



### **Hak cipta dan penggunaan kembali:**

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk mengubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

### **Copyright and reuse:**

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Dalam dunia *software engineering* dikenal dua bagian divisi dari *software engineer* yaitu divisi *frontend engineer* dan divisi *backend engineer*. *Frontend* adalah bagian dari *software engineer* yang membuat tampilan web atau aplikasi yang bisa pengguna lihat sehingga dapat berinteraksi dengan pengguna. Di lain sisi, dikenal juga divisi *backend engineer*. Pekerjaan yang dilakukan seorang *backend engineer* memang tidak terlihat oleh pengguna sebuah aplikasi. Jika pekerjaan seorang *frontend engineer* bisa dilihat dan membuat sebuah aplikasi terlihat menarik, pekerjaan *backend engineer* bisa membuat aplikasi tersebut berfungsi sebagaimana mestinya (Thomas Schuetz, 2019). Di PT JULO, divisi *backend engineer* bertugas dalam membangun *backend engine* seperti REST API dan membangun logika program sehingga semua fungsi yang dibuat oleh *backend engineer* bisa digunakan oleh divisi *frontend*.

Laporan magang ini berfokus menjelaskan tugas-tugas yang telah dilakukan selama proses kerja magang berlangsung. Tugas yang dilakukan bertujuan untuk mengembangkan sistem perusahaan yang bernama “MVP”, yaitu sistem yang bekerja dibalik proses bisnis perusahaan JULO. Proses bisnis yang dimaksud antara lain adalah proses registrasi, peminjaman uang, pengembalian uang, dan proses proses lainnya.

Pengembangan sistem “MVP” bertujuan untuk memberikan pengalaman yang baik kepada pelanggan, dan mitra dalam menggunakan layanan dari PT JULO Teknologi Finansial, serta agar beradaptasi kepada kebutuhan pelanggan yang selalu meningkat seiring berjalannya waktu.

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Adapun kerja magang ini dilaksanakan dengan maksud dan tujuan tertentu. Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini adalah menambah ilmu dan pengalaman berharga dalam dunia kerja sebagai *junior backend engineer*, mengimplementasikan ilmu yang telah dipelajari dalam perkuliahan, dan mempelajari hal-hal baru dalam pengembangan sistem *backend*, seperti kerangka kerja Django, bahasa pemrograman Python, Gitflow, serta koordinasi yang baik antar sesama anggota organisasi perusahaan. Tujuan dari pelaksanaan kerja magang ini adalah mengembangkan sistem *backend engine* di PT JULO Teknologi Finansial.

### 1.3. Waktu dan Prosedur kerja magang

Periode magang dimulai pada 13 Juni 2019 dan selesai pada 25 September 2019. Kerja magang dilaksanakan setiap hari Senin sampai Jumat pukul 09.00 - 18.00. Kerja Magang dilaksanakan di PT JULO Teknologi Finansial yang berlokasi di Office 88 Kasablanka Tower A, Jalan Casablanca Raya Kav 88, Kuningan, Jakarta Selatan. Adapun prosedur kerja magang di PT JULO antara lain :

- Tugas akan diberikan setiap hari Rabu melalui *sprint planning*, dan keterangan tugas tersebut dilampirkan melalui situs Jira sebagai *software project management*.
- Tugas yang telah selesai dikerjakan akan di *push* ke dalam *repository* Github PT JULO melalui *pull request* pada *branch* develop yang digunakan untuk melakukan *testing* oleh senior *developer*.
- *Software developer* senior akan melakukan *code review* dan *testing* pada *pull request* Github yang telah dibuat, jika hasil *code review* dan *testing* diterima, maka akan dilakukan *pull request* kembali pada *branch* staging yang digunakan untuk melakukan *testing* oleh divisi Quality Assurance (QA). Jika hasil *testing* berhasil oleh QA, maka akan dilakukan *pull request* kembali pada *branch* Github yang siap untuk merilis fitur baru tersebut.
- Tugas harus diselesaikan sebelum waktu *release* tugas tersebut yang ditetapkan oleh seorang *Scrum Master*.