

## BAB V

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari penelitian yang sudah dilakukan, terdapat beberapa kesimpulan dari hasil rancang bangun pembuatan sistem yang sudah dilakukan antara lain:

1. Diketuinya proses analisis dan desain sistem inventaris dan kasir berbasis web pada UMKM Moroseneng, untuk proses analisis diketahui berdasarkan dari hasil wawancara bersama pemilik dan *administrator* UMKM Moroseneng. Analisis dimulai dengan mencari kebutuhan dari permasalahan yang dihadapi pada UMKM, kemudian dilanjut dengan membuat *user requirement*. Setelah dilakukannya analisis kebutuhan masalah, lalu dilanjut dengan mendesain sistem rancang bangun menggunakan teori *UML* (*use case diagram*, *activity diagram*, dan *class diagram*) yang berguna untuk memudahkan perancangan sistem rancang bangun.
2. Sistem Informasi rancang bangun kasir dan inventaris berbasis web ini dirancang memiliki fitur sesuai dari analisa kebutuhan masalah pada UMKM Moroseneng. Fitur yang disediakan antara lain, fitur *input* data jenis barang, barang, *supplier*, *user*, pembelian barang, dan transaksi penjualan. Tampilan *dashboard* yang berisikan panel tentang fitur *management* dari inventaris, sebagai contoh, tampilan *admin* dapat melakukan pengecekan stok barang, re-stok barang, dan *CRUD* master data pada tampilan *dashboard* yang disesuaikan dengan *role* karyawan UMKM Moroseneng.
3. Sistem Informasi rancang bangun kasir dan inventaris berbasis web ini mampu melakukan pengolahan data seperti melakukan penambahan data, mengubah informasi data, dan menghapus data. Hasil akhir dari pengolahan data yang dilakukan pada sistem informasi berupa *output* laporan yang dapat di-*print* sesuai dengan kebutuhan UMKM

Moroseng, sebagai contoh ada laporan tentang jenis barang, barang, *supplier*, *user*, pembelian barang, dan transaksi penjualan barang.

## 5.2 Saran Pengembangan

Berdasarkan sistem yang telah dibangun pada penelitian ini, ada beberapa saran yang diberikan sehingga pengembangan sistem menjadi jauh lebih baik, antara lain:

1. Disarankan untuk menyediakan kapasitas *database* yang besar guna untuk menampung data lebih banyak, seperti menggunakan *cloud server database*.
2. Disarankan untuk mencoba memakai bahasa pemrograman javascript menggunakan *framework* React. Dikarenakan bahasa pemrograman ini banyak dikembangkan oleh perusahaan-perusahaan besar dan merupakan pilihan tepat bagi para pengembang untuk membuat aplikasi lintas platform yang berbasis Android dan iOS lebih mudah menggunakan sistem operasi Windows maupun Mac. Kelebihan yang dimiliki dari React ini yakni memiliki kredibilitas tinggi, kemudahan dari sisi teknis, serta tidak memerlukan sumber daya yang besar.
3. Disarankan untuk mendalami fungsi yang dihasilkan dari sistem kasir dan inventaris dan mencoba untuk mengintegrasikan dengan ERP guna untuk menghasilkan sistem rancang bangun yang mampu menghadapi permasalahan bisnis berskala mikro sampai dengan besar.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A