



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan seluruh data yang diperoleh oleh penulis dalam penelitian ini maka dapat disimpulkan penulis ingin memberikan inovasi untuk mempromosikan masakan kuliner nusantara khas peranakan Tionghoa yang ada di Bogor melalui sebuah aplikasi *smartphone* yang berguna untuk melestarikan budaya peranakan Tionghoa dan memberikan informasi akan kuliner peranakan Tionghoa yang ada di Bogor. Karena mungkin masih banyak yang belum mengetahui apa itu masakan peranakan ataupun jenis-jenisnya. Dengan dibuatnya sebuah aplikasi media interaktif yang dapat diakses melalui *smartphone* dan *gadget* sejenisnya dapat sangat membantu dan memudahkan penggunanya untuk mendapatkan informasi dan mencari atau ingin bernostalgia dengan masakan peranakan khas Tionghoa.

Dan dilihat dari arah perilaku kebanyakan orang saat ini adalah pola hidup yang sudah modern dan memiliki beberapa ketergantungan dengan teknologi, dan penulis menemukan bahwa kaum dewasa muda memiliki ketertarikan serta ketergantungan dengan teknologi *gadget* terutama *smartphone* karena hampir seluruh responden penelitian mengaku pengguna *gadget* dan membawa *gadget* tersebut kemanapun mereka pergi dan dengan adanya koneksi internet yang bisa diakses dimana saja membuat *smartphone* tersebut bukan hanya sebagai alat komunikasi dua arah tetapi juga sebagai *gadget* pintar yang dapat mereka gunakan

untuk memperoleh sebuah informasi dan mereka merasa bahwa informasi yang mereka dapat sangatlah cukup untuk menjawab apa yang mereka butuhkan. Maka dari itu melihat kemampuan *gadget* sebagai bentuk penyampaian atau sebagai sebuah sarana informasi sudah mulai dimanfaatkan oleh para *developer* dunia yang hingga saat ini semakin berlomba-lomba menciptakan aplikasi interaktif yang dapat berguna bagi para pengguna *gadget*. Dengan itu penulis dapat menyimpulkan bahwa penyampaian informasi kuliner peranakan khas Tionghoa yang ada di Bogor melalui sebuah aplikasi media interaktif pada *gadget smartphone* adalah suatu metode efektif yang dapat digunakan.

Sebuah media interaktif yang memiliki desain interaktif menarik akan memiliki daya tarik tersendiri dibandingkan dengan sebuah media interaktif yang hanya mementingkan sifat informatifnya, dari penelitian yang dilakukan oleh penulis, penulis menemukan bahwa desain yang menarik dan kemudahan dalam penggunaan sebuah aplikasi adalah sebuah kunci yang dapat membuat *audience* tertarik untuk menggunakan atau mengunduh sebuah aplikasi, penulis menyimpulkan juga bahwa desain yang mengaplikasikan tema modern, clean dan minimalis adalah tema desain yang sesuai untuk diaplikasikan pada sebuah media interaktif yang memiliki target dewasa muda, karena dengan pola kehidupan modern yang mereka anut juga dapat mempengaruhi ketertarikan serta kenyamanan pengguna dalam mengoperasikan dan berinteraksi dengan sebuah aplikasi media interaktif.

Maka dari itu pengaplikasian teori desain sangatlah berpengaruh terhadap keberhasilan menarik *audience* terhadap sebuah produk.

5.2. Saran

Penulis menyarankan agar aplikasi media interaktif kuliner peranakan khas Tionghoa di Bogor ini dapat dijadikan sebuah bentuk partisipasi nyata untuk para wisatawan non-Bogor tentunya untuk menambah informasi, melestarikan serta menambah devisa pariwisata Kota Bogor tentunya. Dan yang nantinya aplikasi ini akan dapat diunduh secara gratis melalui sarana penyedia aplikasi *gadget*.

The logo for UMMN (Universitas Muhammadiyah Mataram) is displayed in a large, light blue, sans-serif font. It consists of the letters 'U', 'M', 'M', and 'N' arranged horizontally.