

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada situs merdeka, perkembangan teknologi di zaman sekarang berkembang dengan pesat dan telah dibuktikan melalui inovasi pada masa ini. Perkembangan teknologi dapat dikategorikan dari bidang kesehatan, telekomunikasi, pendidikan dan perbankan. Bidang telekomunikasi merupakan bidang yang merupakan komunikasi dengan jarak jauh maupun dekat secara cepat melalui media sosial, smartphone di dunia (Merdeka, 2022).

Media sosial merupakan hal yang tidak asing bagi masyarakat dikarenakan setiap orang mempunyai akun sosial media. Dikutip dari situs dailysocial.id, salah satu guna pada media sosial adalah sebagai platform wajib yang dimiliki oleh suatu perusahaan. Tidak hanya konten informatif tetapi konten yang menarik untuk masyarakat (Arnetta, 2022). Pada situs djkn.kemenkeu.go.id, untuk mewujudkan sebuah ketertarikan pada konten media sosial dapat menggunakan desain atau elemen visual seperti tipografi, fotografi serta ilustrasi untuk menciptakan sebuah persepsi pada pesan yang disampaikan di media sosial (Abadi, 2021).

Dalam menciptakan hal tersebut, dibutuhkan pembelajaran awal sebelum masuk kedalam dunia kerja yaitu kerja magang. Magang yang dilakukan dengan perusahaan konsultan kontraktor untuk memberikan perancangan logo dan company profile. Dengan itu, ketertarikan penulis dalam kerja magang untuk memilih sebuah bidang yang bekerja di media sosial untuk mendesain sebuah perancangan desain yang sesuai dengan ketentuan diinginkan dan diberikan kepada suatu client. Oleh karena itu, penulis melakukan kerja magang di GAMA Kreatif atau PT. Sentra Inovasi Kreatif dengan ini penulis sesuai dengan *skill* yang dimiliki, dapat belajar berkontribusi pada minat dan bidang seperti media sosial, mengetahui cara bekerja dan mendalami ilmu yang diberikan agar kemampuan penulis dapat berkembang.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pada pelaksanaan kerja magang di GAMA Kreatif memiliki maksud dan tujuan sebagai berikut:

1.2.1 Maksud Kerja Magang

Maksud dalam pelaksanaan kerja magang di GAMA Kreatif sebagai syarat dalam memenuhi kewajiban penulis sebagai mahasiswi untuk memperoleh gelar Sarjana Desain.

1.2.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan dalam pelaksanaan kerja magang di GAMA Kreatif mendapatkan ilmu dan pengalaman di dunia kerja yang nyata dan menambah berbagai wawasan untuk dapat dikembangkan kembali.

1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pada pelaksanaan kerja magang memiliki waktu dan prosedur yang telah ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara dan GAMA Kreatif sebagai berikut:

1.3.1 Waktu Kerja Magang

Waktu kerja magang yang ditentukan oleh Universitas Multimedia Nusantara minimal 300 jam kerja setara dengan kerja selama tiga bulan. Penulis melakukan kerja magang di GAMA Kreatif pada tanggal 1 Agustus 2022 hingga 1 November 2022. Kerja yang dilakukan secara WFO dan WFH setiap hari Senin sampai Jum'at dari pukul 08.00 WIB hingga 17.00 WIB.

1.3.2 Prosedur Kerja Magang

Dalam prosedur kerja magang, penulis melakukan persiapan dalam mengajukan lamaran magang berupa CV atau *Curriculum Vitae* beserta *Portfolio* dan mengambil mata kuliah Internship. Pertama, KM-01 pengajuan magang yang dilakukan dari berbagai perusahaan yang dipilih oleh penulis. Sebelum menunggu jawaban dari perusahaan yang dilamar, penulis mengisi daftar perusahaan untuk mendapatkan persetujuan melalui

form yang diberikan oleh koordinator magang dan dosen pembimbing akademik. Setelah mendapat persetujuan, penulis melakukan KM-02, yaitu mendapatkan surat pengantar magang untuk melamar ke perusahaan yang telah ditentukan.

Pada tanggal 24 Juli 2022 penulis melakukan pengajuan permohonan magang kepada GAMA Kreatif melalui surel dan setelah pesan tersebut dibalas pada hari Senin tanggal 25 Juli 2022, penulis melakukan wawancara dengan CEO dan HRD GAMA Kreatif untuk dapat bekerja magang. Keesokan harinya pada tanggal 26 Juli 2022, penulis diterima dan dapat pesan dinyatakan sebagai Intern di GAMA Kreatif. Surat penerimaan magang dikirim kepada pihak administrasi untuk dilakukan secara lanjut dan dapat mengisi pada web MyUMN serta mengunduh beberapa lampiran lainnya seperti KM-03 hingga KM-07. Lampiran – lampiran tersebut perlu diisi oleh yang bersangkutan dalam pelaksanaan kerja magang.

