

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi internet, melakukan pelatihan dan pembelajaran untuk saat ini menjadi lebih mudah. Dengan kata lain, pelatihan dan pembelajaran saat ini dapat dilakukan secara daring dan dengan melakukan pelatihan dan pembelajaran ini dapat menaikkan kepercayaan diri serta meningkatkan kapasitas akademik dan *soft skills* [1]. Agar pelatihan dan pembelajaran secara daring ini dapat dilaksanakan dengan baik, maka dari itu diperlukan materi untuk pelatihan dan pembelajaran yang baik juga. Untuk menyusun materi tersebut dibutuhkan seorang *module creator* yang dapat menyusun materi-materi atau modul-modul pembelajaran yang baik. Sebagai *module creator* dituntut agar dapat menyusun materi atau modul sebaik dan semenarik mungkin agar dapat meningkatkan kompetensi dan wawasan pembaca yang merupakan sarana untuk pembelajaran [2].Melihat peran *module creator* yang dapat membantu menambahkan wawasan seseorang, maka dari itu mahasiswa tertarik untuk mengikuti program kerja magang sebagai *module creator* di Seika Academy.

Program kerja magang ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi oleh mahasiswa agar dapat meraih gelar Sarjana di Universitas Multimedia Nusantara. Program kerja magang ini juga merupakan salah satu upaya atau proses agar mahasiswa dapat menambah pengetahuan atau wawasan mengenai dunia kerja dan agar dapat menerapkan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan. Dengan program kerja magang ini, mahasiswa juga akan belajar bagaimana cara berkomunikasi dan bekerjasama dengan tim serta dapat meningkatkan kemampuan pemecahan masalah (*problem solving*).

Seika Academy merupakan salah satu perusahaan atau produk yang dimiliki oleh PT Senandika Tekno Nusantara yang didirikan pada tahun 2020. PT Senandika

Tekno Nusantara sendiri merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pelayanan teknologi informasi. Beberapa layanan yang ditawarkan di Senandika antara lain adalah pembuatan aplikasi *web* atau *mobile*, sistem *e-government*, serta pelatihan dan sertifikasi. Sebagai salah satu produk yang dimiliki oleh PT Senandika Tekno Nusantara, Seika Academy menawarkan layanan berupa pelatihan berbasis IT dengan menyediakan berbagai jenis pelatihan yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan profesi pada bidang IT.

Tujuan dari Seika Academy dalam merekrut pekerja magang pada posisi *module creator* adalah untuk membantu menyusun materi untuk *online course* yang ditawarkan oleh Seika Academy. Sebagai *module creator* di Seika Academy dituntut untuk menyusun materi yang sesuai dengan produk Seika Academy seperti melakukan riset tren materi yang akan disusun, melakukan riset sumber materi untuk membantu dalam penyusunan materi, serta memasukkan materi yang telah disusun ke *dashboard* Seika Academy. Materi yang disusun pada program kerja magang ini adalah dasar-dasar bahasa pemrograman R dan dasar-dasar *machine learning* dengan R.

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kegiatan kerja magang ini adalah sebagai salah satu kegiatan prasyarat dalam meraih gelar Sarjana di Universitas Multimedia Nusantara, selain sebagai syarat dalam meraih gelar Sarjana, pelaksanaan kerja magang juga memiliki maksud lain, antara lain sebagai berikut:

1. Menambah wawasan mengenai dunia kerja dan merasakan sendiri seperti apa dunia kerja itu.
2. Menerapkan ilmu-ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan di perusahaan tempat bekerja.
3. Meningkatkan *soft skills* dan *hard skills* sebagai bekal untuk bekerja kedepannya.

Tujuan dari kegiatan kerja magang yang akan diperoleh oleh perusahaan, antara lain adalah:

1. Membantu perusahaan dalam menyusun materi atau modul untuk *online course*.
2. Membantu perusahaan dalam memberikan sudut pandang dan saran untuk topik materi yang akan disusun.
3. Membantu mengembangkan perusahaan terutama pada pelayanan *IT Education* karena perusahaan terbilang baru.

1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1. Waktu dan Lokasi Pelaksanaan Kerja Magang

Kerja magang dilaksanakan dari tanggal 11 Oktober 2021 sampai dengan tanggal 4 Desember 2021 secara WFH (*Work From Home*). Selama kegiatan kerja magang ini berlangsung, perusahaan tidak memberikan jadwal atau jam kerja khusus untuk bekerja sehingga dapat dikatakan jadwal atau jam kerja fleksibel akan tetapi ada jadwal khusus untuk laporan progres setiap hari Jumat jam 08.00 - 10.00 dan wajib melakukan presensi secara daring setiap hari Senin sampai Jumat pagi jam 08.00 - 10.00 dengan menyertakan bukti kerja selama hari itu. Lokasi kantor Seika Academy berlokasi di Bandung Techno Park, Kawasan Pendidikan Telkom, Ters. Buah Batu, Kel. Sukapura, Kec. Dayeuhkolot, Kab. Bandung, Prov. Jawa Barat. Berikut adalah *timeline* kerja magang yang dikerjakan oleh mahasiswa:

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Tabel 1.1 *Timeline Kerja Magang Mahasiswa*

Aktivitas	Minggu							
	1	2	3	4	5	6	7	8
Memahami profile Seika Academy								
Riset trend content IT								
Pemetaan materi								
Riset materi yang sudah dipetakan								
Membuat materi IT yang sesuai dengan produk Seika Academy								
Review materi								
Publish materi								

Tabel 1.1 diatas menjelaskan secara garis besar mengenai *timeline* kerja magang mahasiswa selama di Seika Academy.

1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur yang dilakukan oleh mahasiswa dibagi menjadi 3 tahapan yaitu pra-magang, kegiatan magang, dan pasca-magang. Pada tahap awal yaitu pra-magang, mahasiswa melakukan pencarian kerja magang pada bulan September 2021 dengan melalui *platform* seperti LinkedIn, Glints, Instagram, Jobstreet, Tech in Asia, dan lain-lainnya. Pada awal bulan Oktober 2021, Seika Academy melakukan panggilan *interview*. Setelah diterima di perusahaan, mahasiswa mengurus verifikasi *jobdesc* magang pada pihak prodi Sistem Informasi UMN. Pada awal kerja magang, mahasiswa mengurus dokumen-dokumen penting yang berkaitan dengan program kerja magang.

Tahap yang kedua yaitu keberlangsungan kegiatan magang yang berlangsung selama 40 hari kerja dari tanggal 11 Oktober 2021 sampai dengan 4 Desember 2021. Mahasiswa diterima kerja magang pada divisi *module creator*. Kegiatan utama selama kerja magang ini adalah menyusun materi untuk masing-masing anggota divisi dengan topik yang berbeda-beda dan saling membantu sesama anggota divisi jika terjadi kendala pada penyusunan materi.

Tahap yang terakhir yaitu pasca-magang, mahasiswa melakukan pembuatan laporan magang sebagai dokumentasi dari kegiatan selama magang berlangsung. Laporan magang dikerjakan setelah selesai proses kegiatan magang dengan bantuan dosen pembimbing dalam penyusunan laporan. Bimbingan magang dilakukan secara daring dengan jadwal yang sudah disepakati dengan dosen pembimbing.

