BAB II

KERANGKA KONSEP

2.1 Penelitian Terdahulu

Sebelum menganalisis kerangka teori dari penelitian ini, penulis terlebih dahulu mencari penelitian yang sebelumnya sudah pernah dilakukan oleh peneliti lainnya. Penelitian terdahulu ini digunakan sebagai pembanding sekaligus referensi bagi peneliti sebelum melakukan penelitian lebih lanjut. Peneliti mencari beberapa penelitian yang sejenis dengan judul yang diajukan oleh peneliti, khususnya penelitian yang menggunakan konsep Social Media Marketing dan Brand Trust. Berikut terdapat 5 penelitian terdahulu yang digunakan oleh peneliti sebagai referensi sekaligus acuan dalam melakukan penelitian.

Penelitian yang digunakan peneliti sebagai acuan antara lain berjudul "The Influence of Social Media Marketing on Brand Trust of Indonesian Frozen Food Products During Covid-19 Pandemic", "Pengaruh Social Media Marketing terhadap Brand Trust pada Followers Instagram Dompet Dhuafa Cabang Yogyakarta", "The Impact of Social Media Marketing on Brand Trust and Brand Loyalty: An Arab Perspective", "The effect of social media marketing on brand trust and brand loyalty for hotels", dan "Pengaruh *Social Media Marketing* pada *Brand Image* dan *Brand Trust* terhadap *Purchase Intention* Produk Kosmetik Sariayu Martha Tilaar".

Berdasarkan penelitian terdahulu yang telah dijabarkan, terdapat persamaan dalam metode penelitian yang digunakan, yakni metode penelitian kuantitatif. Selain itu, variabel X dan Y yang digunakan juga sama, yakni konsep Social Media Marketing dan Brand Trust. Untuk perbedaannya, terdapat perbedaan dari sisi subjek penelitian yang menyebabkan perbedaan dalam aspek populasi dan sampel.

Kebaruan dari penelitian ini lebih ditekankan pada subjek penelitian yang digunakan yakni Bibit, di mana Bibit merupakan sebuah platform keuangan yang berfokus pada investasi kekinian. Penelitian terdahulu yang membahas pengaruh antara Social Media Marketing terhadap Brand Trust dengan subjek berupa

platform sejenis Bibit hampir tidak ditemukan sama sekali, sehingga dapat menjadi kebaruan bagi penelitian ini yang dapat bermanfaat secara akademis maupun secara praktis kedepannya. Selain itu, dimensi dari konsep Brand Trust yang digunakan oleh peneliti dalam penelitian ini juga berbeda dengan penelitian terdahulu yang digunakan, di mana penelitian ini menggunakan dimensi *brand trust* dari Hegner dalam Burmann et al. (2017) yang terdiri dari *competence*, *predictability*, *goodwill* dan *integrity*.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu

Nama	Judul Penelitian	Tujuan Penelitian	Teori & Konsep	Metodologi Penelitian	Hasil Penelitian
Peneliti			Penelitian		
Ery Adam	The Influence of	Mengetahui dan	Social Media	Penelitian ini	Hasil penelitian
Primaskara,	Social Media	menganalisis efek	Marketing (A. M.	menggunakan metode	menunjukkan
Ratih	Marketing on Brand	dari social media	Kaplan dan M.	kuantitatif deskriptif,	bahwa terdapat
Hurriyati,	Trust of Indonesian	marketing terhadap	Haenlein)	dengan teknik	dampak yang
Heny	Frozen Food	brand trust dari	Brand Trust (E.	pengambilan sampel	positif dan
Hendrayati,	Products During	produk makanan	Delgado-Ballester dan	yakni <i>purposive</i>	signifikan dari
Tika	Covid-19 Pandemic	beku di Indonesia	J. L. Munuera-	sampling dan jumlah	Social Media
Annisa		selama masa	Alemán)	sampel yang digunakan	Marketing terhadap
Lestari		pandemi COVID-19.		adalah sejumlah 100	Brand Trust dari
Koeswandi				orang. Data	produk makanan
(2020)				dikumpulkan melalui	beku di Indonesia
				teknik kuisioner dengan	selama masa
				Google Form dan	pandemi COVID-
				dianalisis menggunakan	19.

										teknik	anal	isis reg	gresi		
										linier se	ederh	ana.			
Alif Ryan	Pengaruh	Social	Mengetah	ui		Soc	cial	M	Tedia	Peneliti	an		ini	Hasil	penelitian
Zulfikar,	Media M	larketing	pengaruh		social	Ma	rketing	(As'ad	dan	menggu	ınaka	an met	tode	menunju	ıkkan
Mikhrianim	terhadap	Brand	media	mark	keting	All	nadid)			kuantita	atif	den	ngan	bahwa	social
(2017)	Trust	pada	terhadap	terl	hadap	Bro	ınd	7	Trust	teknik	p	engamb	oilan	media	marketing
	Followers		brand trus	st		(Cł	naudhur	i	dan	sampel	sim	ple rand	dom	berpenga	aruh positif
	Instagram	Dompet	pada	folle	owers	Но	lbrook,	E. Delg	ado)	samplin	ıg yaı	ng terma	asuk	dan	signifikan
	Dhuafa	Cabang	Instagram	Do	ompet					dalam		probab	oility	terhadap	brand
	Yogyakarta	l	Dhuafa	Ca	abang					samplin	ıg.	Peneli	itian	trust.	
			Yogyakarı	ta						ditujuka	an	kep	pada		
										follower	rs	a	akun		
										Instagra	am _	Don	npet		
										Dhuafa		Cab	oang		
										Yogyak	arta	den	ngan		
										sampel	berj	jumlah	100		
										sampel.	Tek	knik ana	lisis		
										yang di	iguna	akan ada	alah		
										uji	valid	litas,	uji		

