

**RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI
DAERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT
BERBASIS WEBSITE**



SKRIPSI

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)



**RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI
DAERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT
BERBASIS WEBSITE**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Hansen Christian Zaputra
00000031718

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2022

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Hansen Christian Zaputra
Nomor Induk Mahasiswa : 00000031718
Program Studi : Informatika

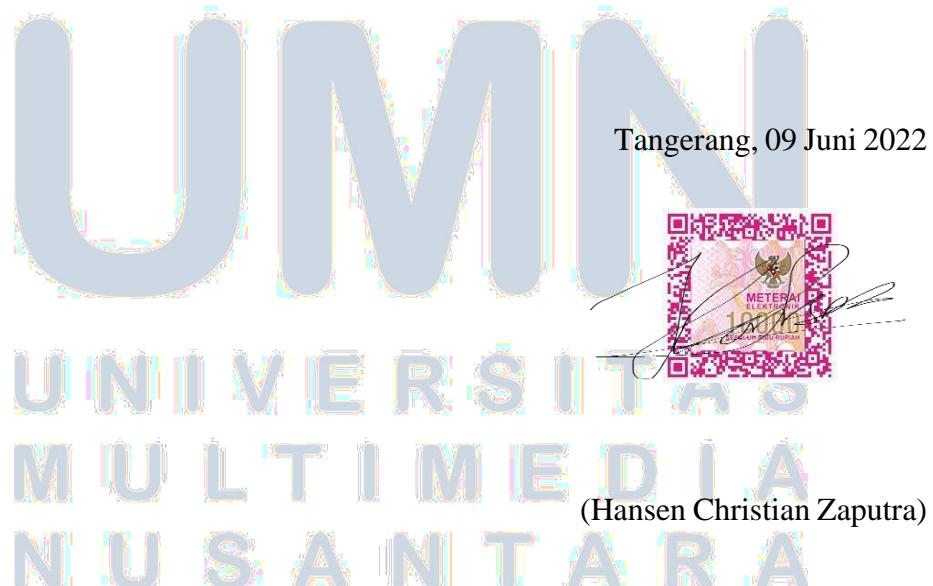
Skripsi dengan judul:

RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI DERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT BERBASIS WEBSITE

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan Skripsi maupun dalam penulisan laporan Skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk Tugas akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 09 Juni 2022



(Hansen Christian Zaputra)

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI DAERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT BERBASIS WEBSITE

oleh

Nama : Hansen Christian Zaputra
NIM : 00000031718
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 22 Juni 2022

Pukul 13.00 s/s 15.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang

Penguji


(Dr. Winarno, Ir., M.kom)

NIDN: 0330106002


(Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D)

NIDN: 0311106903

Pembimbing


(Wirawan Istiono, S.Kom, M.Kom)

NIDN: 0313048304

Ketua Program Studi Informatika,



Digitally signed
by Marlinda
Vasty Overbeek
Date: 2022.06.30
08:50:19 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Skripsi ini dengan judul: RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI DAERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT BERBASIS WEBSITE dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Wirawan Istiono, S.Kom, M.Kom, sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesaiya tesis ini.
5. Orang Tua, saudara, teman dekat dan keluarga besar saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral serta semangat, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 09 Juni 2022



Hansen Christian Zaputra

**RANCANG BANGUN SISTEM REKOMENDASI WISATA KULINER DI
DAERAH PALEMBANG DENGAN METODE WEIGHTED PRODUCT
BERBASIS WEBSITE**

Hansen Christian Zaputra

ABSTRAK

Menurut hasil survey yang telah dilakukan kepada 33 responden baik orang Palembang maupun bukan didapatkan hasil bahwa masih banyak orang yang kebingungan di dalam memilih rumah makan dan cenderung membutuhkan waktu sekitar 20 menit sampai 1 jam untuk menentukan rumah makan apa yang dipilih ketika ingin memesan makanan dan waktu tersebut tergolong lama. Oleh karena itu penelitian ini akan membuat sistem rekomendasi rumah makan khususnya di daerah Palembang yang akan menggunakan metode Weighted Product dengan adanya fitur *window maps* yang bertujuan untuk membantu menentukan rekomendasi rumah makan untuk pengguna dan hal ini diharapkan bisa membantu pengguna baik orang Palembang maupun orang luar Palembang. Hasil Penelitian yang didapatkan cukup baik sistem rekomendasi berhasil dibuat dan mendapatkan tingkat kepuasan pengguna yang tergolong cukup baik yaitu sebesar 89,93% yang menunjukkan bahwa pengguna cukup puas dengan sistem rekomendasi yang dibuat.

Kata kunci: filter, Palembang, sistem rekomendasi, *weighted product*

Design and Build a Culinary Tourism Recommendation System in the Palembang Area with the Website-Based Weighted Product Method

Hansen Christian Zaputra

ABSTRACT

According to the survey conducted in 33 respondents (Palembang and non-Palembang), the majority of the respondents has difficulties in deciding which restaurant to go and usually requires a longer period of time (20-60 minutes) to choose. Therefore, this study will construct a restaurant recommendation system based on Palembang region with the implementation of Weighted Product method and the addition of window maps features. The aim of this study is to assist Palembang and non-Palembang users in choosing system-recommended restaurants in Palembang. The result of this study shows that the recommendation system has successful outcomes in helping the users with great overall feedback showing high satisfaction level of 89.93%.

Keywords: *filter, Palembang, Recommendation system, weighted product,s*

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR KODE	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Permasalahan	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 LANDASAN TEORI	5
2.1 Sistem Rekomendasi	5
2.2 Weighted Product	5
2.3 Wisata Kuliner	7
2.4 Palembang	8
2.5 End User Computing Satisfaction (EUCS)	8
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	11
3.1 Metodologi Penelitian	11
3.2 Gambaran Umum Website	12
3.3 Perancangan Sistem	12
3.3.1 Sitemap	12
3.3.2 Flowchart	14
3.3.3 Relasi Antar Tabel	24
3.3.4 Struktur Tabel	25
3.3.5 Desain Antarmuka	28
BAB 4 HASIL DAN DISKUSI	38
4.1 Spesifikasi Sistem	38
4.2 Implementasi Sistem	38
4.2.1 Implementasi Halaman	39
4.2.2 Implementasi Algoritma	56
4.3 Uji Coba	60
4.3.1 Uji Coba Perhitungan Normal	60
4.3.2 Uji Coba Sistem	64
4.3.3 Uji Tingkat Kepuasan Pengguna	65
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN	70
5.1 Simpulan	70
5.2 Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	71

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Model end-user computing satisfaction	9
Gambar 3.1	Sitemap sisi user	13
Gambar 3.2	Sitemap sisi admin	13
Gambar 3.3	Flowchart sistem rekomendasi sisi user	15
Gambar 3.4	Flowchart proses rekomendasi	16
Gambar 3.5	Flowchart sistem rekomendasi login sisi admin	17
Gambar 3.6	Flowchart sistem rekomendasi sisi admin	18
Gambar 3.7	Flowchart admin alternatif	19
Gambar 3.8	Flowchart admin kriteria	20
Gambar 3.9	Flowchart admin subkriteria	21
Gambar 3.10	Flowchart admin bobot alternatif	22
Gambar 3.11	Flowchart admin data alternatif	23
Gambar 3.12	Diagram relasi antar tabel	24
Gambar 3.13	Desain awal antarmuka halaman <i>landing</i>	28
Gambar 3.14	Desain awal antarmuka halaman <i>welcome</i>	29
Gambar 3.15	Desain awal antarmuka halaman utama	30
Gambar 3.16	Desain awal antarmuka halaman detail rumah makan	31
Gambar 3.17	Desain awal antarmuka halaman form kriteria	32
Gambar 3.18	Desain awal antarmuka halaman hasil rekomendasi	33
Gambar 3.19	Desain awal antarmuka halaman admin bagian rumah makan	34
Gambar 3.20	Desain awal antarmuka halaman admin bagian kategori	34
Gambar 3.21	Desain awal antarmuka halaman admin bagian kriteria	35
Gambar 3.22	Desain awal antarmuka halaman admin bagian subcriteria	36
Gambar 3.23	Desain awal antarmuka halaman admin bagian bobot rumah makan	36
Gambar 3.24	Desain awal antarmuka halaman admin bagian data restoran	37
Gambar 4.1	Implementasi halaman landing	39
Gambar 4.2	Implementasi halaman welcome	40
Gambar 4.3	Implementasi halaman utama	41
Gambar 4.4	Implementasi halaman detail rumah makan bagian satu	42
Gambar 4.5	Implementasi halaman detail rumah makan bagian dua	43
Gambar 4.6	Implementasi halaman rekomendasi rumah makan	44
Gambar 4.7	Implementasi halaman hasil rekomendasi rumah makan	45
Gambar 4.8	Implementasi halaman admin bagian rumah makan bagian pertama	46
Gambar 4.9	Implementasi halaman admin bagian tambah rumah makan bagian kedua	46
Gambar 4.10	Implementasi halaman admin bagian tambah rumah makan	47
Gambar 4.11	Implementasi halaman admin bagian edit rumah makan bagian pertama	47
Gambar 4.12	Implementasi halaman admin bagian edit rumah makan bagian kedua	48
Gambar 4.13	Implementasi halaman admin bagian kategori	48
Gambar 4.14	Implementasi halaman admin bagian tambah kategori	49
Gambar 4.15	Implementasi halaman admin bagian edit kategori	49

Gambar 4.16	Implementasi halaman admin bagian kriteria	50
Gambar 4.17	Implementasi halaman admin bagian tambah kriteria	50
Gambar 4.18	Implementasi halaman admin bagian edit kriteria	51
Gambar 4.19	Implementasi halaman admin bagian sub kriteria	51
Gambar 4.20	Implementasi halaman admin bagian tambah sub kriteria	52
Gambar 4.21	Implementasi halaman admin bagian edit sub kriteria	52
Gambar 4.22	Implementasi halaman admin untuk perhitungan bagian satu	53
Gambar 4.23	Implementasi halaman admin untuk perhitungan bagian kedua	53
Gambar 4.24	Implementasi halaman admin untuk perhitungan bagian ketiga	54
Gambar 4.25	Implementasi halaman admin bagian daftar bobot alternatif	54
Gambar 4.26	Implementasi halaman admin bagian tambah bobot rumah makan	55
Gambar 4.27	Implementasi halaman admin bagian data rumah makan	55
Gambar 4.28	Implementasi halaman admin bagian tambah data rumah makan	56
Gambar 4.29	Hasil rekomendasi	64

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Nilai skala likert	9
Tabel 3.1	Tabel user	25
Tabel 3.2	Tabel restaurant	25
Tabel 3.3	Tabel type	26
Tabel 3.4	Tabel criteria	26
Tabel 3.5	Tabel subcriteria	27
Tabel 3.6	Tabel data alternatif	27
Tabel 3.7	Tabel bobot alternatif	27
Tabel 4.1	Skoring kriteria harga	60
Tabel 4.2	Skoring kriteria rating	61
Tabel 4.3	Skoring kriteria lokasi	61
Tabel 4.4	Skoring kriteria jam	61
Tabel 4.5	Data rumah makan untuk uji coba	61
Tabel 4.6	Nilai bobot kriteria	62
Tabel 4.7	Mencari nilai w dan normalisasi	62
Tabel 4.8	Jenis kriteria	62
Tabel 4.9	Perhitungan vektor s untuk tiap data	63
Tabel 4.10	Perhitungan vektor v untuk tiap data	63
Tabel 4.11	Perangkingan hasil dari vektor v	63
Tabel 4.12	Skor hasil survey aspek konten	66
Tabel 4.13	Skor hasil survey aspek akurasi	66
Tabel 4.14	Skor hasil survey aspek format	67
Tabel 4.15	Skor hasil survey aspek kemudahan	67
Tabel 4.16	Skor hasil survey aspek ketepatan waktu	68
Tabel 4.17	Tabel konversi dari perhitungan skor survey	69

DAFTAR KODE

4.1	Potongan kode pengambilan bobot w list	56
4.2	Potongan kode normalisasi dan penentuan jenis w list	57
4.3	Potongan kode perhitungan s list	57
4.4	Potongan kode perhitungan v list	58
4.5	Potongan kode mengambil hasil restoran	58

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Bimbingan	72
Lampiran 2. Hasil Observasi Keputusan Konsumen	74
Lampiran 3. Data Uji Coba Rumah Makan	81
Lampiran 4. Hasil Survey Kepuasan Pengguna	106
Lampiran 5. Pengecekan Turnitin	117