Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

Team project ©2017
Dony Pratidana S. Hum | Bima Agus Setyawan S. IIP

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dalam perancangan website interaktif ini, pilihan *interface* yang digunakan disesuaikan dengan target pengguna yang juga adalah pengunjung Dufan. Perancangan website interaktif ini diharapkan dapat membuat pengguna mempersiapkan diri dengan baik sebelum berangkat dan menikmati wahana-wahana Dufan Ancol. Dengan menggunakan pola interaksi *modulated plot* pada website interaktif, pengguna diberikan kebebasan untuk memilih halaman wahana mana yang akan dikunjungi terlebih dahulu. Selain itu, website interaktif ini juga dilengkapi dengan cara penyampaian informasi melalui gambar animasi sehingga informasi penting yang diberikan dapat dicerna dengan baik oleh anak-anak usia 10-15 tahun. Informasi-informasi yang diberikan kepada pengguna dapat berupa cara gerak wahana, tinggi badan dan ketentuan, dan rating/tingkat bahaya wahana-wahana Dufan yang dinilai dengan bintang.

Informasi tersebut juga dapat digunakan untuk menarik minat para pengunjung untuk mencoba wahana-wahana ekstrim Dufan sekaligus mencegah kecelakaan pengunjung saat memainkan wahana-wahana ekstrim Dufan karena tidak mempersiapkan diri dengan baik. Tampilan dan navigasi yang digunakan dalam website interaktif ini dapat diakses dan digunakan dengan nyaman oleh para pengguna karena untuk berpindah halaman, pengguna hanya perlu menekan tombol yang disediakan dengan menggunakan *controller* berupa *mouse*. Desain tombol yang dirancang di dalam website interaktif ini dibuat dengan bentuk

Perancangan Media..., Reyvi Pratama Tjahja, FSD UMN, 2014

persegi panjang dengan sudut yang melingkar untuk menekankan kesan sederhana dan santai sehingga cocok digunakan untuk anak-anak.

5.2. Saran

Dalam pengembangan selanjutnya, diharapkan website interaktif ini juga dirancang dalam bentuk aplikasi *offline* sehingga pengguna tidak harus berada di tempat yang memiliki koneksi internet lancar untuk mengaksesnya. Selain itu, jumlah anak-anak yang menggunakan android sudah semakin meningkat sehingga akan lebih praktis jika aplikasi interaktif ini juga dapat diakses melalui android. Selain itu, website interaktif ini diharapkan juga dapat diakses di luar Jakarta sehingga pengunjung luar Jakarta juga dapat mempersiapkan diri untuk menikmati wahana-wahana Dufan.

Perancangan Media..., Reyvi Pratama Tjahja, FSD UMN, 2014