				reliabilitas, analisis	
				deskriptif kuantitatif, uji	
				asumsi (uji normalitas,	
				uji linieritas, dan uji	
				heteroskedastisitas), dan	
				regresi linier sederhana	
	,			dengan uji hipotesis (uji	
				t dan uji koefisien	
				determinasi).	
M. Sadiq	The Impact of	Mengembangkan	Social Media	Penelitian ini	Hasil dari uji
Sohail,	Social Media	dan memvalidasi	Marketing (Kim &	menggunakan metode	hipotesis
Mehedi	Marketing on Brand	sebuah model	Koo)	kuantitatif, dengan	menunjukkan
Hasan,	Trust and Brand	konseptual yang	Brand Trust	jumlah sampel sebanyak	bahwa elemen-
Azlin	Loyalty: An Arab	mengintegrasikan	(Mckinney & Benson)	242 pengguna media	elemen dalam
Fathima	Perspective	hubungan antara	Brand Loyalty (Oliver)	sosial di Arab Saudi.	social media
Sohail		elemen-elemen dari		Data dianalisis	marketing antara
(2020)		social media		menggunakan teknik	lain brand
		marketing, brand		Structural Equation	community,
				Modelling dengan	entertainment,

		trust serta l	brand		menggunakan aplikasi	interaction, dan
			grana			,
		loyalty.			SPSS dan AMOS.	customization
						features memiliki
						pengaruh yang
						positif dan
	,					signifikan terhadap
						brand trust dan
						brand loyalty.
Sahika	The effect of socia	Mengidentifikas	si	Social media	Teknik pengumpulan	Hasil penelitian
Burcin	media marketing or	efek dari u	upaya	marketing (Lim 2010;	data yang digunakan	menunjukkan
Tatar, Irem	brand trust and	kegiatan s	social	Yan 2006;	dalam penelitian ini	bahwa terdapat
Eren-	brand loyalty fo	media mark	keting	Christodoulides et al.	adalah dengan metode	efek yang positif
Erdogmus	hotels	terhadap l	brand	2006; Zivkovic et al.	cross-sectional survey,	dari website yang
(2015)		loyalty dan l	brand	2014)	dengan teknik	jelas dan aman,
		trust bagi in	dustri	Brand trust	pengumpulan sampel	interaksi secara
		perhotelan,		(Chaudhuri &	yang digunakan adalah	daring dan
		khususnya	bagi	Holbrook (2001)	convenience sampling	kolaborasi dengan
					method. Teknik	website lain

		website resmi milik	Brand loyalty (Morgan	pengukuran data yang	terhadap brand
		hotel terkait.	& Hunt, 1994;	digunakan adalah	trust dan efek-efek
			Fullerton, 2003)	dengan menggunakan	dari <i>brand trust</i>
				skala likert 1-5.	serta brand loyalty.
Adhi	Pengaruh Social	Penelitian ini	Social Media	Penelitian ini	Berdasarkan uji
Prasetio,	Media Marketing	bertujuan untuk	Marketing (Tatar &	menggunakan metode	hipotesis yang
Syarfina	pada Brand Image	mengetahui apakah	Erdogmuş, 2016)	kuantitatif dengan	telah dilakukan,
Estiana	dan Brand Trust	ada pengaruh social	Brand Image (Seo &	teknik pengambilan	ditemukan bahwa
Zahira	terhadap Purchase	media marketing	Park, 2018)	sampel <i>purposive</i>	terdapat pengaruh
(2021)	Intention Produk	dalam brand image	Brand Trust	sampling, dengan total	positif antara kedua
	Kosmetik Sariayu	dan brand trust, dan	(Ferrinadewi, 2008)	sampel sejumlah 400	variabel (social
	Martha Tilaar	untuk mengetahui	Purchase Intention	responden. Adapun	media marketing
		pengaruh dari brand	(Kapferer, 2008)	penelitian ini	dengan brand trust
		trust dan brand		menggunakan teknik	dan brand image).
		image pada purchase		pengumpulan data	Selain itu, brand
		intention produk		menggunakan	trust juga memiliki
		kosmetik merek		kuisioner. Teknik	pengaruh yang
		Sariayu Martha		analisis data yang	positif terhadap
		Tilaar melalui media			purchase intention.

sosial Instagram	diguna	kan adalah
merek tersebut.	analisis	s Structural
	Equation	on Model (SEM)
	yang	dibantu oleh
	perang	kat lunak
	SMAR	TPLS.

