

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Magang atau *internship* merupakan mata kuliah praktek kerja dimana mahasiswa secara langsung melakukan tugas-tugas yang diberikan oleh *Supervisor* sebagai atasannya. Praktek kerja magang menguji segala keterampilan dan kompetensi mahasiswa, yang secara sah telah menyelesaikan semua mata kuliah dasar selama masa perkuliahan berlangsung. (Woodard, 2015)

Laboratorium Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara merupakan sarana penyedia layanan segala kebutuhan mahasiswa dalam menjalani aktivitas perkuliahannya, berupaya untuk memberikan materi pengenalan yang lebih *engaging* (Interaction design foundation, 2020) dengan interaktivitas tinggi, membutuhkan media yang dapat mengaplikasikan *user engagement* dan *interactivity* agar dapat menghasilkan *user experience* yang baik dan tidak membosankan bagi mahasiswa baru. (Gallo, 2014)

Praktek Kerja Magang penulis lakukan sebagai salah satu syarat kelulusan kuliah. Praktek Kerja Magang merupakan mata kuliah yang penting, karena dapat memberikan simulasi bagaimana cara kerja suatu lembaga kepada calon pekerja, yang nantinya dapat memberi wawasan penting bagi karier seorang lulusan. (Octaviani, A. 2018) Dalam Praktek Kerja Magang ini, penulis merancang presentasi interaktif mengenai Laboratorium Fakultas Seni dan Desain, yang dilakukan sebagai langkah pihak Fakultas Seni dan Desain untuk memperkenalkan (Tysara, L. 2021) daftar fasilitas yang dimiliki Laboratorium

Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara kepada mahasiswa baru yang hendak menempuh pendidikan di Universitas Multimedia Nusantara, agar mahasiswa baru memahami lokasi dan cara kerja Lab Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.

Oleh karena itu, penulis merancang presentasi interaktif Laboratorium FSD UMN sebagai solusi untuk memperkenalkan fasilitas Laboratorium yang dimiliki UMN.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Kerja Magang penulis lakukan untuk memperdalam pemahaman mengenai alur pekerjaan yang dilakukan oleh *designer*, serta alur pengerjaan suatu *project* tertentu.

## **1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Tanggal: 14 Maret 2022-18 Mei 2022

Lokasi: Universitas Multimedia Nusantara

Jl. Scientia Boulevard, Curug Sangereng, Kec. Kelapa Dua, Kabupaten Tangerang, Banten 15810

Departemen: Laboratorium FSD UMN (dikarenakan adanya PSBB Covid-19, maka dilakukan secara WFH dari rumah).

Durasi: 320 Jam (08:00-17:00 per hari)