



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Penulis mendapat berbagai macam pelajaran setelah menjalani proses Tugas Akhir, yang pertama adalah bagaimana cara mengaplikasikan pelajaran yang sudah dipelajari selama berada di Universitas Multimedia Nusantara dengan baik, yang kedua penulis belajar untuk lebih bertanggungjawab dalam mengerjakan tugas dan dalam mengatur waktu. Presentasi yang dilakukan dalam tiap sidang selain membantu penulis untuk mempresentasikan sesuatu dengan baik juga mengajarkan kepada penulis untuk berpakaian rapi dan meningkatkan rasa percaya diri.

#### **5.2. Saran**

Pertama, Penulis berharap dalam Tugas Akhir yang akan datang, Universitas Multimedia Nusantara dapat mengatur jadwal dan memberi informasi jauh-jauh hari sebelumnya agar para mahasiswa dapat lebih matang dalam mempersiapkan Tugas Akhir, sebaiknya informasi disebarluaskan secara online sehingga bisa dilihat dan lebih mudah diakses oleh mahasiswa.

Kedua, bagi para mahasiswa yang akan menjalankan Tugas Akhir, penulis menyarankan untuk mempersiapkan topik jauh-jauh hari dan memilih topik sesuai bidang yang dikuasai dan disenangi agar pekerjaan Tugas Akhir akan terasa lebih ringan, demikian saran dari penulis untuk Universitas Multimedia Nusantara dan para mahasiswa yang akan menjalankan Tugas Akhir.