

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perguruan tinggi dalam bentuk universitas mempunyai tujuan untuk menciptakan tenaga kerja yang unggul dan kompeten untuk meningkatkan daya saing bangsa berdasarkan Undang – Undang nomor 12 tahun 2012. Menurut Undang - Undang Nomor 12 tahun 2012 perguruan tinggi memiliki tujuan untuk menciptakan lulusan yang dapat mengabdikan pada kehidupan masyarakat berdasarkan metodologi ilmiah dan pengalaman. Universitas Multimedia Nusantara merupakan perguruan tinggi swasta yang mempunyai misi untuk menciptakan profesional muda yang berkompeten dalam bidang teoritis dan praktis. Salah satu program pengkajiannya melalui program kerja magang.

Program magang adalah metode pembelajaran yang melibatkan individual untuk meningkatkan kinerja dan pengalaman mahasiswa dalam dunia profesional (sari, 2014). Magang dilakukan sesuai jalur studi sebagai penerapan ilmu pengetahuan dan keahlian yang telah diperoleh selama masa studi ke dalam dunia profesional.

Pada Universitas Multimedia Nusantara magang merupakan salah satu dari syarat kelulusan bagi mahasiswa. Kegiatan magang dilakukan dengan beberapa tahapan seperti pengajuan lamaran kepada beberapa perusahaan di bidang industri kreatif. Setelah mengajukan lamaran pada beberapa perusahaan akhirnya penulis memutuskan untuk melakukan praktik kerja magang dalam kampus penulis sendiri yaitu Universitas Multimedia Nusantara dalam LAB fakultas Seni dan Desain.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari pelaksanaan magang ini adalah sebagai syarat kelulusan mata kuliah *internship*, dan tujuan kegiatan kerja pada LAB FSD UMN adalah sebagai berikut:

1. Memahami tata cara kerja serta dunia industri kreatif secara langsung
2. Memperoleh pengalaman dan kemampuan serta keterampilan dalam menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama masa perkuliahan
3. Memperoleh ilmu pengetahuan dalam dunia desain grafis melalui proyek yang sesungguhnya
4. Mempersiapkan diri agar dapat menyesuaikan diri saat terjun ke dunia kerja secara langsung

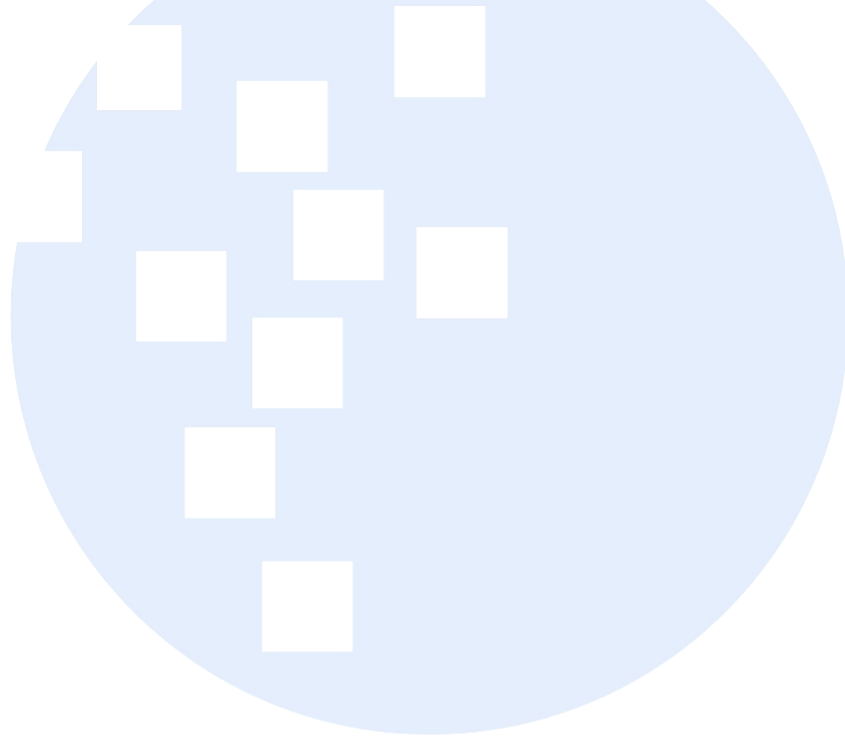
## 1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sesua prosedur dan *timeline* pelaksanaan magang, diawali dengan mengikuti pembekalan magang sebagai syarat mengikuti program magang. Kemudian penulis mengajukan km 1 kepada dosen pembimbing akademik penulis dan koordinator program magang. Km 1 merupakan pengajuan perusahaan yang akan dituju yang kemudian akan di setujui oleh koordinator dan dosen pembimbing akademik bila memenuhi kriteria.

Setelah mendapat *approval* dari pihak koordinator dan dosen pembimbing akademik, penulis mendapat lembar pengantar magang yang di ajukan ke perusahaan yang sudah di tanda tangani oleh kaprodi, kemudian penulis menyebarkan lamaran dengan lampiran berupa surat pengantar magang, CV, dan portfolio kepada perusahaan – perusahaan.

Setelah mengirim cv, portfolio dan surat pengantar ke berapa perusahaan, penulis mendapat jadwal *interview* dari perusahaan perusahaan sebagai tahap penyaringan. Dari perusahaan perusahaan tersebut akhirnya penulis memutuskan untuk melakukan praktik kerja magang di kampus penulis sendiri yaitu Universitas Multimedia Nusantara di bagian LAB fakultas seni dan desain.

Setelah di terima oleh tempat magang penulis menandatangani kontrak dan perjanjian selama proses kerja magang yang kemudian di ajukan ke pihak koordinator sebagai form KM 2.



# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA