BAB IV

PENUTUP

4.1 Kesimpulan

Selama menjalankan proses praktik magang di Lab FSD UMN, penulis telah mendapat banyak pelajaran dan pengalaman yang dapat membantu penulis berkembang menjadi desainer grafis yang lebih baik. Penulis termotivasi untuk memberikan usaha yang maksimal dalam merancang setiap kebutuhan desain yang diperlukan dengan mencari tutorial dan referensi sehingga kemampuan penulis dalam membuat motion grafis menggunakan *software After Effect* menjadi lebih baik, penulis juga beradaptasi sehingga dapat merancang sesuai dengan tenggat waktu yang diberikan.

4.2 Saran

Berikut merupakan saran yang dapat penulis berikan bagi:

1) Perusahaan

Harapan penulis untuk Lab FSD UMN adalah semoga dapat lebih dikenal oleh mahasiswa terutama mahasiswa FSD sehingga dapat membantu memaksimalkan potensi berkarya menggunakan fasilitas yang ada. Penulis juga berharap ke depannya Lab FSD akan memiliki *draft* pengerjaan yang lebih lengkap untuk *project* lain selain 3D, agar dapat mempermudah supervisor dalam memberi *project* pada *intern* yang memiliki kemampuan dan spesifikasi yang berbeda.

2) UMN

Penulis berharap Universitas Multimedia Nusantara dapat memperluas koneksi dan jalinan kerja sama dengan perusahaan, sehingga dapat memberikan peluang lebih besar bagi mahasiswa untuk melakukan praktik kerja magang.

3) **Mahasiswa lain yang akan magang**

Saran yang dapat penulis berikan bagi mahasiswa yang akan melaksanakan pekerjaan magang yaitu, melakukan persiapan secara matang. Lakukan riset yang mendetail mengenai perusahaan yang akan dituju, pilih pekerjaan yang sesuai dengan spesifikasi dan minat sehingga tidak terlalu terasa memberatkan, perhatikan tanggal-tanggal penting pada *timeline* magang sehingga tidak ada yang terlewat, jangan terlalu terbenam dalam pekerjaan di perusahaan sehingga tidak mengikuti informasi dan prosedur dari kampus, dokumentasi semu proses pengerjaan, melakukan pengecekan surel secara berkala agar tidak melewatkan informasi penting, jangan lupa mengikuti persyaratan yang harus dipenuhi dari kampus.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA