BAB 5
SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Sistem rekomendasi pemilihan *video games* konsol permainan metode *weighted product* berbasis web menggunakan kriteria harga, *rating*, kesulitan dan waktu menyelesaikan telah berhasil dirancang bangun. Sistem ini juga sudah melewati tahap pengujian skenario dengan membandingkan hasil perhitungan metode *weighted product* secara manual dengan hasil sistem rekomendasi yang memberikan hasil serupa. Sistem ini juga telah melewati pengujian oleh pengguna dengan melakukan tingkat kepuasan pengguna. Hasil akhir yang didapatkan dari pengujian tingkat kepuasan pengguna menggunakan metode *End User Computing Satisfaction* adalah sebesar 88.223% dengan predikat sangat baik. Maka dari itu dapat ditarik kesimpulan bahwa sistem rekomendasi pemilihan *video games* konsol permainan metode *weighted product* berbasis web telah berhasil dirancang bangun dengan baik dan metode yang digunakan sesuai dengan kebutuhan pengguna.

5.2 Saran

Dari penelitian yang dilakukan ini, terdapat beberapa saran yang dapat dijadikan masukkan untuk kedepannya yaitu:

1. Dapat menggunakan data genre sebagai filter tambahan dalam memberikan hasil rekomendasi.
2. Menambahkan fitur dimana pengguna bisa memilih lebih dari satu konsol sebagai filter.
3. Data yang digunakan merupakan data *live* agar akurat dan tidak perlu memperbarui data.
4. Menambahkan fitur agar pengguna dapat menuju *website* resmi atau *marketplace* untuk membeli *video game* yang direkomendasikan jika pengguna tertarik dan tidak perlu mencari tempat untuk membeli *video game* tersebut.