

PERAN DESAINER GRAFIS DI PT DIAN PERMATA OMEGA



LAPORAN MAGANG

M. Alvi Nur Hilal

00000023423

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2022

PERAN DESAINER GRAFIS DI PT DIAN PERMATA OMEGA



Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

M.Alvi Nur Hilal

00000023423

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2022
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : M. Alvi Nur Hilal
Nomor Induk Mahasiswa : 00000023423
Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Laporan Magang dengan judul:

Laporan Kerja Magang sebagai Desain Grafis Di PT Dian Permata Omega

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 24 Mei 2022



M. Alvi Nur Hilal

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
Peran Desainer Grafis Di PT Dian Permata Omega
Oleh
Nama : M. Alvi Nur Hilal
NIM : 00000023423
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni Dan Desain

Telah diujikan pada hari, <<Tanggal Sidang>>
Pukul 00.00 s.d 00.00 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Penguji

Pem

bimbing

Cennywati, S.Sn., M.Ds.
E071277/1024128201

UMN
Ketua Program Studi Desain Komunikasi
Visual

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/E043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : M. Alvi Nur Hilal
NIM : 00000023423
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain
Jenis Karya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

Peran Desainer Grafis Di PT Dian Permata Omega

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 24 Mei 2022



M. Alvi Nur Hilal



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kita panjatkan kepada Allah SWT atas Rahmat-Nya yang selama ini kita dapatkan, yang memberi hikmah dan yang paling bermanfaat bagi seluruh umat manusia, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan kerja magang dengan judul "Laporan Magang Sebagai Desain Grafis Di PT. Dian Permata Omega". Semakin canggihnya zaman digital sangat membantu suatu brand untuk memperluas suatu produk, oleh karenanya penulis dapat berperan sebagai graphic designer sebagai digital marketing sangat dibutuhkan untuk memasarkan suatu produk dengan ide yang kreatif.

Dalam proses penyusunan laporan ini penulis menjumpai berbagai hambatan, namun berkat dukungan materil maupun nonmateriil dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan tugas ini, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan terimakasih dan penghargaan setinggi-tingginya kepada semua pihak terkait yang telah membantu terselesaiannya tugas ini.

Pendalaman penulis terhadap kinerja dunia desain yang dijalani di PT. Dian Permata Omega, memberikan pelajaran banyak bagi penulis untuk pola kerja pada proses kreatif. Penulis mempelajari banyak sekali pengalaman tentang bagaimana suatu *event management* dapat memberikan pelayanan yang dapat memberikan kesan kepada audience, serta dapat sesuai dengan target audience.

Mengucapkan terima kasih

1. Dr. Ninok Laksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. PT. Dian Permata Omega, yang telah memberikan kesempatan untuk melaksanakan kerja magang.
4. Bapak Dani Telepary, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.

Commented [MM1]: SEBUTKAN NAMA FAKULTAS

5. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
6. Aditya Satyagraha, S.Sn., M.A., sebagai Koordinator Magang Program Studi.
7. Dr. Anne Nurfarina, S.Sn., M.Sn., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
8. Keluarga saya dan seluruh rekan kerja magang yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Commented [MM2]: SEBUTKAN NAMA PROGRAM STUDI

Commented [MM3]: SEBUTKAN NAMA PROGRAM STUDI

Semoga karya ilmiah ini dapat bermanfaat untuk rekan-rekan sekalus pembimbing yang telah mengarahkan penulis dalam perancangan laporan ini.

Tangerang, 24 Mei 2022



M.Alvi Nur Hilal



PERAN DDESAIN GRAFIS DI PT DIAN PERMATA OMEGA

(Muhammad Alvi Nur Hilal)

ABSTRAK

Suatu event dapat terlaksana dengan lancar itu diperlukan event management. Event management yang mengatur semua baik kelengkapan serta struktur acara yang akan terlaksana yang sudah terancang secara matang. PT. Dian Permata Omega yang termasuk kedalam event management yang memberi pelayanan berupa jasa untuk menyelenggarakan suatu acara baik dalam skala kecil maupun besar. Maka dari itu penulis memilih PT. Dian Permata Omega sebagai tempat pelaksanaan *internship* karena penulis ingin mendapatkan pengalaman yang banyak dalam bidang event management serta pengembangan marketing perusahaan.

Tidak hanya skill saja yang dapat dikembangkan di perusahaan tersebut, tetapi baik secara kognitif maupun mental juga dapat berkembang. Beberapa tantangan seperti adanya proyek yang jarang sekali penulis temukan atau lakukan sebelumnya tetapi berkat kerja keras dan terus mempelajarinya sehingga tantangan tersebut dapat terlatasi.

Kata kunci: *Event management, graphic design, jasa*



THE ROLE OF GRAPHIC DESIGN AT PT DIAN PERMATA



An event can be carried out smoothly, it requires event management. Event management which manages all the completeness and structure of the event that will be carried out which has been carefully designed. PT. Dian Permata Omega which is included in event management which provides services in the form of services to organize an event both on a small and large scale. Therefore the authors chose PT. Dian Permata Omega as a place for the implementation of the internship because the author wants to get a lot of experience in the field of event management and company marketing development.

Not only skills that can be developed in the company, but both cognitively and mentally can also develop. Some challenges such as having a project that the author rarely finds or does before but thanks to hard work and continuing to study it so that these challenges can be resolved.

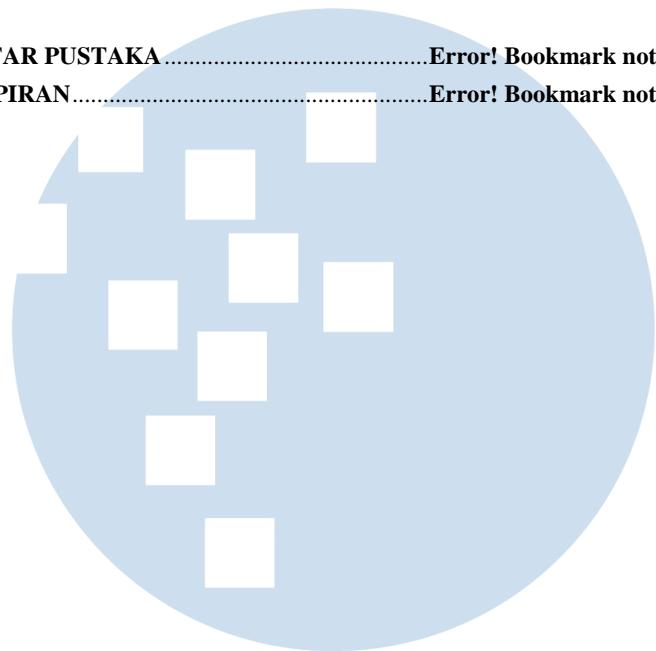
Keywords: Event management, graphic design, service



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
<i>ABSTRACT (English)</i>	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xiix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1 Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	Error! Bookmark not defined.
1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
2.1 Deskripsi Perusahaan.....	Error! Bookmark not defined.
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	Error! Bookmark not defined.
2.3 Portfolio Perusahaan.....	3
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	Error! Bookmark not defined.
3.1 Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
3.2 Tugas yang Dilakukan	Error! Bookmark not defined.
3.3 Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	Error! Bookmark not defined.
3.3.1 Proses Pelaksanaan.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.2 Kendala yang Ditemukan.....	Error! Bookmark not defined.
3.3.3 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	Error! Bookmark not defined.
BAB IV PENUTUP	Error! Bookmark not defined.
4.1 Kesimpulan	Error! Bookmark not defined.
4.2 Saran.....	Error! Bookmark not defined.

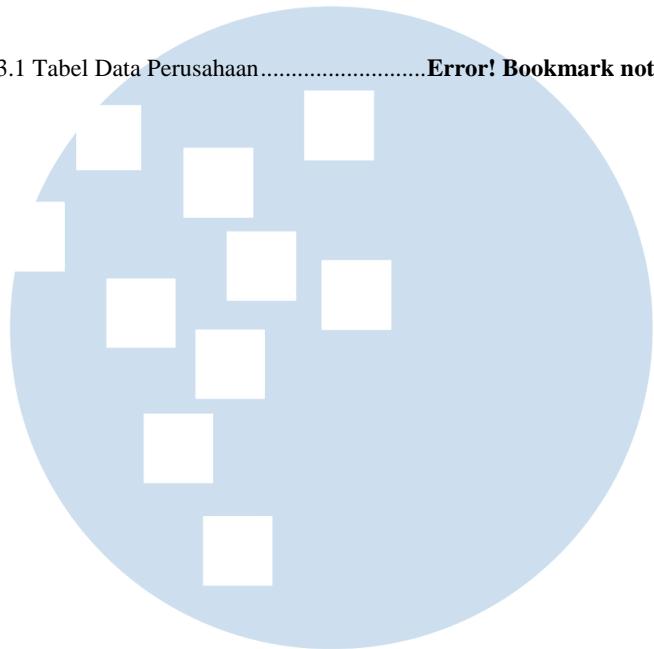
DAFTAR PUSTAKA Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN Error! Bookmark not defined.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Data Perusahaan.....**Error! Bookmark not defined.**

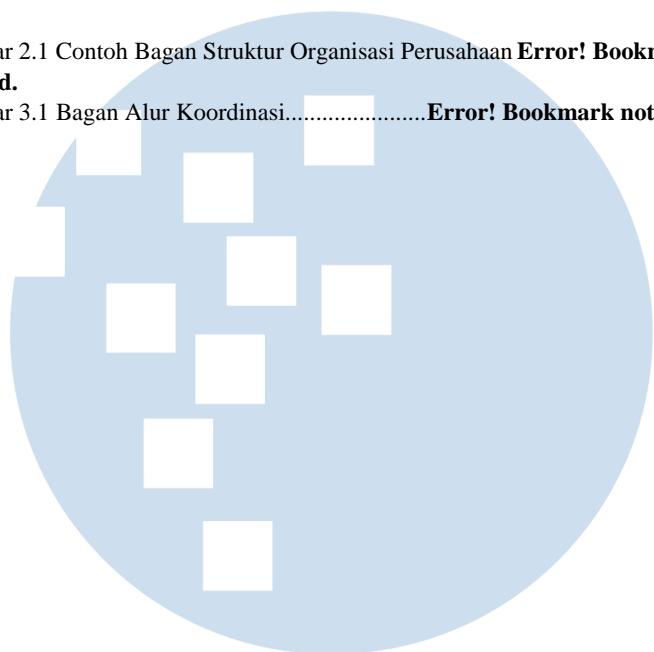


UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Bagan Struktur Organisasi Perusahaan **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3.1 Bagan Alur Koordinasi.....**Error! Bookmark not defined.**

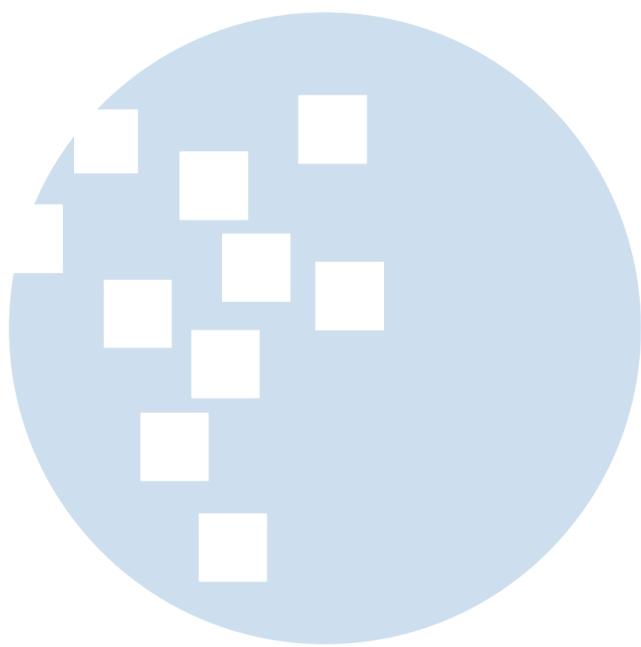


DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A Nama Lampiran **Error! Bookmark not defined.**

Commented [MM4]: BERISI DATA-DATA PENDUKUNG SEPERTI GAMBAR, TABEL, KUESIONER YANG TIDAK PERLU UNTUK DIMASUKKAN PADA ISI LAPORAN, NAMUN MENDUKUNG UNTUK KREDIBILITAS PENULISAN LAPORAN ANDA.





UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA