

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pendidikan tinggi merupakan salah satu persiapan bagi mahasiswa untuk melanjutkan ke jenjang selanjutnya di dunia kerja yang sebenarnya setelah mereka menyelesaikan studinya. Tentu saja, apa yang Anda pelajari saat belajar sangat berbeda dengan dunia kerja yang sebenarnya. Alih-alih melakukan ini di semua perguruan tinggi, siswa biasanya harus menyelesaikan penempatan kerja. Pengalaman kerja atau yang biasa disebut dengan magang adalah kegiatan pembelajaran yang memungkinkan mahasiswa untuk mendapatkan pengenalan dan pengalaman langsung di dunia nyata perusahaan, industri, atau pekerjaan yang berhubungan dengan pekerjaan. Seperti halnya pekerjaan yang biasa dilakukan orang di perusahaan, mahasiswa magang harus memiliki supervisor atau mentor untuk membimbing mereka selama magang. Durasi magang biasanya bervariasi dari 3 bulan, 6 bulan, atau 12 bulan atau lebih, tergantung pada kontrak antara perusahaan dan siswa. Sebagai institusi pendidikan tinggi, Universitas Multimedia Nusantara memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk memasuki dunia kerja secara langsung melalui magang. Ini juga merupakan kewajiban akademik bagi semua mahasiswa untuk mendapatkan pengalaman praktis, dan ketika mahasiswa benar-benar memasuki dunia kerja masyarakat yang sebenarnya, mereka sudah mengetahuinya, atau setidaknya apa yang mereka alami. Jabatan magang di Universitas Multimedia Nusantara dapat diperoleh mahasiswa dengan mengambil mata kuliah dengan persyaratan tertentu atau KRS magang.

Front-end Developer adalah mereka yang memiliki tanggung jawab dalam menghubungkan suatu situs Website ataupun aplikasi dengan para penggunanya. Mereka akan membuat gambar, tombol, teks, dan juga menu serta interaksi antar setiap situs atau aplikasi dengan para pengguna. Oleh karena itu, mereka juga biasa dikenal dengan clientside. Front-End adalah suatu hal yang tidak dibuat dengan merancang desain dari suatu situs ataupun aplikasi dari nol. Karena, pada dasarnya

hal tersebut sudah dikerjakan oleh UI designer. Tugas Front-end adalah memindahkan desain yang dibuat oleh UI designer dalam bentuk yang lebih interaktif dan membuat desain tersebut menjadi lebih hidup. Membuat suatu situs website atau aplikasi, maka dibutuhkan juga seorang Back-End Developer. Tugas mereka adalah memastikan semua hal yang dibuat oleh Front-End Developer ataupun sistem dan Server dibalik dibuatnya situs website atau aplikasi bisa bekerja sebagaimana mestinya. Mereka juga sering disebut dengan Server-side.

PT. Emporia Digital Raya adalah perusahaan yang meningkatkan literasi ekonomi dan keuangan daerah pedesaan. Kawasan perkotaan dan pusat tenaga kerja migran Indonesia (TKI). PT. Empolia Digital Raya didirikan pada tahun 2015 sebagai anak perusahaan PT Anabatic. Technology Tbk, salah satu perusahaan IT terbesar di Indonesia Indonesia. Emporia menawarkan solusi bisnis digital dengan nama IKI. Bisnis Remittance, PPOB, Remittance, P2P lending dan Aset digital. Emporia juga menambahkan nilai untuk semua solusi Perwakilan daerah, bisnis dalam bentuk solusi permodalan Untuk peningkatan bisnis dan solusi keagenan sebagai peningkatan bisnis.

Dengan adanya Front-End Developer atau Mahasiswa dengan praktik kerja magang yang dilakukan PT. Emporia Digital Raya adalah pengembangan CRUD pada website admin PPOB *Dashboard* dan fitur validasi data excel. Pengembangan CRUD dan fitur ini di-lakukan pada sisi frontend dan backend dan import excel juga perlu memperhatikan beberapa hal seperti perlu dilakukannya pemeriksaan terhadap data yang tidak tepat jika masuk kedalam website akibat dari kelalaian admin, pada bagian ini validasi data yang masuk diperlukan didalam website Admin PPOB *Dashboard*. Website Admin PPOB *Dashboard* dibangun menggunakan React.js, database menggunakan PostgreSQL, dan Express.js sebagai backend untuk website.