Sumber: Hasil Olahan Peneliti, 2022

Pengaruh Social Media..., Matius Marco Gunawan, Universitas Multimedia Nusantara

2.2 Konsep

2.2.1 Media Sosial

Menurut Kotler & Keller, media sosial adalah sarana bagi konsumen untuk membagikan atau menyebarluaskan informasi berupa tulisan, foto, suara kepada sesama maupun kepada perusahaan/*brand*, dan sebaliknya (2016, pp. 642-644). Media sosial juga dapat diartikan sebagai jaringan sosial *online* yang bersifat independen dan komersil, di mana disanalah tempat orang-orang berkumpul untuk bersosialisasi dan bertukar pesan, opini, gambar, video, dan berbagai jenis konten lainnya (Kotler & Armstrong, 2018).

Media sosial memberikan dampak transformatif dalam teknologi informasi, khususnya dalam dunia bisnis dan bidang-bidang lainnya yang berkaitan. Transformasi yang ada juga tidak hanya mencakup perihal pemasaran dan perilaku konsumen, namun juga mencakup relasi antara perusahaan dengan karyawan, pertukaran ilmu dan keahlian dalam satu organisasi, hingga mendisrupsi industri media seperti penerbit dan kantor berita, serta memengaruhi industri *retail*/pengecer (Rana, et al., 2020).

Media sosial memberikan kesempatan bagi perusahaan untuk memperlihatkan keberadaannya pada masyarakat serta membentuk opini publik. Media sosial dapat mendukung kegiatan komunikasi lainnya yang dilakukan perusahaan serta menekan pengeluaran pengeluaran perusahaan. Adanya interaksi yang cukup intim antara perusahaan dengan masyarakat di media sosial dapat mendorong perusahaan untuk terus berinovasi dan tetap relevan. Perusahaan dapat membangun komunitas melalui media sosial ataupun terjun ke dalam komunitas yang ada, untuk berinteraksi dengan para konsumen dan membangun hubungan/relasi guna menciptakan aset pemasaran yang dapat berguna untuk jangka waktu yang panjang. Terdapat 3 platform utama dalam media sosial menurut Kotler & Keller (2016, p. 643), yakni antara lain:

a. Forum dan Komunitas Daring

Forum dan komunitas daring muncul dalam berbagai macam bentuk dan cakupan yang juga beragam. Kebanyakan dibentuk oleh konsumen baik individu maupun kelompok, tanpa kepentingan komersial maupun afiliasi dengan merk tertentu. Selain itu, ada juga yang disponsori langsung oleh merk terkait, di mana perwakilan dari komunitas yang ada menjembatani komunikasi antara perusahaan dengan para penggunanya melalui unggahan, pertukaran pesan hingga diskusi di media sosial terkait dengan ketertarikan khusus terhadap produk yang dimiliki oleh perusahaan maupun terhadap *brand*. Komunitas daring dapat menjadi sumber daya yang berharga bagi perusahaan, di mana melalui komunitas tersebut perusahaan dapat mengumpulkan informasi-informasi kunci seputar produk yang dijual, maupun seputar perusahaan itu sendiri.

Kunci untuk menciptakan komunitas daring yang sukses adalah mengadakan aktivitas antar individu maupun kelompok yang bertujuan untuk menciptakan ikatan antar sesama anggota komunitas. Arus informasi dalam komunitas daring atau forum bersifat dua arah dan mampu memberikan informasi seputar konsumen yang bermanfaat dan sangat amat sulit untuk didapatkan.

b. Blog

Blog maupun jurnal daring yang rutin diperbaharui telah menjadi saluran penting dalam *word of mouth* / informasi dari mulut ke mulut. Terdapat jutaan hingga miliaran blog yang tersebar secara luas di internet, baik itu bersifat personal maupun yang bersifat umum yang ditujukan untuk meraih audies sebanyakbanyaknya. Daya tarik dari blog adalah di mana blog mampu menarik orang-orang yang memiliki suatu kesamaan dalam 1 sarana. Perusahaan biasanya memiliki blog mereka sendiri dan melakukan pengamatan terhadap blog dari kompetitornya. Blog yang populer dapat menciptakan pembawa opini yang berpengaruh di masyarakat.

c. Social Networks

Social Networks atau jejaring media sosial telah menjadi kekuatan penting dalam pemasaran business-to-business maupun business-to-consumer. Masingmasing jejaring memiliki kelebihannya masing-masing dan dapat disesuaikan

dengan kebutuhan dari perusahaan. Sebagai contoh, salah satu jejaring media sosial terbesar di dunia yakni Facebook memiliki karakter tersendiri di mana perusahaan dapat menggali persona dari konsumennya secara lebih dalam guna melibatkan konsumen dengan cara yang lebih bermakna. Sedangkan, ada juga LinkedIn yang berfokus membangun jaringan antar professional dalam dunia karir.

Para *marketer* masih mempelajari berbagai cara terbaik untuk "masuk" ke dalam jejaring media sosial dan audiensnya. Karena pada dasarnya tidak diciptakan untuk kebutuhan komersil dan lebih banyak digunakan oleh manusia untuk berinteraksi dengan sesamanya, meraih perhatian dan atensi dari khalayak menjadi suatu tantangan tersendiri. Selain itu, dikarenakan konten di jejaring media sosial yang berbasis dari penggunanya, keberadaan iklan akan dirasa tidak pantas.

Penelitian ini menggunakan platform media sosial sebagai salah satu objek yang diteliti, di mana Bibit sebagai platform yang ditargetkan untuk menyasar kalangan generasi millennial tentunya memanfaatkan platform media sosial sebagai platform utama untuk melakukan kegiatan-kegiatan promosi. Hal ini dilakukan mengingat pengguna media sosial sebagian besar berasal dari kalangan generasi millennial.

2.2.2 Social Media Marketing

Adalah bentuk promosi suatu produk atau jasa melalui internet (contoh: search engine marketing, banner ads, mobile advertising, dan aplikasi berbasis lokasi), di mana Social Media Marketing mewakili bentuk komunikasi secara daring berupa konten-konten yang berbasis dari pengguna media sosial seperti konten informatif, video dan opini disebarluaskan dalam akun jejaring sosial pengguna itu sendiri (Shimp & Andrews, 2013).

Menurut Kotler & Keller (2016, p. 582), Social Media Marketing dapat diartikan sebagai segala jenis program maupun kegiatan daring yang di desain untuk membentuk keterikatan dengan konsumen maupun calon konsumen, baik secara langsung maupun tidak langsung demi membangun *awareness*, memperbaiki & meningkatkan citra, ataupun memperoleh penjualan dari produk

maupun jasa yang disediakan hingga terciptanya kepercayaan antara konsumen atau calon konsumen dengan *brand*.

Dalam Social Media Marketing, terdapat beberapa platform yang dapat digunakan untuk mengkomunikasikan pesan yang ingin disampaikan, antara lain seperti website, e-mail/surel, search ads, display ads, blog resmi perusahaan, aplikasi messanger pihak ketiga, forum daring, Facebook, Twitter, kanal Youtube, video, dan sejenisnya (Kotler & Keller, 2016).

Social Media Marketing memiliki berbagai bentuk penyampaian pesan kepada audiens, ketika audiens sedang melakukan kegiatan pencarian maupun ketika sedang berselancar di media sosial. Terdapat tiga karakteristik dari pesan tersebut menurut Kotler & Keller (2016, p. 596), yakni antara lain:

- Rich

Informasi terkait suatu produk bisa diperoleh sebanyak mungkin ataupun sesedikit mungkin, disesuaikan dengan kebutuhan dan permintaan dari konsumen maupun calon konsumen.

Interactive

Informasi yang ada di media sosial dapat diubah maupun diperbaharui, disesuaikan dengan respon dari audiens.

- *Up to date*

Sebuah pesan dapat dibuat/disiapkan dengan sangat amat cepat dan disebarluaskan secara masif melalui berbagai jenis platform media sosial.

Menurut Singh (2010) dalam Alhadid & As'ad (2014, p. 336), terdapat lima dimensi dalam Social Media Marketing, yakni antara lain terdiri dari:

- Online Communities

Perusahaan atau entitas bisnis dapat memanfaatkan media sosial untuk membangun komunitas di dalam lingkup para pengguna dari produk yang dijual oleh perusahaan terkait. Komunitas yang dinamis dapat menciptakan loyalitas pelanggan dan mendorong terjadinya diskusi yang

bisa berkontribusi pada pengembangan bisnis, produk maupun layanan dari perusahaan.

- Interaction

Situs jejaring sosial memungkinkan adanya kegiatan interaksi secara luas dalam suatu komunitas daring melalui penyebaran berita terkini serta pemberian informasi-informasi yang bersifat relevan bagi konsumen.

- Sharing of Content

Para pengguna media sosial dapat mengubah dan menyebarluaskan konten dalam media sosialnya serta menerima konten-konten yang ada.

- Accessibility

Media sosial selayaknya mudah diakses oleh khalayak, baik dari segi biaya maupun dari segi penggunaan, di mana sepatutnya media sosial dapat diakses tanpa memerlukan biaya dan tidak membutuhkan keahlian khusus dalam penggunaannya sehari-hari.

Credibility

Dimensi ini menekankan pentingnya penyampaian informasi secara jelas kepada konsumen, membentuk kredibilitas atas pernyataan yang telah dibuat, menciptakan ikatan emosional terhadap audiens yang ingin dituju, serta memotivasi calon pembeli dan menghasilkan konsumen yang loyal. Media sosial menjadi platform yang sangat bermanfaat bagi segala macam bisnis, baik yang berskala besar maupun kecil untuk menjangkau target audiens yang dituju, berinteraksi secara langsung dan menciptakan kepercayaan dengan mendengarkan apa yang dikatakan oleh konsumen.

Dengan segala kemampuan yang dimiliki oleh Social Media Marketing, salah satu keuntungan terbesar dari adanya konsep ini adalah di mana kita tidak perlu mengeluarkan uang untuk menggunakan sebagian besar layanan media sosial, di mana sebagian besar dari platform yang ada dapat diakses dan digunakan secara gratis seperti Facebook, Instagram, Twitter, dan sejenisnya. Namun, kekurangan lain yang patut diperhatikan adalah di mana kegiatan Social Media Marketing

membutuhkan alokasi waktu yang cukup tinggi ketika ingin memprakarsai dan menjalankan suatu kampanye di media sosial. Selain itu, terdapat juga keterbatasan dalam proses distribusi konten di beberapa platform, sebagai contoh seperti di Twitter di mana jumlah kata-kata yang dapat disampaikan sangatlah terbatas. Selain itu, terdapat juga biaya yang perlu dikeluarkan apabila suatu *brand*/perusahaan ingin mengiklankan dan mendistribusikan konten terkait produk/jasa-nya kepada suatu target spesifik (Zimmerman & Ng, 2017).

Dalam penelitian ini, dapat dilihat bahwa Bibit merupakan *brand* yang memanfaatkan Social Media Marketing guna mencapai tujuan-tujuan yang diinginkan seperti meraih *awareness*, menciptakan *purchase intention*, membangun citra positif dan khususnya menciptakan kepercayaan yang melekat di mata pengikutnya. Hal ini terlihat pada kegiatan-kegiatan promosi yang dilakukan oleh Bibit, khususnya di berbagai platform media sosial seperti *website*, Youtube, Instagram, dan lain-lain.

2.2.3 Instagram

Instagram kini telah bertransformasi dari yang sebelumnya hanya menjadi platform untuk berbagi foto atau gambar, kini menjadi pusat dari *social commerce*, tempat mencari inspirasi, dan baru-baru ini menjadi tempat untuk melakukan validasi suatu informasi, didukung oleh banyaknya populasi *key-opinion leader* (KOL) yang ada di Instagram. Tidak dapat dipungkiri bahwa dalam kurun waktu 10 tahun kedepan, Instagram dapat menjadi *one-stop platform* untuk memenuhi seluruh kebutuhan digital masyarakat dunia (Oxford, 2020). Selama 1 dekade terakhir, Instagram telah memunculkan banyak sekali *key-opinion leader* (KOL). Hal ini sangat memudahkan masyarakat untuk memenuhi kebutuhannya, sebagai contoh apabila ketika seorang mahasiswa yang berasal dari jurusan *fashion* sedang mencari referensi busana, maka ia dapat dengan mudah mengakses Instagram untuk menggali informasi yang dibutuhkan. KOL di Instagram sangatlah beragam dan tersebar secara luas.

Selain itu, Instagram juga kerap kali meniru format konten dari kompetitornya seperti Snapchat dan Tiktok melalui fitur *IG Story* dan *Reels* dan dikombinasikan dengan jangkauan serta kemampuan komersil yang dimilikinya. Hal tersebut menjadikan Instagram sebagai platform digital yang mampu menjangkau berbagai pola pikir konsumen. Orang-orang mengunjungi Instagram dengan berbagai alasannya masing-masing, mulai dari mencari informasi, berbelanja, bersosialisasi, berkomunitas, dan masih banyak lagi. Konten-konten maupun iklan yang muncul pada beranda akun pengguna Instagram juga disesuaikan dengan preferensi atau hobi dari si pengguna itu sendiri, sehingga informasi yang ditampilkan hanyalah informasi yang relevan. Hal tersebut dapat terjadi karena didukung oleh algoritma canggih yang dimiliki Instagram. Dari sisi komersil, Instagram juga seringkali dipandang sebagai mall dalam bentuk virtual dikarenakan kelengkapan yang terdapat didalamnya.

Dalam penelitian ini, Bibit sebagai objek yang diteliti menggunakan platform Instagram sebagai salah satu platform utamanya untuk mencapai berbagai tujuan yang diinginkan, seperti meraih *awareness, purchase intention*, hingga berinteraksi dengan kalangan masyarakat. Dapat dilihat, terhitung hingga September 2021 Bibit sudah mampu meraih jumlah pengikut sebanyak 430.000 pengikut di Instagram dan angka tersebut juga terus bertambah seiring dengan berjalannya waktu.



2.2.4 Brand Trust

Trust atau kepercayaan dapat didefinisikan sebagai keyakinan bahwa suatu pihak individu/kelompok akan menemukan apa yang diinginkan dari pihak lain, bukan apa yang ditakuti atau tidak diinginkan (Delgado-Ballester & Munuera-Alemán, 2005). Dalam dunia bisnis, kepercayaan antara penjual dan pembeli mampu membantu menentukan indikator yang diperlukan untuk menilai kinerja, seperti jangkauan penyampaian informasi, penyelesaian masalah, kepuasan atas hal-hal yang telah dilakukan, serta tingginya motivasi dalam pengimplementasian hasil-hasil dari keputusan yang ada (Ferrinadewi, 2008).

Adanya kepercayaan dalam kegiatan transaksi jual beli dapat memberikan rasa aman dan kredibel, serta mengurangi persepsi konsumen akan resiko terhadap suatu proses pertukaran. Hubungan antara penjual dan pembeli ini juga seharusnya diterapkan dalam skala yang lebih besar, di mana hubungan dapat dibina oleh merek/brand dengan konsumen untuk menciptakan rasa aman dan kredibel di mata pengguna merek terkait. Selain itu, aspek merek atau brand juga menjadi faktor yang dapat mendukung terciptanya relasi jangka panjang dengan konsumen (Ferrinadewi, 2008).

Ekspektasi positif konsumen terhadap reliabilitas suatu *brand* serta niat baik dari *brand* terhadap konsumen dalam situasi yang berisiko didefinisikan sebagai *brand trust* (Delgado-Ballester & Munuera-Alemán, 2005). Selain itu, *brand trust* juga dapat didefinisikan sebagai kesediaan dari rata-rata konsumen untuk mengandalkan kemampuan dari *brand* atau merek terkait untuk melaksanakan fungsi yang dimiliki atau dinyatakan (Chaudhuri & Holbrook, 2001). Sedangkan, menurut Lau & Lee (1999), *brand trust* diartikan sebagai kesediaan konsumen dalam mengandalkan *brand* untuk menghadapi resiko yang muncul, karena sudah menaruh harapan akan hasil positif yang akan didapat. Berdasarkan definisi di atas, peneliti menyimpulkan bahwa *brand trust* adalah suatu persepsi positif dari konsumen terhadap segala macam keunggulan suatu *brand*, yang mampu memunculkan suatu relasi yang kuat antara *brand* dengan konsumen.

Brand trust didasarkan atas pengaruh yang mengacu pada perasaan yang tercipta dari hasil hubungan antara brand dengan konsumen (Esch et al., 2006). Selain itu, brand trust juga seringkali dikaitkan dengan ekspektasi yang berbasis dari kepercayaan konsumen terhadap brand, bahwa brand memiliki kualitas khusus yang menjadikannya konsisten, kompeten, jujur, bertanggung jawab dan sebagainya (Delgado-Ballester & Munuera-Alemán, 2005).

Konseptualisasi dari *brand trust* memunculkan dua dimensi penting, di mana kedua dimensi tersebut dapat mencerminkan dua perspektif yang berbeda di mana suatu *brand* dapat dipercaya oleh konsumennya. Dua dimensi tersebut terdiri dari (Yague-Guillen et al., 2003):

- Brand reliability

Brand reliability didasarkan atas keyakinan konsumen bahwa brand mampu memenuhi nilai-nilai yang dijanjikan. Konteks ini juga berkaitan dengan persepsi bahwa brand mampu memenuhi atau memuaskan kebutuhan dari konsumen. Oleh karena itu, brand reliability sangat dibutuhkan apabila konsumen ingin memercayai suatu brand. Terpenuhinya nilai-nilai yang dijanjikan oleh brand yang terefleksi di pasar akan berujung pada keyakinan konsumen terhadap kepuasan yang akan muncul di masa depan. Adapun yang mendasari variabel ini adalah keyakinan bahwa brand mampu memenuhi kebutuhan individu dalam konteks yang positif, secara konsisten. Sehingga, konsumen mampu mengembangkan sikap positif terhadap brand yang akan menjadi dasar dari keputusan pembelian kembali atau repeat purchase dari konsumen.

- Brand intentions

Brand intentions didasarkan atas keyakinan konsumen bahwa brand akan tetap mampu mempertahankan kepercayaan konsumen ketika muncul masalah tak terduga yang hadir pada momen ketika konsumsi produk dari suatu brand sedang meningkat. Variabel ini menggambarkan keyakinan konsumen bahwa perilaku suatu brand didukung oleh niat baik dan positif terhadap kesejahteraan dan kepentingan konsumen, dalam momen di mana

terjadi suatu masalah di masa depan dengan konsumsi dari produk terkait. Adanya keyakinan ini dipegang teguh dengan harapan bahwa peristiwa yang akan terjadi di masa depan mampu mendorong *brand* untuk melalukan hal yang benar. Dengan demikian, hal ini berkaitan dengan keyakinan bahwa *brand* tidak akan mengambil keuntungan dari kelemahan yang dimiliki oleh konsumen.

Selain itu, menurut Hegner dalam Burmann et al., terdapat 4 dimensi pembentuk *brand trust* yang terdiri dari 2 dimensi kognitif dan 2 dimensi afektif, antara lain (2017, pp. 72-75):

- Competence

Competence termasuk dalam dimensi kognitif dari brand trust, di mana hal ini berkaitan dengan segala jenis kompetensi yang dimiliki oleh brand terkait. Evaluasi dari kompetensi suatu brand merefleksikan keyakinan dari masyarakat terhadap brand, di mana brand dianggap memiliki segala jenis kapabilitas secara organisasi yang dibutuhkan untuk memberikan keuntungan yang telah dijanjikan. Adapun terdapat tiga faktor penting yang memengaruhi kompetensi suatu brand, yakni antara lain adalah product competence, market knowledge dan quality of performance. Product competence dan quality of performance mencerminkan kemampuan dari brand untuk memberikan apa yang telah dijanjikan kepada konsumen, sedangkan market knowledge adalah tolak ukur untuk menilai impresi konsumen terhadap brand dan relevansinya dengan citra yang ingin ditampilkan oleh brand. Untuk meningkatkan kepercayaan konsumen terhadap kompetensi yang ingin ditampilkan oleh brand, brand harus menentukan kompetensi yang dimilikinya.

Predictability

Predictability atau prediktabilitas mencerminkan sejauh mana konsistensi yang dirasakan dalam perilaku dari suatu *brand*. prediktabilitas yang dirasakan terdiri dari komponen konsistensi, keberlangsungan atau kontinuitas, kesetiaan pada prinsip, dan keamanan. Konsistensi dan kontinuitas menyiratkan penyampaian janji *brand* di setiap saat, dan

kesetiaan pada prinsip membutuhkan kepatuhan yang ketat pada *core value* dari sebuah *brand*. Keamanan sebagai komponen prediktabilitas bertujuan untuk memberikan konsumen perasaan bahwa mereka selalu dapat mengandalkan standar kualitas produk yang tinggi.

- Goodwill

Goodwill dapat diartikan sebagai keyakinan konsumen bahwa selain mementingkan kepentingan dari brand itu sendiri, brand juga mempertimbangkan kesejahteraan konsumennya dengan cara yang wajar. Niat baik atau goodwill dari suatu brand dapat dioperasionalkan dengan cara menunjukkan perhatiannya kepada pelanggan, memberikan fokus terhadap pelanggan, dan fokus terhadap masalah-masalah yang ada. Minat yang ada dalam pelanggan mencerminkan tingkat minat yang dimiliki oleh brand terhadap pelanggannya dan masalah yang dialami. Jika minat ini diterjemahkan ke dalam kinerja dari suatu brand, maka brand beroperasi dengan fokus yang berorientasi pada pelanggan. Fokus masalah sebuah brand menjadi jelas ketika masalah yang dialami konsumen diperbaiki sebagai secepat mungkin. Dalam memfokuskan perhatian kepada konsumen dan untuk mewujudkan minat yang nyata di mata konsumen, brand dapat mengikutsertakan konsumen dalam proses inovasi.

- Integrity

Integrity atau integritas termasuk dalam keyakinan subjektif konsumen terhadap brand, dalam melihat cara brand menangani konsumen. Integritas dari sebuah brand dapat dibagi ke-dalam tiga aspek, yakni antara lain adalah aspek keadilan, keterbukaan dan kejujuran. Keadilan menuntut agar brand tidak mengambil keuntungan konsumennya. Dalam keterbukaan, diperlukan adanya pertukaran informasi yang relevan dan antara brand dengan konsumennya. Sedangkan, aspek kejujuran menuntut brand untuk mengkomunikasikan informasi yang benar dan jujur. Pada dasarnya, integritas menuntut bahwa sebuah brand harus selalu teliti dalam memeriksa kebenaran semua pernyataan dalam setiap komunikasi dengan konsumen, baik secara langsung maupun tidak langsung.

Dalam penelitian ini, peneliti tertarik untuk menggunakan konsep *brand trust* sebagai variabel yang dipengaruhi atau variabel dependen karena peneliti melihat bahwa *trust* merupakan suatu aspek yang wajib dimiliki oleh suatu *brand* yang bergerak di bidang jasa keuangan terkhususnya seperti Bibit, mengingat besarnya tanggung jawab dari platform sejenis dalam menghimpun dana masyarakat. Selain itu, seiring dengan meningkatnya pertumbuhan ekonomi pasca COVID-19 dan pertumbuhan jumlah investor di Indonesia, maka tentunya *brand trust* adalah hal yang wajib dimiliki oleh *brand-brand* terkait. Hal ini juga didukung oleh maraknya penipuan berkedok investasi yang menyadarkan bahwa diperlukan adanya *trust* terhadap platform-platform layanan investasi seperti Bibit, yang benarbenar dapat dipercaya dan diandalkan oleh masyarakat Indonesia.

2.2.5 Hubungan antara Social Media Marketing terhadap Brand Trust

Social Media Marketing diyakini mampu membawa berbagai efek positif terhadap *brand*, seperti menciptakan *word of mouth*, memperkuat loyalitas konsumen, memperkuat niat beli dan meningkatkan ekuitas konsumen secara positif (Choi, Fowler, Ed.D, & Yuan, 2015). Selain itu, platform media sosial juga dinilai lebih dapat dipercaya oleh konsumen, apabila dibandingkan dengan elemen tradisional lainnya dalam bauran pemasaran (Tatar & Erdgomus, 2015).

Hal ini juga didukung dengan fakta bahwa media sosial mampu menyajikan komunikasi yang interaktif, timbal balik yang instan serta konten yang lebih objektif (Tatar & Erdgomus, 2015). Selain itu, media sosial yang dimiliki oleh *brand* juga dapat menjadi faktor pendukung, di mana apabila *brand* tersebut memiliki media sosial yang dapat diandalkan, aman, berkualitas serta memiliki performa yang baik, maka calon konsumen akan menganggap bahwa *brand* tersebut memiliki reputasi yang cukup baik dan percaya serta mau melakukan pembelian terhadap *brand* terkait (Christou, 2014).

