

BAB V

PENUTUP

5.1 Simpulan

Lembah Karmel merupakan tempat wisata religi yang terletak di Cikanyere, banyak terdapat objek wisata dan kehidupan di Lembah Karmel yang belum diketahui banyak orang, maka tujuan aplikasi tersebut sebagai media informasi mengenai Lembah Karmel. Kurangnya media informasi yang resmi dari Lembah Karmel membuat banyaknya informasi yang tidak benar.

Berdasarkan data yang didapatkan dan paparan masalah yang ada, penulis memutuskan untuk membuat sebuah perancangan aplikasi mengenai informasi wisata religi dan kehidupan di Lembah Karmel dan juga terdapat fitur yang mengarah ke social media dan fitur konseling.

Penulis mengikuti *alpha test* setelah menyelesaikan perancangan media, agar *user* dapat mencoba dan memberikan masukan mengenai media tersebut. Beberapa masukan yang didapat seperti kurangnya interaksi dalam media tersebut, dan konsep warna dan *font*. Sehingga setelah *alpha test*, penulis melakukan iterasi dan beberapa perbaikan pada perancangan. Setelah melakukan beberapa perbaikan, maka penulis mengadakan *beta test* secara *focus group discussion* bersama 6 orang peserta sesuai dengan target audiens. Lalu penulis mendapat beberapa tanggapan dan masukan *minor* dari pengguna dan melakukan perbaikan kepada aplikasi tersebut.

5.2 Saran

Saran diberikan dapat berupa masukan mengenai perancangan UI/UX aplikasi “Carmelite” yaitu sebagai berikut:

- 1) Mengatur waktu lebih baik karena jangka waktu yang diberikan singkat.
- 2) Melakukan wawancara dengan pakar ahli wisata religi.
- 3) Menambah fitur telepon dan rute pada aplikasi secara langsung, memindah fitur akun ke halaman pengaturan bagian akhir dari *wireframe* aplikasi.