1.2 Maksud dan Tujuan Pelaksanaan Magang

Maksud dari pelaksanaan magang di PT Emporia Digital Raya adalah untuk bisa belajar dan berani untuk berkontribusi mengembangkan sistem yang ada di Perusahaan Kerja Magang, serta mampu untuk mengerjakan suatu masalah yang terdapat pada Perusahaan.

Tujuan dari magang ini adalah untuk membantu perusahaan meningkatkan efektivitas sistem *Dashboard* yang terdaftar dan membangun transaksi berkecepatan tinggi dan dapat menjadi *System Problem Solver* pada Perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Kerja Magang

PT Emporia Digital Raya berada pada lokasi Graha Anabatic 7th Floor Jalan Scientia Boulevard, Kav. U2 Summarecon Serpong, Curug Sangereng, Kec. Klp. Dua, Kabupaten Tangerang, Banten 15811. Dengan Waktu kerja pada pukul 08:30 WIB – 17:00 WIB. Tetapi dengan prosedur yang diterapkan oleh Pemerintah dengan sistem Kerja Work From Home (WFH), Terdapat satu minggu 3 kali masuk Kantor.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang pada periode 1 Juli 2021 s/d 31 Desember 2022 di PT. Emporia Digital Raya yang berlaku sebagai berikut :

1. Mahasiswa mengirimkan Curriculum Vitae (CV) dan transkrip nilai melalui e-mail kepada Pihak HRD di perusahaan PT. Anabatic Technologies.
2. Team Human Capital PT. Anabatic Technologies konfirmasi tentang terbukanya Lowongan Internship di dalam Perusahaan.
3. Mahasiswa mendaftarkan diri sebagai UI/UX Developer atau yang biasa di sebutnya Front-End Developer
4. Team Human Capital PT. Anabatic Technologies melakukan wawancara secara online melalui platform aplikasi WhatsApp.
5. Team Human Capital PT. Anabatic Technologies memberikan informasi terkait keputusan penerimaan magang bahwa mahasiswa telah diterima untuk kerja magang yang di tetapkan untuk Internship di perusahaan PT. Emporia Digital Raya sebagai anak Perusahaan.

6. PT. Anabatic Technologies memberikan informasi mengenai jadwal dan ketentuan lebih lanjut selama program kerja magang dilaksanakan.
7. Team Human Capital PT. Anabatic Technologies memberikan draft 'Perjanjian Pemagangan' yang berisi keterangan mahasiswa, periode magang, serta kesepakatan, hak dan kewajiban, dan mahasiswa melakukan tanda tangan sebagai persetujuan akan perjanjian yang diberi.
8. Mahasiswa menerima 'Surat Penerimaan Magang' dari PT Anabatic Technologies yang berisi keterangan mahasiswa, periode magang dan tata tertib selama melakukan kerja magang.
9. Mahasiswa membuat surat keterangan untuk tambahan keterangan deskripsi pekerjaan yang dilakukan dan Mentor Departement. Mentor UI/UX Developer menandatangani sebagai verifikasi. Surat ini kemudian akan diserahkan kepada sekretaris prodi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara untuk dilakukan konfirmasi perijinan magang.
10. Setelah mendapatkan konfirmasi dari prodi Sistem Informasi dan telah ditandatangani surat tersebut, selanjutnya mahasiswa mengisi form KM-03 (Kartu kerja magang), KM-04 (Kehadiran kerja magang), KM-05 (Laporan realisasi kerja magang), KM-06 (Penilaian kerja magang) dan KM-07 (Tanda terima penyerahan laporan kerja magang) yang telah disediakan oleh kampus pada website my.umn.ac.id.
11. Mahasiswa melaksanakan program kerja magang sesuai dengan periode waktu yang telah ditentukan.
12. Mahasiswa mendapatkan dokumen keterangan maupun sertifikat program kerja magang setelah selesai program magang.