

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Logistik merupakan segala hal yang berhubungan dengan pengadaan, perawatan, distribusi, dan penyediaan perlengkapan, perbekalan, dan ketenagaan [1]. Dalam ruang lingkup bisnis, logistik ini merupakan salah satu hal yang penting dan sangat dibutuhkan, karena dengan adanya logistik ini, barang mentah maupun barang jadi yang sudah diproses membutuhkan sarana agar dapat didistribusikan. Dengan adanya perang yang sangat penting ini, logistik sangatlah dibutuhkan untuk keberlangsungan bisnis yang ada. Maka dari itu, terdapat beberapa perusahaan yang berfokus dibidang logistik untuk dapat mengakomodir kebutuhan logistik perusahaan.

PT. Dinamika Makmur Sentosa merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dibidang logistik [2]. PT. Dinamika Makmur Sentosa memiliki banyak jenis armada yang digunakan sebagai sarana logistik sesuai dengan kebutuhan dari pelanggan. Pada masing-masing armada tentunya terdapat ban yang terpasang dan siap untuk digunakan. Ban yang terpasang pada setiap armada tersebut akan berkurang ketebalannya dan pada akhirnya ban akan melakukan proses vulkanisir apabila ban tersebut sudah mencapai batas ketebalan ban. Dengan armada yang berjumlah banyak, tentu penulisan *record* dari masing-masing ban yang ingin divulkanisir ini sangat membuang waktu dan juga terdapat resiko *human error* dalam proses pencatatan manual. Maka dari itu perusahaan memiliki solusi untuk membuat sebuah sistem *web application* yang dapat mengubah sistem penulisan ban ini menjadi lebih efisien.

Dengan adanya kebutuhan perusahaan untuk membuat *web application*, PT. Dinamika Makmur Sentosa membuka lowongan pekerja magang dengan posisi *web developer*. *Web developer* sendiri memiliki tugas untuk membangun sistem *web application tire management system*

yang nantinya akan digunakan untuk pencatatan seluruh ban yang terdapat pada gudang, vendor vulkanisir, maupun ban yang terpasang pada armada. Kerja magang ini berlangsung selama enam bulan dengan 127 hari kerja yang dilakukan secara *work from office* dan *work from home*.

1.2. Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang ini dilaksanakan untuk memenuhi salah satu prasyarat mahasiswa untuk melakukan yudisium program studi sistem informasi Universitas Multimedia Nusantara. Kerja magang ini memiliki maksud untuk memberikan bekal dan juga pengalaman kerja nyata kepada mahasiswa dimasa yang akan mendatang. Dengan adanya kerja magang ini, mahasiswa dapat menerapkan ilmu yang didapatkan pada saat pelaksanaan kerja magang di dalam dunia kerja.

Kemudian tujuan dari kerja magang sebagai *web developer* di PT. Dinamika Makmur Sentosa adalah untuk membuat *web application tire management system* untuk perusahaan dengan menggunakan bahasa pemrograman Javascript pada *frontend*, bahasa pemrograman PHP pada *backend*, dan menggunakan MySQL pada sisi *database*.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu Kerja Magang

Kerja magang ini dilaksanakan mulai dari tanggal 11 Oktober 2021 hingga tanggal 11 April 2022 dengan hari kerja dari hari Senin hingga Jumat. Kerja magang dilaksanakan selama 127 hari dan libur selama lima hari (Hari raya Maulid Nabi, hari raya natal, tahun baru imlek, hari raya Isra Mikraj Nabi Muhammad SAW, dan hari raya nyepi).

Kemudian dikarenakan pada pelaksanaan program kerja magang ini masih dalam kondisi pandemi, program kerja dilakukan secara *hybrid*, di mana dilakukan kebijakan untuk *work from home* selama tiga hari dan *work from office* selama dua hari. Selama pelaksanaan *work from home* terdapat beberapa peraturan dimana mahasiswa magang akan bekerja selama

delapan jam, kemudian akan melaporkan hasil pekerjaan kepada IT Manager di akhir jam kerja. Kemudian untuk teknis pelaksanaan kerja magang *work from office*, mahasiswa magang akan datang ke kantor yang terletak di Kawasan Industri Jababeka II di Bekasi pada pukul 8.30 WIB. Kemudian mahasiswa magang akan mendapatkan istirahat selama satu jam pada pukul 12.00 hingga 13.00 WIB. Lalu dilanjutkan dengan presentasi *progress* pembuatan *web application* diantara pukul 13.00 hingga 17.30 WIB.

1.3.2. Prosedur Kerja Magang

Kemudian prosedur kerja magang pada perusahaan PT. Dinamika Makmur Sentosa ini menyesuaikan dengan prosedur dari perusahaan dan prosedur magang dari Universitas Multimedia Nusantara. Berikut tahapan dari pengajuan kerja magang:

1. Melamar pekerjaan melalui web resmi PT. Dinamika Makmur Sentosa di <https://dms.co.id/careers/> pada tanggal 23 September 2021.
2. Mendapatkan balasan dari lamaran pekerjaan pada tanggal 28 September 2021 via *whatsapp* dan melampirkan sampel *project* yang sudah pernah dibuat sebelumnya.
3. Melakukan sesi *interview* pada tanggal 1 Oktober 2021, kemudian dinyatakan bahwa mahasiswa diterima untuk menjalani program magang dan memulai kerja pada tanggal 11 Oktober 2021.
4. Mahasiswa kemudian melakukan pengisian *form* magang (KM-01 hingga KM-07) yang bisa diunduh pada website MyUMN.

Tabel 1.1. Gannt chart kegiatan kerja magang

Pekerjaan yang dilakukan	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Orientasi karyawan magang dan belajar mengenai <i>tools</i> dan alue yang akan digunakan		■																										
Mempelajari sistem yang ingin dibangun oleh perusahaan dan mempelajari alur pengelolaan ban perusahaan			■	■																								
Membuat modul <i>login</i> dan <i>register</i>					■																							
Membuat modul master data						■	■																					
Membuat modul untuk warehouse utama									■	■	■	■																
Membuat modul untuk <i>request</i> dan <i>issue</i> ban													■	■														
Membuat modul untuk pencatatan ban yang ingin diberikan ke kendaraan													■	■														

Pekerjaan yang dilakukan	Oktober				November				Desember				Januari				Februari				Maret				April			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Membuat modul untuk pertukaran antar ban armada yang masih aktif																												
Membuat modul untuk pencatatan ketebalan ban																												
Membuat modul untuk pencatatan vulkanisir ban																												
Membuat modul untuk pencatatan ban yang ingin dibuang																												
Membuat <i>dashboard</i> ban																												

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA