

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN  
SEPEDA MOTOR DENGAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Riyan Glory Tamba

00000033112

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2022

**RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN  
SEPEDA MOTOR DENGAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB**



Riyan Glory Tamba  
00000033112

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2022

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Dengan ini saya,

Nama : Riyan Glory Tamba  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000033112  
Program Studi : Informatika

Skripsi dengan judul:

Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepeda motor dengan metode TOPSIS berbasis Web

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan Skripsi maupun dalam penulisan laporan Skripsi, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Tugas akhir yang telah saya tempuh.

Tangerang, 17 Juni 2022



(Riyan Glory Tamba)

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

### RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SEPEDA MOTOR DENGAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB

oleh

Nama : Riyand Glory Tamba  
NIM : 00000033112  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 30 Juni 2022

Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Ketua Sidang



(Angga Aditya Permana, S.Kom.,  
M.Kom.)

NIDN: 0407128901

Pembimbing I

  
(Julio Christian Young, S.Kom.,  
M.Kom.)

Penguji

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom.,  
M.Kom.)

NIDN: 0818038501

Pembimbing II

  
(Dr. Ivransa Zuhdi Pane, M.Eng.,  
B.Eng.)

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama	:	Riyan Glory Tamba
NIM	:	00000033112
Program Studi	:	Informatika
Fakultas	:	Teknik dan Informatika
Jenis Karya	:	Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SEPEDA MOTOR DENGAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 17 Juni 2022

Yang menyatakan



Riyan Glory Tamba

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **Halaman Persembahan / Motto**



”A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold.”

Proverbs 22:1 (NASB)

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

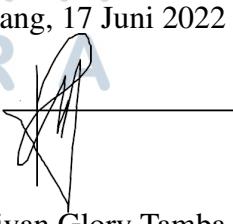
## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Skripsi ini dengan judul: Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepeda motor dengan metode TOPSIS berbasis Web dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan skripsi ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan skripsi ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Julio Christian Young, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya skripsi ini.
5. Dr. Ivransa Zuhdi Pane, M.Eng., B.Eng., sebagai Pembimbing kedua yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan atas terselesainya skripsi ini.
6. Orang Tua dan keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 17 Juni 2022



Riyan Glory Tamba

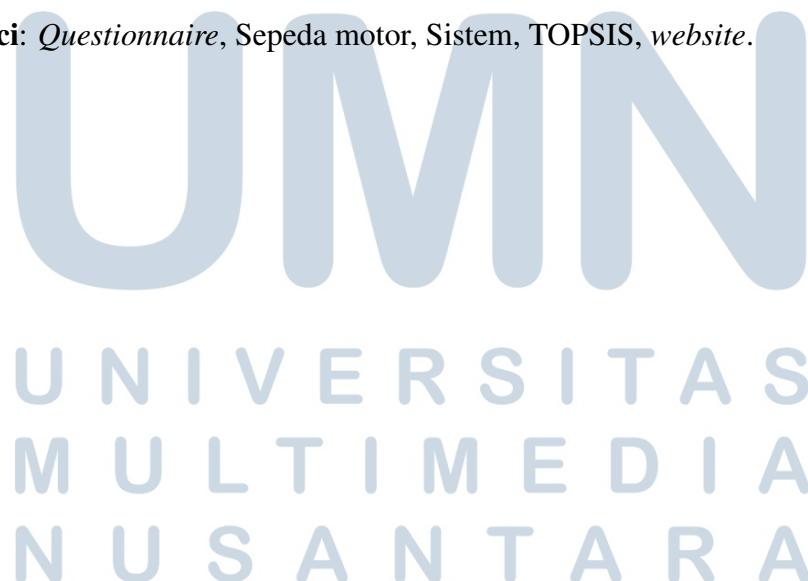
# RANCANG BANGUN SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMILIHAN SEPEDA MOTOR DENGAN METODE TOPSIS BERBASIS WEB

Riyan Glory Tamba

## ABSTRAK

Sepeda motor adalah sebuah kendaraan yang sering dipakai oleh masyarakat seluruh Indonesia, karena ukurannya yang tidak terlalu besar sehingga mudah melintasi jalan yang kecil dan mudah untuk digunakan. Oleh karena itu, masyarakat perlu memilih Sepeda Motor yang sesuai dengan kebutuhan dibantu dengan adanya sebuah sistem pendukung keputusan untuk pemilihan sepeda motor dilihat dari harga, kapasitas mesin, Jenis transmisi, Opsi starter, dan kapasitas penumpang yang sesuai. Wadah yang akan digunakan yaitu dalam sebuah aplikasi berbasis *website* karena bisa kompatibel di berbagai perangkat (Responsif). Metode yang akan digunakan dalam perancangan *website* yaitu metode Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS). Tujuan dari penelitian ini adalah merancang sebuah sistem pemilihan sepeda motor dengan metode TOPSIS berbasis web dan mengukur tingkat kepuasan pengguna dalam menggunakan sistem yang dirancang berdasarkan *Questionnaire*. Hasil penelitian yang sudah dilakukan yaitu mendapat sebuah kesimpulan bahwa persentase keseluruhan sistem adalah sebesar 88.63% sehingga dapat disimpulkan bahwa pengguna sangat setuju Rancang Bangun Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sepeda motor dengan metode TOPSIS berbasis Web memiliki sistem yang sangat baik.

**Kata kunci:** *Questionnaire*, Sepeda motor, Sistem, TOPSIS, *website*.



## **Design and Build a Motorcycle Selection Decision Support System with the Web-Based TOPSIS method**

Riyan Glory Tamba

### **ABSTRACT**

Motorcycle is a vehicle that is a favorite of people in Indonesia because of its slim size so that it is easy to cross small roads. Therefore, people need to choose a motorcycle that suits their needs assisted by the existence of a decision support system for the selection of a motorcycle in terms of price, engine capacity, type of transmission, starter options, and passenger capacity. The system that will be used in an application based on website because it can be responsive for all devices. The method that will be used in designing the website is the Technique for Order of Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS). The purpose of this research is to design a web-based motorcycle selection system with TOPSIS method and measure the level of user satisfaction in using a system designed based on Questionnaire. The results of the research that has been carried out are getting a conclusion that the percentage of the whole system is 88.63% so that it can ensure that users strongly agree that the System has a very good response.

**Keywords:** Motorcycle, Questionnaire, System, TOPSIS, Website.



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR GAMBAR . . . . .	x
DAFTAR TABEL . . . . .	xi
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Rumusan Masalah . . . . .	2
1.3 Batasan Permasalahan . . . . .	3
1.4 Tujuan Penelitian . . . . .	3
1.5 Manfaat Penelitian . . . . .	3
1.6 Sistematika Penulisan . . . . .	3
BAB 2 LANDASAN TEORI . . . . .	5
2.1 Website . . . . .	5
2.2 Technique For Others Reference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS) . . . . .	5
2.3 Sistem Pendukung Keputusan (SPK) . . . . .	7
2.4 SDLC( <i>Software Development Life Cycle</i> ) . . . . .	7
2.5 Skala Likert . . . . .	7
2.6 End User Computing Satisfaction (EUCS) . . . . .	7
BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN . . . . .	9
3.1 Analisis Kebutuhan . . . . .	9
3.2 Diagram Flowchart . . . . .	10
3.3 Rancangan Antar Muka . . . . .	16
3.4 Skema Database . . . . .	19
3.5 Tabel Basis Data . . . . .	19
BAB 4 HASIL DAN DISKUSI . . . . .	21
4.1 Spesifikasi Sistem . . . . .	21
4.2 Implementasi . . . . .	21
4.2.1 Tampilan Halaman . . . . .	22
4.2.2 Implementasi dalam program . . . . .	25
4.2.3 Uji Coba Sistem dan Perhitungan . . . . .	31
4.3 Hasil Evaluasi . . . . .	35
BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	39
5.1 Simpulan . . . . .	39
5.2 Saran . . . . .	39
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	40

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1	Flowchart Diagram untuk <i>Login</i> Pengguna . . . . .	10
Gambar 3.2	Flowchart Diagram untuk <i>register</i> Pengguna . . . . .	11
Gambar 3.3	Flowchart Diagram untuk menu bagian <i>Administrator</i> . . . . .	12
Gambar 3.4	Flowchart Diagram untuk Tambah data di <i>Administrator</i> . . . . .	13
Gambar 3.5	Flowchart Diagram untuk Ubah data di <i>Administrator</i> . . . . .	14
Gambar 3.6	Flowchart Diagram untuk Fitur Rekomendasi di <i>User</i> . . . . .	15
Gambar 3.7	Rancangan awal untuk beranda . . . . .	16
Gambar 3.8	Rancangan awal untuk <i>Login</i> . . . . .	16
Gambar 3.9	Rancangan awal untuk <i>register</i> . . . . .	17
Gambar 3.10	Rancangan awal untuk Menu khusus <i>Administrator</i> . . . . .	17
Gambar 3.11	Rancangan awal untuk Menu khusus <i>User</i> . . . . .	18
Gambar 3.12	Rancangan awal untuk Input Sistem Rekomendasi <i>User</i> . . . . .	18
Gambar 3.13	Skema <i>Database</i> . . . . .	19
Gambar 4.1	Tampilan Halaman Beranda . . . . .	22
Gambar 4.2	Tampilan Halaman <i>login</i> . . . . .	22
Gambar 4.3	Tampilan Halaman <i>register</i> . . . . .	22
Gambar 4.4	Tampilan Halaman menu khusus <i>Administrator</i> . . . . .	23
Gambar 4.5	Tampilan Halaman penambahan data khusus <i>Administrator</i> . . . . .	23
Gambar 4.6	Tampilan Halaman pengubahan data khusus <i>Administrator</i> . . . . .	24
Gambar 4.7	Tampilan Halaman <i>View</i> nilai khusus <i>Administrator</i> . . . . .	24
Gambar 4.8	Tampilan Halaman list sepeda motor . . . . .	24
Gambar 4.9	Tampilan Halaman Untuk Rekomendasi . . . . .	25
Gambar 4.10	Tampilan Halaman Untuk Potongan Hasil . . . . .	25
Gambar 4.11	Potongan Kode Untuk Bobot dari pengguna . . . . .	25
Gambar 4.12	Potongan Kode Untuk Bobot manual . . . . .	26
Gambar 4.13	Potongan Kode Untuk Matriks Terdistribusi . . . . .	27
Gambar 4.14	Potongan Kode Untuk Fungsi Pembagi Normalisasi . . . . .	27
Gambar 4.15	Potongan Kode Untuk Membuat Matriks Normalisasi . . . . .	27
Gambar 4.16	Potongan Kode Untuk menampilkan matriks Normalisasi terbobot . . . . .	28
Gambar 4.17	Potongan Kode Untuk menampilkan Matriks Solusi Ideal Positif dan Negatif . . . . .	28
Gambar 4.18	Potongan Kode Untuk menampilkan Transpose Matrix . . . . .	29
Gambar 4.19	Potongan Kode Untuk menampilkan Fungsi Jarak solusi ideal positif dan negatif . . . . .	29
Gambar 4.20	Potongan Kode Untuk menampilkan Fungsi Jarak solusi ideal positif dan negatif . . . . .	30
Gambar 4.21	Potongan Kode Untuk menampilkan Preferensi alternatif . . . . .	30
Gambar 4.22	Potongan Kode Untuk menampilkan Preferensi terbaik . . . . .	31
Gambar 4.23	Potongan Kode Untuk menampilkan Preferensi alternatif . . . . .	34

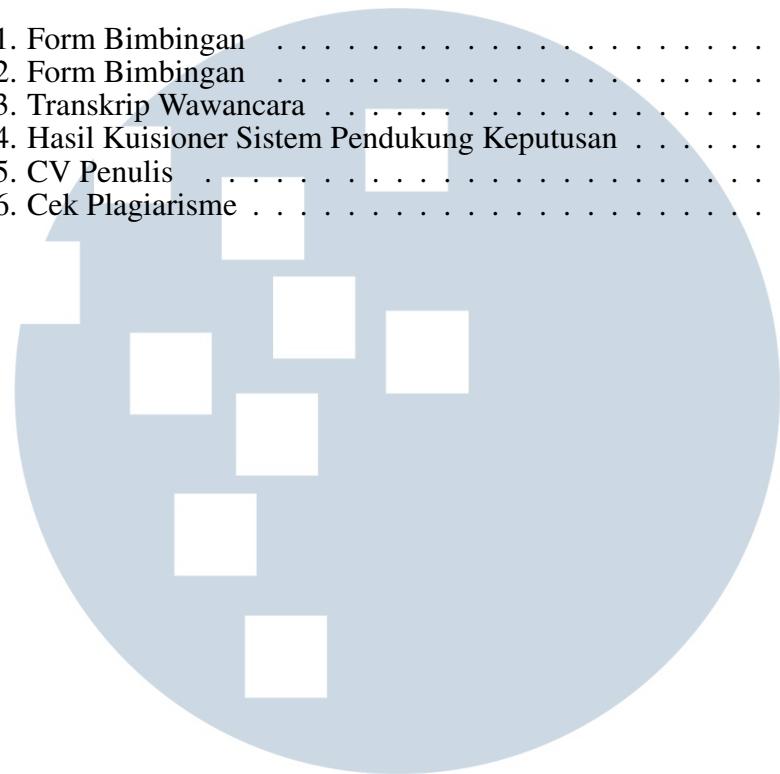
## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Basis Data <i>list</i> sepeda motor . . . . .	20
Tabel 3.2	Tabel Basis Data <i>list</i> pengguna . . . . .	20
Tabel 3.3	Tabel basis data <i>list</i> role pengguna . . . . .	20
Tabel 4.1	Bobot kriteria Sepeda motor . . . . .	31
Tabel 4.2	Matriks bobot ternormalisasi . . . . .	32
Tabel 4.3	Matrix Normalisasi Terbobot . . . . .	33
Tabel 4.4	Tabel Solusi Ideal Positif dan Negatif . . . . .	33
Tabel 4.5	Jarak Solusi Ideal Positif dan Negatif . . . . .	34
Tabel 4.6	Tabel Nilai Preferensi . . . . .	34
Tabel 4.7	Daftar Pertanyaan pada Kuesioner . . . . .	35
Tabel 4.8	Interval Nilai dan Kategori Jawaban . . . . .	35
Tabel 4.9	Jawaban Kuesioner dari Responden . . . . .	36



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1. Form Bimbingan . . . . .	41
Lampiran 2. Form Bimbingan . . . . .	43
Lampiran 3. Transkrip Wawancara . . . . .	44
Lampiran 4. Hasil Kuisioner Sistem Pendukung Keputusan . . . . .	45
Lampiran 5. CV Penulis . . . . .	47
Lampiran 6. Cek Plagiarisme . . . . .	48



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA