

BAB V

PENUTUP

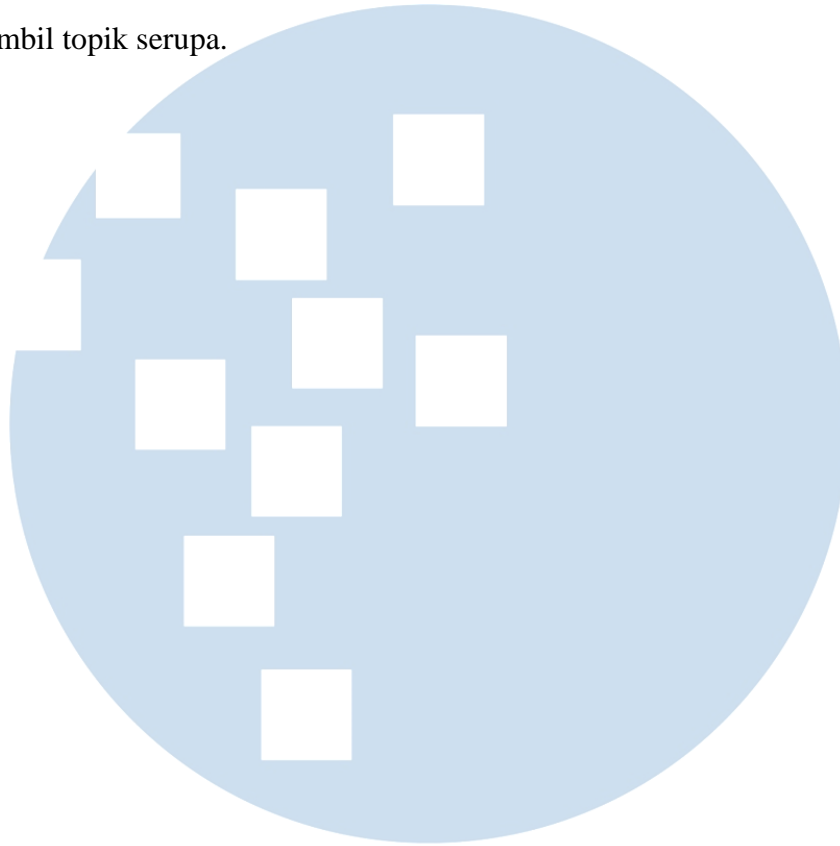
5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan analisis tersebut terhadap game yang telah berhasil dibuat oleh penulis, ditemukan bahwa ada beberapa hal yang masih bisa dikembangkan kembali seperti dalam pembuatan grafis serta mekanisme yang lebih menyerupai game tersebut seperti membuat sebuah peraturan *penalty* apabila pemain berada pada jarak yang kurang jauh antara satu sama lainnya. Penulis juga dapat membuat peraturan yang lebih mudah dimengerti untuk anak-anak berusia 6 tahun ke atas sehingga pemain berusia muda pun dapat memainkan game tersebut. Untuk menjawab pertanyaan pada perumusan masalah, cara untuk membuat sebuah board game mengenai COVID-19 yang ditujukan kepada anak berusia 6-13 tahun adalah dengan meneliti setiap efek yang bisa diberikan oleh setiap jenis virus serta mengimplementasikan efek-efek serta cara pemulihan atau pencegahan terjangkit virus tersebut ke dalam game tersebut melalui mekanisme permainan.

5.2 Saran

Penulis ingin menyampaikan beberapa saran mengenai hal-hal yang bisa dilakukan oleh pembaca yang akan melakukan penelitian yang serupa dengan apa yang telah dibuat oleh penulis. Pembaca wajib memperhatikan bagaimana sistem permainan dapat dengan lebih baik merefleksikan kondisi saat ini seperti mengimplementasikan sebuah hukuman ketika pemain terlalu dekat antara satu dengan yang lainnya. Selain itu pembaca juga harus memperhatikan jumlah

resource seperti kartu atau token yang ada ketika membuat game atau media yang mengambil topik serupa.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA