

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Deskripsi Perusahaan

Anoman Studio adalah perusahaan yang bergerak dibidang *digital game* yang berfokus pada *mobile* dan *PC games* yang berbasis di Jl. Aria Putra No.88, RT.09/RW.01, Sawah Baru, Kec. Ciputat, Kota Tangerang Selatan, Banten 15414. Anoman Studio berdiri dari tahun 2014 dan dipimpin oleh Made Wira Aditya selaku *Founder* dan *Chief Executive Officer* hingga sekarang. Selama berdiri, Anoman memiliki pencapaian sebagai berikut:

1. 1st Winner of Protowars UMN 2014
2. 2nd Merit Award – INAICTA 2015
3. 3rd The Most Innovative Game – IN.GAME 2015
4. Runner Up the Most Promising Game – GDG Prime 2015
5. Runner Up the Citizen Choice Game – GDG Prime 2015
6. Top 100 Best Indie Game – INDIEDB 2015
7. 3rd Winner Samsung Gear VR Challenge – Indonesian Next App 3.0 2016
8. PC & Console Game of the year – Popcon Award 2017

Anoman Studio memiliki Visi dan 3 Misi utama. Visi utama adalah menjadikan Anoman Studio sebagai sarana penyalur ide-ide kreatif pada *developer game* muda Indonesia dan menjadikan Anoman sebagai sarana untuk mengembangkan industri game Indonesia. Sedangkan, misi dari Anoman Studio adalah membangun produk dan layanan terbaik yang memberikan kebahagiaan pada semua orang, meningkatkan pengalaman hidup masyarakat menuju kehodupan yang lebih menyenangkan, dan memperkenalkan budaya Indonesia pada dunia melalui game.



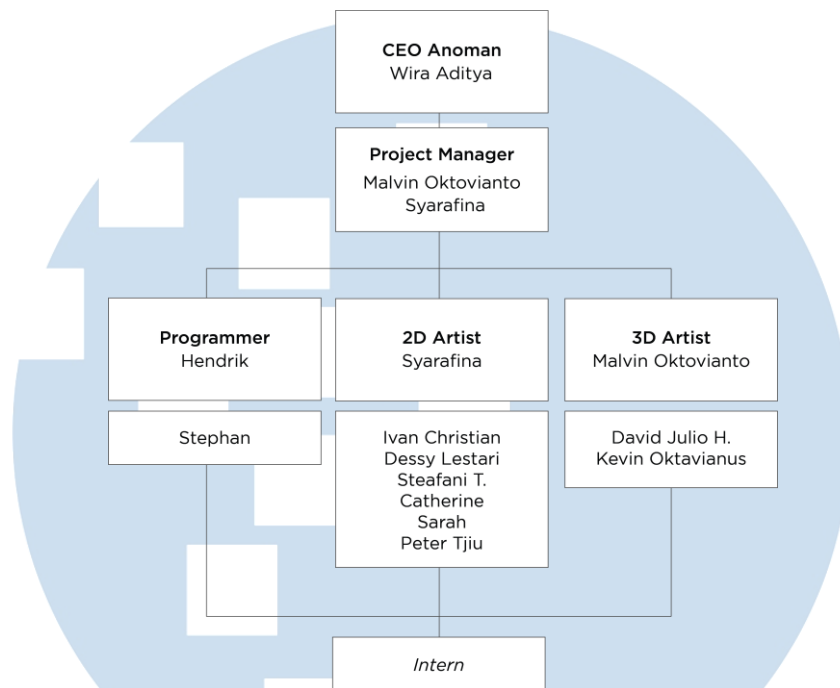
Gambar 2.1 Logo Anoman Studio

Wira (2021), mengatakan bahwa nama Anoman diambil dari tokoh inkarnasi dewa Siwa dan teman perjalanan Rama dalam menemukan Sita, yaitu Hanoman/Anoman/Hanuman. Dalam kisahnya, Hanoman adalah karakter yang berkekuatan dahsyat namun memiliki watak yang jenaka. Oleh karena itu, Anoman Studio diharapkan tetap menjadi tempat yang menyenangkan dalam bekerja, namun tetap kuat menjaga solidaritas antar kolega. Terkhusus dalam pengembangan industry game di Indonesia.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Anoman Studio

Anoman Studio adalah studio *indie game developer* yang berstruktur dan memiliki *jobdesc* masing-masing pada setiap divisi. Untuk yang pertama, terdapat CEO Wira Aditya sebagai pendiri Anoman Studio serta yang selalu memberikan klien brief kepada *project manager*. Terdapat 2 project manager yang aktif di Anoman Studio. Yang pertama adalah Syarafina selaku *project manager 2D games*, dan Malvin Oktaviatio selaku *3D Games*. Project manager tersebut yang akan menerjemahkan brief dari klien brief menjadi game brief. Setelah itu Terdapat 3 divisi yang bertugas membuat game, yang pertama adalah 2D dan 3D *artist* adalah divisi yang mengolah *asset-asset* dari sebuah game. *Programmer* adalah divisi yang mengurus segala *game engine* dan masalah *coding* sehingga game yang dirancang dapat berjalan dengan semestinya. Dan yang terakhir adalah divisi *graphic designer* yang bertugas untuk mengurus media promosi dari sebuah game sekaligus menjadi *social media specialist*. Penulis sendiri diletakkan di divisi *graphic designer* yang bertugas mengurus visual post Instagram dan beberapa *stationery*.

2.3 Portofolio Perusahaan

Anoman Studio adalah salah satu studio game yang dapat dibilang baru berdiri. Oleh karena itu, game yang dihasilkan pun tidak terlalu banyak. Jasa-jasa yang dilakukan Anoman ada 2D games, 3D games, dan animasi. Untuk 3D games, Anoman sedang memproduksi Project Dharma, dan telah menyelesaikan game Orbiz. Setelah itu, terdapat 2D games, yaitu, Mahabarat Warriors, AKB: Halte Busway, cat café Raditya Dika, dan Bubble Pirate. Untuk animasi, Anoman baru membuat 1 Animasi yang telah selesai. Yaitu, Raja Quiz. Namun saat ini, sedang mengerjakan Animasi berupa Math Adventure.

2.3.1 Portofolio 3D Games



Gambar 2.3 Game Orbiz

Anoman Studio sendiri telah menghasilkan banyak game desktop ataupun mobil. Diantaranya adalah Orbiz, game yang memenangkan penghargaan sebagai *PC & Console Game of The Year* pada tahun 2017. Game Orbiz juga telah memenuhi kriteria untuk dimasukkan kedalam platform jual beli game internasional Steam sebagai game berbayar. Game orbiz adalah game shooter platformer yang misinya dalah membunuh *zombie* yang tersebar di seluruh dunia. Gamenya dibagi menjadi beberapa stage, yang setiap stagenya semakin susah untuk diselesaikan. Game obriz juga dapat dimainkan sendiri maupun multiplayer online co-op dan local co-op.

2.3.2 Portofolio 2D Games



Gambar 2.4 Mahabarat Warriors Anoman Game

game lain yang dikembangkan oleh Studio Anoman adalah *mobile games* Mahabarat Warriors. Game Mahabarat Warriors adalah *game Tower Defense* yang berdasar pada kisah epik Mahabarata dimana permainan akan menggunakan tokoh-tokoh pandawa yang berusaha melawan kurawa. Game bersistem turn based dan menggunakan sistem gacha seperti RPG smartphone pada umumnya.



Gambar 2.5 Game 2D lainnya

Anoman Studio juga pernah membuat game yang bekerja pada beberapa pihak. Seperti contohnya, bekerja sama dengan raditya dika dan Bubu ubntuk membuat game raditya dika Cat Café. Setelah itu, ada juga game yang dibuat dengan bekerja sama dengan Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif Indonesia, yaitu game Adaptasi Kebiasaan Baru: Halte Busway dalam rangka mengikuti acara Game Lokal Kreasi Indonesia di tahun 2020. Game tersebut diciptakan untuk mengkampanyekan mengenai jaga jarak dan mematuhi protokol kesehatan COVID-19 selama di halte busway dan di busnya.

2.3.3 Portofolio Animasi



Gambar 2.6 Raja Quiz Anoman

Anoman Studio tidak hanya mengerjakan game, Anoman Studio juga mengerjakan video animasi yang diantaranya adalah raja kuis dan math adventure (*ongoing*). Raja kuis adalah bentuk kolaborasi Anoman Studio dan Helmy Yahya berupa channel Youtube dengan konten mengenai fakta-fakta unik dan menarik dari belahan dunia. Sedangkan Math Adventure adalah proyek yang berfokus pada konten edukasi matematika untuk anak dengan tingkat Sekolah Dasar.

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA