

**PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK
PENGENALAN LABORATORIUM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

Arvin Antonio Tanuwijaya

0000023784

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

TAHUN 2022

**PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK
PENGENALAN LABORATORIUM
FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MAGANG

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

Arvin Antonio Tanuwijaya

00000023784

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

TAHUN 2022

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Arvin Antonio Tanuwijaya

NIM : 00000023784

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Laporan Magang dengan judul:

PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN LABORATORIUM FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN

Merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan magang yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk Magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 31 Mei 2022



Arvin Antonio Tanuwijaya

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN LABORATORIUM FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN

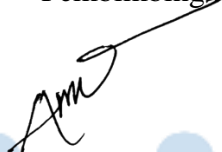
Oleh

Nama : Arvin Antonio Tanuwijaya
NIM : 00000023784
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni & Desain

Telah diujikan pada hari Selasa, tanggal 31 Mei 2022
Pukul 14.45 s.d. 15.15 dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Dr. Anne Nurfarina, M.Sn
0416066807/E069425

Penguji



Cennywati, S.Sn., M.Ds
071277/1024128201.

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0313068301/E023907

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH
UNTUK KEPENTIGAN AKADEMIS**

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Arvin Antonio Tanuwijaya

NIM : 00000023784

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni & Desain

Jenis Karya : Laporan Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan magang saya yang berjudul.

**PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN
LABORATORIUM FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Noneksklusif ini, Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalihmediakan/mengalihformatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan memublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 7 Juni 2022

Yang menyatakan,



Arvin Antonio Tanuwijaya

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena dengan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan kerja magang ini dengan baik.

Tak lupa penulis juga mengucapkan terima kasih yang sedalam-dalamnya kepada Bapak Dr, Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara, Bapak Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara, Ibu Christina Flora, S.Ds., M.M, selaku pembimbing lapangan yang telah membimbing dan mengarahkan penulis selama proses kerja magang, Ibu Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara, Bapak Darfi Rizkavirwan, S.Sn., M.Ds, selaku koordinator Laboratorium Fakultas Seni dan Desain, Ibu Lalitya M.Ds., selaku pembimbing akademik, Ibu Anne Nurfarina S.Sn., M.Sn. selaku dosen pembimbing magang, serta anggota *staff* Universitas Multimedia Nusantara lainnya yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu persatu yang telah membantu penulis mencapai titik ini, karena dengan bantuan mereka, penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini dengan judul “Perancangan Presentasi Interaktif untuk Pengenalan Laboratorium Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara”.

Topik ini dipilih penulis karena proyek kerja ini menurut penulis cukup menantang dan berbobot bagi penulis, dengan perbaikan yang penulis lakukan sesuai arahan dari Pembimbing Lapangan.

Akhir kata, semoga dengan penulisan laporan magang ini, dapat memberikan gambaran mengenai pekerjaan yang dilakukan penulis selama praktek kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara bagi calon pemegang yang akan menjalani praktek kerja magang di kampus Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 7 Juni 2022

Arvin Antonio Tanuwijaya

**PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN
LABORATORIUM FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN**

Arvin Antonio Tanuwijaya

ABSTRAK

Magang adalah kegiatan praktek kerja dimana mahasiswa yang telah menyelesaikan seluruh mata kuliah dasar yang menjadi kewajiban untuk lulus. Ketika magang, seluruh kemampuan dan kompetensi mahasiswa akan diperiksa melalui program aksi kerja nyata yang diselenggarakan kampus, dimana simulasi pekerjaan layaknya seorang pekerja resmi akan dijalankan, yang mana magang adalah salah satu syarat wajib lulus perkuliahan.

Universitas Multimedia Nusantara yang merupakan penyedia layanan kebutuhan mahasiswa sedang membutuhkan sebuah media yang dapat mengaplikasikan pengalaman pengguna dalam upaya mengenalkan daftar fasilitas yang dimiliki.

Penulis berkesempatan melakukan praktek kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara sebagai *Interaction Designer*, dimana penulis akan membuat *project presentation slide* mengenai Laboratorium Universitas Multimedia Nusantara. Semoga bermanfaat bagi kita semua.

