

## BAB 5

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Kesimpulan dari penelitian ini adalah sebagai berikut.

1. Sistem rekomendasi pemilihan agen Valorant menggunakan *Analytical Hierarchy Process* telah berhasil dirancang dan dibangun menggunakan *TypeScript* sebagai bahasa pemrograman, *framework AngularJS* dan *firebase* sebagai database. Sistem dapat memberikan hasil rekomendasi *agent* Valorant kepada pengguna baru berdasarkan *input* preferensi pengguna dan penilaian pakar. Verifikasi sistem telah dilakukan dengan cara membandingkan hasil perhitungan sistem dengan perhitungan secara manual.
2. Telah dilakukan pengukuran tingkat kepuasan penggunaan sistem dengan cara menyebarkan kuesioner dengan *google form* terhadap 39 responden. Pengukuran tingkat kepuasan menggunakan metode *End User Computing Satisfaction* menghasilkan persentase kepuasan sebesar 89,68% yang jika dimasukkan ke dalam interval kepuasan, didapat angka sebesar 174,88 yang memberikan kesimpulan bahwa pengguna sangat setuju dengan sistem.

#### 5.2 Saran

Saran untuk pengembangan sistem berbasis *website* ini ataupun sistem serupa adalah sebagai berikut.

1. Dapat menggunakan metode *Collaborative Filtering* sebagai pengganti metode *Analytical Hierarchy Process*, karena metode tersebut memberikan keputusan berdasarkan informasi pengguna lainnya.
2. Dapat menambahkan pakar dari *region* luar Asia, karena perbedaan daerah ataupun wilayah memiliki perspektif terhadap *agent* yang berbeda.
3. Dapat dibuat sistem rekomendasi serupa yang memberikan rekomendasi agen untuk setiap *map* yang berbeda.