

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dengan betapa pesatnya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi ini khususnya pada teknologi informasi yang berbasis komputer yang dianggap sangat berperan penting dalam kehidupan kita sehari-hari baik di bidang Kesehatan, Pendidikan, Perekonomian, Perbisnisan, Instansi Pemerintahan dan bahkan pada bidang usaha lainnya. Dikarenakan komputer merupakan alat bantu yang diciptakan oleh manusia dalam pengolahan data, komputer pada era ini juga digunakan sebagai sumber informasi. Faktor utama yang menyebabkan komputer untuk menjadi sebuah kebutuhan utama bagi manusia adalah keakuratannya dalam setiap perhitungan dan pengolahan datanya. Dengan berkembangnya teknologi juga menyebabkan kegunaan dari komputer mulai bertambah dan bentuknya juga mulai berubah. Sekarang komputer bisa kita gunakan dimana saja dan kapan saja untuk mengolah data, mencari informasi, dan juga berkomunikasi dengan orang lain. Komputer praktis tersebut diberi nama Smartphone dan kini sudah menjadi kebutuhan primer dari semua orang.

Aplikasi adalah jenis program komputer yang melakukan fungsi pribadi, pendidikan, dan bisnis tertentu. Setiap aplikasi dirancang untuk membantu pengguna akhir dalam menyelesaikan berbagai tugas, yang mungkin terkait dengan produktivitas, kreativitas, atau komunikasi. *Mobile application* adalah sebuah aplikasi yang dirancang untuk digunakan pada perangkat seperti smartphone atau tablet yang bersifat lebih praktis atau portable jika dibandingkan dengan computer. Sifat praktis ini memberikan kemudahan untuk menggunakan *Mobile application* ini dimana saja dan kapan saja.

BKPSDM Kota Tangerang merupakan sebuah Lembaga yang memiliki tugas untuk melaksanakan penyusunan dan pelaksanaan kebijakan daerah di bidang

kepegawaian, pendidikan, dan pelatihan sesuai dengan visi, misi dan program Walikota. Karena merupakan sebuah Lembaga pemerintahan, banyak informasi seperti pengumuman dan berita yang diterima dan harus diumumkan ke pihak umum dan juga pihak dalam oleh BKPSDM Kota Tangerang. Banyak informasi seperti pengumuman tentang kegiatan yang dilakukan oleh BKPSDM Kota Tangerang sudah tertera pada website utamanya yang dapat diakses oleh masyarakat, namun *website* utamanya juga digunakan oleh para anggota dalam BKPSDM Kota Tangerang dalam kegiatan mereka karena *website* juga mengandung informasi-informasi penting seperti dokumen dan formulir yang hanya dapat digunakan oleh para anggota dalam BKPSDM.

Berdasarkan wawancara yang dilakukan dengan Kepala Sub Bidang Data dan Informasi Aparatur, *website* utama yang digunakan sekarang merupakan perantara yang bagus untuk menyampaikan informasi pada para penggunanya yaitu masyarakat. Namun dari semua fitur yang disediakan dalam *website* tersebut, hanya beberapa fitur yang hanya dapat digunakan oleh para anggota dalam BKPSDM Kota Tangerang dan untuk mengakses fitur tersebut, para anggota harus membuka *website* setiap mereka perlu menggunakan fitur tersebut untuk memperoleh informasi yang diperlukan. Masalah yang dapat diperoleh adalah fitur yang target penggunanya merupakan para penggunanya merupakan masyarakat digabungkan dengan fitur yang target penggunanya merupakan anggota dalam BKPSDM Kota Tangerang sehingga memperlambat kegiatan mereka karena fitur-fitur yang digunakan tertimbun di balik fitur-fitur yang dapat digunakan oleh masyarakat.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan dari latar belakang sebelumnya, dapat dirumuskan bahwa masalah yang ada adalah:

1. Bagaimana cara merancang sebuah aplikasi berita untuk BKPSDM yang berbasis *Android*?
2. Bagaimana perancangan aplikasi BKPSDM akan berbeda dengan *website* umumnya

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang terdapat dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Aplikasi Berita BKPSDM hanya dapat berjalan pada sistem operasi yang berbasis *Android*
2. Aplikasi Berita BKPSDM hanya dapat digunakan oleh anggota BKPSDM Kota Tangerang
3. Aplikasi yang dihasilkan oleh *Bravo Studio* berbentuk APK, sehingga *source codenya* tidak dapat dirubah secara langsung.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

1.4.1 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk merancang sebuah aplikasi berita yang dapat digunakan sebagai alternatif dari penggunaan website untuk membantu para anggota BKPSDM Kota Tangerang dengan menyediakan fitur-fitur yang dapat membantu mempercepat kinerja para anggota BKPSDM Kota Tangerang.

1.4.2 Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dapat dari perancangan aplikasi ini adalah kemudahan para pengguna aplikasi untuk memperoleh informasi dan data yang diperlukan dalam pekerjaan mereka.

1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi Latar Belakang, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian serta Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan membahas tentang dasar ilmu yang mendukung pembahasan penulisan ini, seperti hal mengenai aplikasi, berita, dan juga bahasa javascript yang akan digunakan.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Bab ini berisi tentang kerangka pemikiran dalam membangun aplikasi ini dan juga apa saja yang akan dibutuhkan pada saat perancangan aplikasi ini.

BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN

Bab ini akan membahas tentang hasil implementasi dari aplikasi berdasarkan metode yang sudah dibahas pada bab sebelumnya.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan yang dapat diambil dari perancangan aplikasi ini serta saran yang dapat diberikan kepada pembaca.

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A