Kata Kunci: Magang, Universitas Multimedia Nusantara, Presentasi



**PERANCANGAN PRESENTASI INTERAKTIF UNTUK PENGENALAN
LABORATORIUM FAKULTAS SENI DAN DESAIN UMN**

Arvin Antonio Tanuwijaya

ABSTRACT

Internships are practical work activities where students who have completed all basic courses are obliged to graduate. During the internship, all students' abilities and competencies will be checked through a real work action program organized by the campus, where a job simulation like an official worker will be carried out, where internship is one of the mandatory requirements for graduating from college.

Multimedia Nusantara University which is a service provider for student needs is in need of a media that can apply user experience in an effort to introduce a list of facilities it has.

The author has the opportunity to do an internship at Multimedia Nusantara University as an Interaction Designer, where the author will make a presentation slide project about the Multimedia Nusantara University Laboratory. Hopefully useful for all of us.

Keywords: Internship, Multimedia Nusantara University, Presentation

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT (English)	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1. Deskripsi Perusahaan	3
2.2. Sejarah Universitas Multimedia Nusantara	4
2.3. Visi dan Misi Fakultas Seni dan Desain	5
2.4. Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1. Kedudukan dan Koordinasi	7
3.2. Tugas yang Dilakukan	7
3.3. Uraian Pelaksanaan Kerja Magang	11
3.3.1. Proses Pelaksanaan	11
3.3.2. Kendala Yang Ditemukan	24

3.3.3 Solusi Atas Kendala Yang Ditemukan	25
BAB IV PENUTUP	26
4.1. Kesimpulan	26
4.2. Saran	26
DAFTAR PUSTAKA	28
LAMPIRAN	29
KM 3 Kartu Kerja Magang	30
KM 4 Kehadiran Kerja Magang	31
KM 5 Realisasi Kerja Magang (Dosen Pembimbing)	32
KM 6 Realisasi Kerja Magang (Pembimbing Lapangan)	33
KM 7 Lembar Verifikasi Laporan Magang	34



DAFTAR TABEL

Tabel KM-4	8
Tabel KM-4	9
Tabel KM-4	10

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Penyusunan Data Presentasi di Canva	12
Penyusunan Data Presentasi di Canva	13
Font Presentasi di Canva: Archivo Black	13
Font Presentasi di Canva: Open Sans	14
SKETSA	14
Sketsa Landing Page Interactive Presentation	14
Sketsa Section bagian <i>About Us</i>	15
Sketsa Section bagian <i>Our Team</i>	15
Sketsa <i>Laboratory List</i>	16
Sketsa <i>UI SOP Peminjaman Laboratorium</i>	16
Sketsa <i>Main Screen Laboratorium Fotografi</i>	17
Sketsa <i>layout</i> untuk bagian konten dari setiap Laboratorium Universitas Multimedia Nusantara	17
SEBELUM REVISI	18
Tampilan <i>UI presentasi interaktif bagian Opening</i>	18
<i>Color Scheme</i> yang digunakan untuk <i>UI</i>	19
Tampilan <i>UI presentasi interaktif bagian fitur</i>	20
Tampilan <i>UI presentasi interaktif bagian Fasilitas</i>	20
Tampilan <i>UI presentasi interaktif bagian Our Team</i>	21
<i>Photography Laboratory</i>	21
<i>Sound Design Laboratory</i>	21
<i>Game Design Laboratory</i>	22
<i>Game Analysis Laboratory</i>	22

<i>Illustration Laboratory</i>	22
<i>PC Laboratory</i>	22
<i>Printing Laboratory</i>	22
<i>Greenscreen Laboratory</i>	22
<i>Acting Room</i>	23
SETELAH REVISI	24
<i>Main Screen</i>	24
<i>About Us: Who we are</i>	24
<i>Our Laboratory List</i>	25
<i>Our Team (UI)</i>	25
<i>Our Team (Diagram)</i>	26
<i>Photography Laboratory</i>	27
<i>Sound Design Laboratory</i>	27
<i>Game Design Laboratory</i>	27