Membangun dan meraih kepercayaan konsumen merupakan kunci utama dari kesuksesan jangka panjang bagi *brand* yang bergerak di bidang layanan keuangan (Raynor, 2021). *Brand* penyedia layanan keuangan bekerja keras untuk meraih dan menjaga kepercayaan dari konsumen dan cara untuk menjaga

kepercayaan tersebut adalah dengan memberikan edukasi kepada konsumen mengenai layanannya secara terus menerus dan terus berinovasi terhadap produk layanannya. Tak lupa, *brand* juga harus menyajikan informasi yang kredibel kepada konsumen demi terbentuknya rasa percaya. Selain itu, identitas dari *brand* juga harus dapat terepresentasikan dalam elemen-elemen visual yang mendukung, yang mampu menunjang citra dari *brand* penyedia jasa keuangan demi terciptanya *trust* yang kuat (Guiliano, 2020).

Sesuai yang telah disampaikan sebelumnya, social media marketing sangat cocok digunakan sebagai platform bagi brand untuk menciptakan brand trust, khususnya brand penyedia layanan keuangan, di mana social media marketing mampu menyajikan komunikasi yang interaktif, menyampaikan pesan secara lebih objektif melalui konten (Tatar & Erdgomus, 2015), serta memperkuat reputasi brand melalui akun media sosial yang dapat dipercaya (Christou, 2014).

Dalam penelitian ini, Bibit sebagai sebuah platform layanan keuangan berbentuk investasi juga memanfaatkan kegiatan social media marketing sebagai salah satu cara mereka untuk menciptakan brand trust di kalangan pengikutnya, pengguna, maupun di kalangan masyarakat. Kegiatan tersebut dilakukan Bibit melalui akun Instagramnya yakni @Bibit.id, di mana Bibit secara aktif melakukan kegiatan edukasi seputar investasi kepada pengguna, pengikutnya serta masyarakat. Selain itu, Bibit juga cukup aktif menanggapi tanggapan, komentar, maupun keluhan yang disampaikan oleh masyarakat di akun Instagram resminya.

2.3 Hipotesis Teoritis

Hipotesis merupakan dugaan atau jawaban sementara dari rumusan masalah penelitian. Dugaan tersebut bersifat sementara karena dugaan yang diberikan hanya berdasar pada teori atau konsep yang relevan dan belum teruji oleh data empiris (Neuman, 2014).

Berdasarkan konsep dan tinjauan literatur yang telah dipaparkan sebelumnya, dapat dilihat bahwa terdapat pengaruh yang nyata antara Social Media Marketing dengan Brand Trust dari suatu merek, di mana pengelolaan media sosial

yang baik oleh suatu *brand* akan mampu menunjang reputasi dari *brand* sehingga menciptakan adanya kepercayaan dari konsumen (Christou, 2014). Selain itu, Social Media Marketing juga sangat cocok digunakan sebagai platform bagi *brand* untuk menciptakan *trust*, di mana Social Media Marketing memiliki kemampuan untuk menyajikan proses komunikasi yang lebih interaktif dan menyampaikan pesan yang lebih objektif melalui konten (Tatar & Erdgomus, 2015).

Maka dari itu, penelitian ini ditujukan untuk mengetahui apakah terdapat pengaruh dari Social Media Marketing di Instagram Bibit terhadap *Brand Trust* dari Bibit itu sendiri. Berikut merupakan hipotesis teoritis yang telah ditentukan oleh peneliti untuk diteliti lebih lanjut, yakni antara lain:

H0: Tidak terdapat pengaruh Social Media Marketing Instagram terhadap Brand Trust Aplikasi Produk Investasi Bibit.

H1: Terdapat pengaruh Social Media Marketing Instagram terhadap Brand Trust Aplikasi Produk Investasi Bibit.

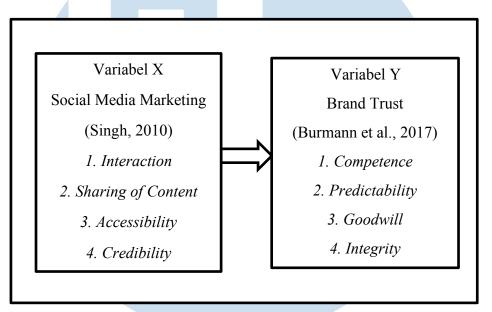
2.4 Alur Penelitian

Terdapat dua variabel dari penelitian ini yakni variabel X yang merupakan social media marketing sebagai variabel bebas dan variabel Y yang merupakan brand trust sebagai variabel terikat. Dalam variabel social media marketing, terdapat 5 dimensi yang dapat digunakan sebagai tolak ukur, yang terdiri dari online communities, interactions, sharing of content, accessibility, dan credibility. Namun, penelitian ini hanya menggunakan 4 dimensi yang terdiri dari interactions, sharing of content, accessibility dan credibility. Dimensi online communities tidak digunakan dalam penelitian ini karena tidak merepresentasikan definisi dari online communities itu sendiri, dimana tidak terdapat komunitas secara langsung dalam akun Instagram @bibit.id.

Sedangkan, dalam variabel brand trust, terdapat 4 dimensi yang digunakan dalam penelitian ini, antara lain terdiri dari *competence, predictability, goodwill* dan integrity.

Berikut adalah alur dari penelitian ini yang berjudul "Pengaruh Social Media Marketing Terhadap Brand Trust Aplikasi Produk Investasi (Studi Terhadap Akun Instagram @bibit.id)".

Tabel 2. 2 Bagan Penelitian



Sumber: Hasil Olahan Peneliti, 2022

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA