

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN KUIS BERBASIS
ONLINE SEBAGAI PEMBELAJARAN JARAK JAUH PADA**



TIMOTIUS AMMAR KARO KARO
00000028436

UMN
PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2022

MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa telah melaksanakan praktik kerja magang pada;

Nama Perusahaan : MyCampus
Divisi : Web Development
Alamat : Jl. Taman Parahyangan I No.7-9, Binong,
Kec. Curug, Kabupaten Tangerang, Banten
15810, Indonesia
Periode Magang : 25 Januari 2022 – 26 April 2022
Pembimbing Lapangan : Budi Hartoyo

Laporan kerja magang ini adalah karya tulis saya sendiri, bukan plagiat dari karya tulis yang ditulis oleh orang lain atau lembaga lain, dan semua karya tulis orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah disebutkan sumber kutipannya serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan / penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh dan status kesarjanaan strata satu yang sudah diterima akan dicabut.

Tangerang, 14 Juni 2022



Timotius Ammar Karo Karo

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul

“Perancangan dan Pembuatan Kuis Berbasis *Online* sebagai Pembelajaran Jarak

Jauh pada MyCampus”

Oleh

Nama : Timotius Ammar Karo Karo

NIM : 00000028436

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik dan Informatika

telah diujikan pada hari Kamis, 7 Juli 2022

Pukul 14.00 s.d 15.00 dan dinyatakan lulus

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Friska Natalia, S.Kom., M.T., Ph.D
0306128307

Penguji

Suryasari, S.Kom., M.T.
0323088301



PERANCANGAN DAN PEMBUATAN KUIS BERBASIS ONLINE SEBAGAI PEMBELAJARAN JARAK JAUH PADA MYCAMPUS

(Timotius Ammar Karo Karo)

ABSTRAK

Latar Belakang perancangan kuis berbasis *online* sebagai pembelajaran jarak jauh pada MyCampus merupakan sebuah peluang dalam pengembangan sistem kuis *online* berguna untuk para guru dan murid dalam menguji kemampuan yang didapatkan oleh murid dengan pembelajaran jarak jauh.

Metode Perancangan dalam perancangan sistem kuis *online* dibangun menggunakan Bahasa pemrograman HTML, JavaScript, CSS, PHP dan XAMPP sebagai penggunaan penyimpanan data data pertanyaan yang dibuat.

Kesimpulan dari perancangan dengan dibuatkan sistem kuis *online* pada MyCampus diharapkan perusahaan MyCampus dapat mengambil contoh dari fitur yang sudah dikembangkan dan menjadikan perusahaan *E-Learning ERP* baik di masa kedepannya.

Kata kunci: HTML, Kuis, MySql, PHP, Aplikasi Web.



DESIGN AND DEVELOPMENT OF *ONLINE-BASED QUIZ* AS DISCOURSE LEARNING ON MYCAMPUS

(Timotius Ammar Karo Karo)

ABSTRACT (English)

Background design of online-based quizzes as distance learning on MyCampus is an opportunity in the development of an online quiz system that is useful for teachers and students in testing the abilities acquired by students by distance learning.

Design Methods in designing an online quiz system that is built using HTML, JavaScript, CSS, PHP and XAMPP programming languages as the use of data storage for the questions created.

The conclusion from the design by making an online quiz system on MyCampus, it is hoped that the MyCampus company can take examples from the features that have been developed and make good E-Learning ERP company in the future.

Keywords: HTML, MySql, PHP, Quiz, Web Apps.



KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesaiannya penulisan Laporan Magang ini dengan judul: “Perancangan dan Pembuatan Kuis Berbasis *Online* Sebagai Pembelajaran Jarak Jauh pada MyCampus” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Jurusan Sistem Informasi Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, Selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., Selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Friska Natalia, S.Kom., M.T., Ph.D, yang telah memberikan bimbingan dan saran kepada penulis selama penggerjaan laporan kerja magang.
5. Ibu Suryasari, S.Kom., M.T., yang telah menjadi penguji pada laporan magang
6. Kepada Pimpinan Perusahaan MyCampus, Bapak Budi Hartoyo yang telah membimbing proses berjalannya magang.

7. Orang Tua, Teman dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Semoga karya ilmiah ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 27 Juni 2022



(Timotius Ammar Karo Karo)



DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
ABSTRAK.....	iv
<i>ABSTRACT (English)</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3. Waktu, Lokasi, <i>Timeline</i> dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	2
1.3.1. Waktu dan Lokasi Pelaksanaan kerja Magang	2
1.3.2. <i>Timeline</i> Pelaksanaan Magang	3
1.3.3. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Gambaran Umum Perusahaan	6
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	7
2.2.1 Visi Perusahaan MyCampus.....	7
2.2.2 Misi Perusahaan MyCampus.....	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	8
2.4 Produk Perusahaan	8
2.4.1 MyCampus Academic System & Student Access.....	8
2.4.2 Einfo.id	9
2.4.3 MyBills.id.....	10
2.4.4 MyVicon.....	10
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	12
3.1. Kedudukan dan Koordinasi	12
3.2. Tugas yang Dilakukan.....	13
3.3. Uraian Kerja Magang	14

3.3.1.	Meeting Requirement Project.....	14
3.3.2.	Perancangan Prototipe	15
3.3.3.	Perancangan & Implementasi <i>login</i>	16
3.3.4.	Perancangan & Implementasi.....	18
3.3.5.	Perancangan <i>UI</i>	24
3.3.5.1.	Halaman <i>Login</i>	24
3.3.5.2.	Halaman <i>Register</i>	25
3.3.5.3.	Halaman Depan/ <i>Homepage</i>	27
3.3.5.4.	Halaman Kuis.....	28
3.3.5.5.	Halaman Pembuatan Soal	28
3.3.5.6.	Halaman Hapus Soal	29
3.3.5.7.	Halaman Edit Soal	30
3.3.5.8.	Halaman Cek Hasil	31
3.3.5.9.	Halaman Edit Mahasiswa	32
3.3.5.10.	<i>Header</i>	33
3.3.6.	Perancangan & Implementasi Sistem Kuis <i>Online</i>	35
3.3.7.	<i>Testing & Feedback</i>	36
3.4.	Kendala dan Solusi.....	36
3.4.1.	Kendala.....	36
3.4.2.	Solusi	37
BAB IV	KESIMPULAN DAN SARAN	38
4.1	Kesimpulan.....	38
4.2	Saran	39
4.2.1	Bagi Perusahaan	39
4.2.2	Bagi Mahasiswa.....	39
4.2.3	Bagi Universitas	40
DAFTAR PUSTAKA	41
LAMPIRAN	42

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel Kegiatan Pelaksanaan Magang	3
Tabel 3.1 Kegiatan Magang MyCampus	13
Tabel 3.2 Tabel Prototipe User	16
Tabel 3.3 Tabel User	16
Tabel 3.4 Tabel User	17
Tabel 3.5 Tabel users	20
Tabel 3.6 Tabel users	21
Tabel 3.7 Tabel quiz_record	22
Tabel 3.8 Tabel questions	24



X

*Perancangan dan Pembuatan Kuis Berbasis Online sebagai Pembelajaran Jarak Jauh pada
MyCampus, Timotius Ammar Karo Karo, Universitas Multimedia Nusantara*

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo MyCampus.....	6
Gambar 2.2 Struktur Organisasi MyCampus	8
Gambar 2.3 MyCampus	8
Gambar 2.4 E-Info.id	9
Gambar 2.5 MyBills.id.....	10
Gambar 2.6 MyVicon.....	10
Gambar 3.1 Bagan Koordinasi	12
Gambar 3.2 Tampilan Prototipe Sistem Kuis Online.....	15
Gambar 3.3 Halaman Registrasi	18
Gambar 3.4 ERD Database Kuis Online.....	19
Gambar 3.5 Halaman Login.....	24
Gambar 3.6 Halaman Register	25
Gambar 3.7 Halaman Depan	27
Gambar 3.8 Halaman Kuis.....	28
Gambar 3.9 Halaman Pembuatan Soal.....	28
Gambar 3.10 Halaman Hapus Soal	29
Gambar 3.11 Halaman Edit Soal.....	30
Gambar 3.12 Halaman Cek Hasil.....	31
Gambar 3.13 Halaman Edit Mahasiswa.....	32
Gambar 3.14 Header Layar Horizontal	34
Gambar 3.15 Header Layar Vertical	35

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Curriculum Vitae	42
Lampiran 2 SK Penerimaan Magang Kerja	43
Lampiran 3 Form KM02: Surat Pengantar Magang	44
Lampiran 4 Surat Penerimaan Kerja Magang	45
Lampiran 5 Form KM03: Kartu Kerja Magang	46
Lampiran 6 Form KM04: Kehadiran Kerja Magang	47
Lampiran 7 Form KM05: Laporan Realisasi Kerja Magang	54
Lampiran 8 Form KM07: Tanda Terima Penyerahan Laporan Kerja Magang	56
Lampiran 9 Form Bimbingan Magang.....	57
Lampiran 10 Hasil Turnitin.....	58

