

## **BAB 5**

### **SIMPULAN DAN SARAN**

#### **5.1 Simpulan**

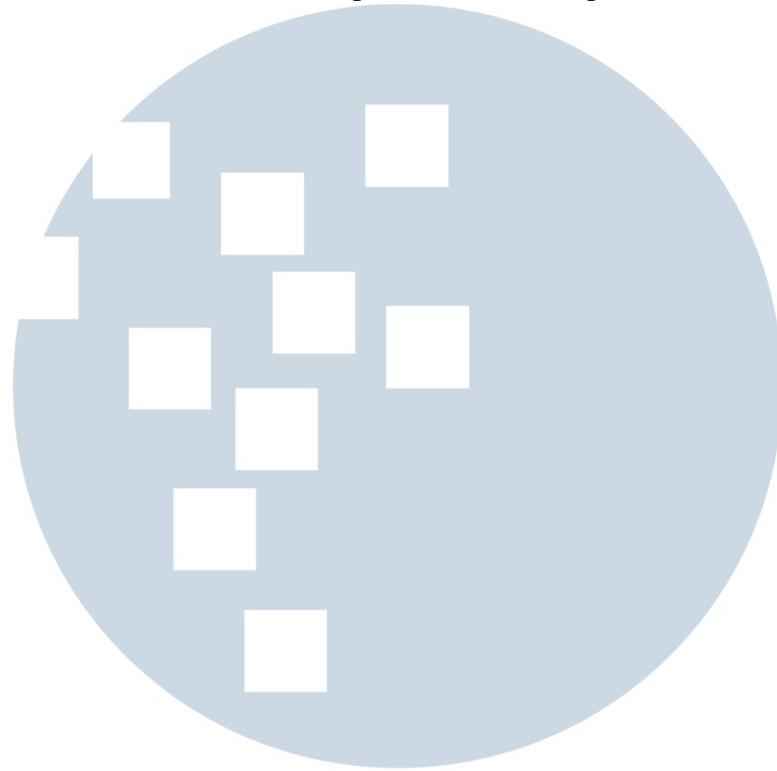
Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik kesimpulan bahwa proses merancang dan membangun website aplikasi pendaftaran mahasiswa dengan metode extreme programming sudah berhasil dibangun dan sudah sesuai dengan apa yang sudah direncanakan, serta dari hasil perhitungan yang telah dilakukan aplikasi yang dibuat dapat meningkatkan efisiensi dan efektifitas dari pendaftaran dan pendataa. Aplikasi ini merupakan aplikasi penelitian buatan mahasiswa yang masih dapat dikembangkan kedepannya, ini merupakan tahap awal untuk memulai web aplikasi home base sebagai aplikasi administrasi mahasiswa UMN.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan dari proses merancang dan membangun website aplikasi ini, berikut merupakan saran dalam melakukan proses pengembangan website aplikasi pendaftaran mahasiswa UMN ini :

1. Pada pengembangan aplikasi selanjutnya, dapat menambahkan module finance, sehingga staff dapat melakukan validasi pembayaran dari mahasiswa yang sudah terdaftar.
2. Database seluruh sekolah SMA dan SMK, serta Jurusan yang terdaftar pada tiap sekolah, sehingga data yang dimasukan dapat lebih akurat ketika mahasiswa melakukan pendaftaran.
3. Chat bot yang terhubung dengan staff, sehingga mengurangi mailing dalam menjawab pertanyaan.
4. Fitur mahasiswa dibagi lagi menjadi beberap module, seperti module informasi yang berfungsi untuk calon mahasiswa mendapatkan informasi tentang masa pendaftaran dan perkuliahan, lalu finance, mahasiswa dapat melakukan tracking soal pembayaran yang telah mereka lakukan, kemudian pembatalan, mahasiswa dapat melakukan pembatalan dari sistem tersebut.

5. Aplikasi dapat terintegrasi dengan data my.umn staff, sehingga dapat memudahkan dalam melakukan pemberian sk dan pemberitahuan lainnya.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA