

## BAB 5

### SIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

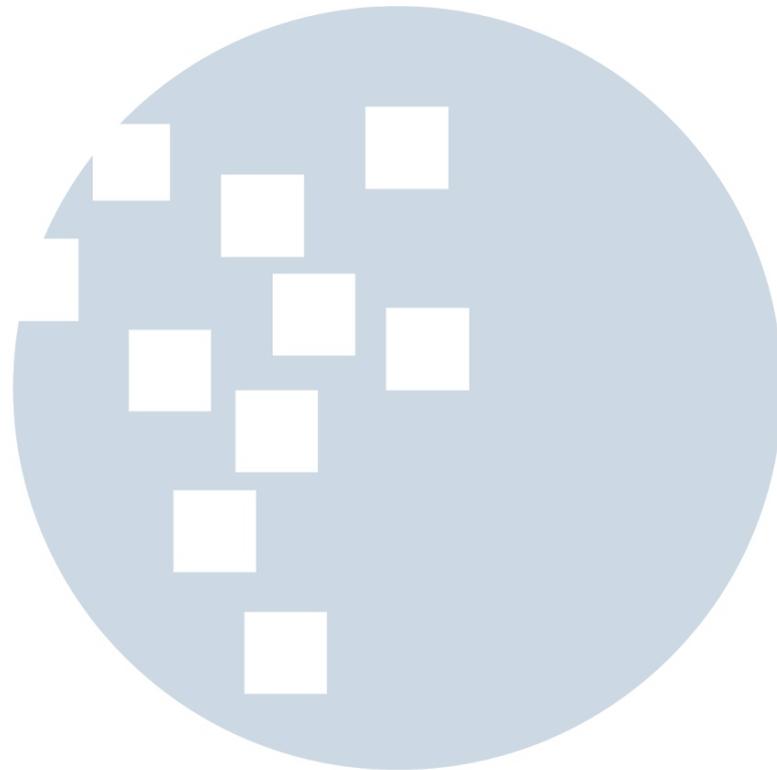
1. Proses rancang bangun sistem *medical reimburse* dengan menggunakan metode scrum telah berhasil dilakukan dan sistem yang ada telah berhasil dibangun. Saat ini sistem *medical reimburse* berbasis ERP (Odoo) telah memasuki tahap *development* pada *server* Kompas Gramedia dan akan dikembangkan lebih lanjut untuk menggantikan sistem *medical reimburse* HR Portal sebagai tempat bagi karyawan untuk mengajukan pergantian biaya pengobatan kepada perusahaan.
2. Dari proses evaluasi yang telah dilakukan kepada 30 karyawan GoRP (*Group of Retail and Publishing*) Kompas Gramedia dengan metode EUCS dan Skala Likert, didapatkan nilai 88.2% untuk Kategori *Content*, 87.7% untuk Kategori *Accuracy*, 86.6% untuk Kategori *Format*, 87.2% untuk Kategori *Ease Of Use*, dan 87.6% untuk Kategori *Timeliness*. Dari total keseluruhan nilai persentase yang didapatkan untuk keseluruhan kategori maka didapatkan nilai total persentase keseluruhan sebesar 87.5% yang menunjukkan bahwa sistem *medical reimburse* berbasis ERP (Odoo) yang telah dibangun sangat memuaskan bagi karyawan sebagai tempat untuk *medical reimburse* kepada perusahaan.

#### 5.2 Saran

Berdasarkan proses pembangunan yang telah dilakukan, berikut merupakan beberapa saran-saran yang dapat diberikan untuk proses pengembangan sistem *medical reimburse* berikutnya.

1. Pada pengembangan sistem selanjutnya dapat dibuatkan desain tampilan dalam bentuk *mobile app*, sehingga karyawan dapat melakukan pengajuan *medical reimburse* menggunakan *handphone* masing-masing.
2. Menambahkan fitur *help desk* dalam bentuk *chat bot* atau *live chat* untuk membantu karyawan yang kesulitan dalam menggunakan sistem *medical reimburse*.

3. Mengintegrasikan sistem *medical reimburse* yang berbasis *website* menjadi PWA (*Progressive Web Application*) sehingga karyawan dapat menggunakan aplikasi *medical reimburse* tanpa harus melakukan instalasi dengan pendekatan *mobile*.



UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA