
Gambar 4. 16 Halaman <i>Login Pengguna</i>	45
Gambar 4. 17 Halaman <i>Dashboard</i>	45
Gambar 4. 18 Halaman Transaksi Penjualan	46
Gambar 4. 19 Halaman Kelola Kategori.....	46
Gambar 4. 20 Menu Tambah Kategori	46
Gambar 4. 21 Halaman Kelola Barang	47
Gambar 4. 22 Menu Edit Barang	47
Gambar 4. 23 Menu Tambah Barang.....	48
Gambar 4. 24 Halaman Laporan	48
Gambar 4. 25 Halaman Kelola Pengguna.....	49
Gambar 4. 26 Menu Edit Pengguna	49
Gambar 4. 27 Menu Tambah Pengguna.....	49

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Hasil User Acceptance Test (UAT).....	60
Lampiran B Hasil Feedback dan Pertanyaan Toko ReyBarbek.....	54
Lampiran C Formulir Bimbingan.....	54
Lampiran D Hasil Turnitin.....	54



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA