

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi menjadi teknologi yang dipakai untuk mengolah data, termasuk mendapatkan, menyusun, memproses, menyimpan, dan memanipulasi data [1]. Dengan adanya teknologi informasi, menjadi faktor penting dalam dunia bisnis saat ini. Salah satu hal yang bisa dilakukan perusahaan dengan pemanfaatan teknologi informasi adalah membangun sebuah *website* [2]. Saat ini beberapa perusahaan berskala besar telah melakukan penerapan teknologi informasi termasuk usaha mikro, kecil, menengah atau yang biasa disebut UMKM.

Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah atau yang biasa disebut UMKM adalah Keadaan aktual pengusaha yang tergolong kecil serta minat usaha yang dijalankan [3]. Perkembangan UMKM berkembang cukup pesat, sehingga banyak UMKM yang bergerak dengan bidang-bidang lainnya.

Salah satu UMKM yang belum melakukan penerapan teknologi dalam usahanya adalah Toko ReyBarbek. Toko ReyBarbek merupakan sebuah UMKM yang berjalan di bidang pakaian lebih tepatnya penjualan pakaian bekas yang berdiri sejak tahun 2019 akhir. Toko ReyBarbek menjual berbagai pakaian bekas mulai dari *t-shirt*, *crewneck*, *hoodie*, *short pants*, *long pants*, dan sebagainya. Mengingat fenomena penjualan pakaian bekas masih diminati hingga sekarang oleh berbagai kalangan, membuat Toko ReyBarbek sendiri telah menjual berbagai macam pakaian.

Berdasarkan omset yang semakin meningkat, toko ReyBarbek belum menerapkan teknologi informasi pada usahanya. Toko ReyBarbek masih melakukan pencatatan dan penyimpanan menggunakan kertas seperti buku. Hal tersebut berkemungkinan dapat menimbulkan masalah yang akan dihadapi kedepannya dalam menjalankan bisnisnya. Beberapa masalah, masalah pertama yaitu belum terorganisirnya data barang karena pencatatan barang masih menggunakan buku, selain itu terkadang hasil pencatatan barang penjualan yang

ada di buku jumlah yang terjual tidak sesuai dengan uang yang masuk tidak hanya itu pada saat proses transaksi dengan jumlah barang yang banyak memakan waktu yang cukup lama karena proses perhitungan transaksi masih menggunakan kalkulator konvensional

Berdasarkan permasalahan diatas perlu adanya solusi yang dapat membantu toko ReyBarbek dalam meminimalisir permasalahan yang ada, dari beberapa jurnal yang dibaca ada beberapa referensi solusi seperti penelitian yang dilakukan oleh Beben Sutara yang berjudul “Optimalisasi Aplikasi Transaksi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Makan Tirta Sanding Sumedang)” dari penelitian ini menyimpulkan bahwa dengan menggunakan aplikasi transaksi penjualan dapat membantu dalam melakukan pencatatan transaksi, berdasarkan referensi dari jurnal tersebut maka solusi yang dapat digunakan adalah membangun sebuah sistem informasi yang dapat melakukan pencatatan baik itu transaksi, barang atau laporan, tentunya pembangun sistem tersebut tetap harus didukung dengan metode yang cukup baik juga agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan pemilik, metode yang biasanya digunakan yaitu dengan menggunakan metode *prototyping* dimana metode ini sendiri merupakan model awal yang menggambarkan dan memvisualisasikan suatu produk atau *prototype*, metode ini sangat dapat membantu karena metode ini dilakukan berulang kali hingga sesuai dengan kebutuhan pengguna.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang dari penelitian ini, terdapat beberapa rumusan masalah yang harus terjawab, antara lain:

1. Bagaimana hasil *prototype* yang dibangun dapat mencatat proses pada saat transaksi penjualan?
2. Bagaimana *prototype* yang dibangun dapat mengatasi perbedaan data barang yang dicatat dengan data yang ada dilapangan?

## **1.3 Batasan Masalah**

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka beberapa batasan masalah dari penelitian ini adalah:

1. *Prototype* yang dibangun hanya berbasis *website*
2. *Prototype* yang dibangun hanya mencakup pendataan barang, transaksi dan laporan rekap transaksi dan barang
3. *Prototype* hanya menampilkan data barang yang terjual dan berapa keuntungan yang di dapat dari setiap barang yang terjual
4. *Prototype* tidak termasuk dalam pelaksanaan *deployment*.

#### **1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Pembuatan *prototype* yang akan dibangun tentunya memiliki tujuan dan manfaat diantaranya:

##### **1.4.1 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat *prototype* yang dibangun untuk mencatat proses pada saat transaksi penjualan.
2. Membuat *prototype* yang dibangun untuk mengatasi perbedaan data barang yang dicatat dengan data yang ada dilapangan.

##### **1.4.2 Manfaat Penelitian**

Penelitian ini diharapkan memiliki manfaat, yaitu:

1. Toko Reybarbek dapat dengan mudah dalam melakukan pencatatan transaksi penjualan sehingga menjadi lebih efisien
2. Toko Reybarbek dapat dengan mudah melakukan pencatatan barang, transaksi hingga penjualan barang
3. Toko Reybarbek mendapatkan informasi keuntungan yang diterima dari setiap barang yang dijual.

#### **1.5 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini memiliki Sistematika Penulisan yang dapat dijabarkan sebagai berikut:

##### **➤ BAB I LATAR BELAKANG**

Bab I pendahuluan yang memiliki isi latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat

penelitian, dan sistematika penulisan

➤ **BAB II LANDASAN TEORI**

Bab II landasan teori yang memiliki isi tentang penjelasan mengenai perancangan sistem, sistem pencatatan, sistem persediaan, penjualan dan pembelian, UMKM, metode *prototyping*, *unified model leveling*, *use case diagram*, *activity diagram*, *class diagram*, codeigniter, php, mysql, *blackbox texting*, penelitian terdahulu, dan kesimpulan terdahulu yang disematkan ke dalam penelitian ini.

➤ **BAB III METODOLOGI**

Bab III metodologi yang memiliki isi gambaran umum objek dari penelitian, metode penelitian yang digunakan, variabel penelitian, teknik pengumpulan data, teknik pengambilan sample dan teknik analisis data.

➤ **BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN**

Bab IV berisikan analisis dan hasil dari penelitian, rancangan pemodelan sistem, pemilihan metode *prototyping* sebagai rancangan sistem, sistem yang telah dibuat, *User Acceptance Test*, dan membahas hasil yang diperoleh mengenai sebelum dan setelah menggunakan sistem.

➤ **BAB V KESIMPULAN DAN SARAN**

Bab V membahas simpulan dari penggunaan sistem yang telah dibuat dan saran agar peneliti selanjutnya dapat mengembangkan sistem yang lebih optimal.