

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

MyCampus merupakan perusahaan yang berfokus pada pembangunan sistem berupa aplikasi untuk lembaga perbankan dan pendidikan menengah kebawah. MyCampus sudah bergerak sejak tahun 2002, dimana sistem pertama yang dibuat adalah sistem administrasi lembaga pendidikan dengan tujuan untuk mengurangi pemakaian kertas [1].

MyCampus pun berkembang dan membuat aplikasi – aplikasi lainnya yang membantu sekolah atau universitas lebih mudah dalam mengelola laporan keuangan dan penilaian mahasiswa. MyCampus juga membuat sistem pembelajaran jarak jauh nya sendiri seperti *Exam Online* dan *Video Conference* yang sedang dikembangkan. *Exam Online* merupakan sistem ujian online yang diperuntukkan untuk siswa sedangkan *Video Conference* memiliki fungsi yang sama dengan sistem teleconference yang ada seperti *Zoom* dan *Google Meet* yang dibuat sendiri oleh tim dari MyCampus.

MyCampus sendiri mempunyai empat divisi dalam melakukan operasional nya yaitu *Security Administrator*, *Admin MyCampus* bagian Akademik, *Admin MyCampus* bagian Finansial dan IT (infrastruktur). Fokus magang yang di tentukan sesuai dengan ketentuan yang ada di program studi Sistem Informasi dan menjadi laporan magang kali ini adalah divisi IT (infrastruktur) dimana berfokus pada pengembangan *website quiz* pilihan ganda pada MyCampus. Titik permasalahan yang ingin diselesaikan pada perancangan *website kuis* pilihan ganda *online* ini adalah penambahan fitur AJAX agar *website* yang ada dapat digunakan secara interaktif dengan *user* akhir.

Metode analisa yang digunakan untuk pengerjaan magang ini adalah metode *Agile Development* dimana metode ini menggunakan pendekatan pengembangan sistem yang ditekankan pada pengiriman bertahap, kolaborasi

antar tim, perencanaan yang berkelanjutan dan berfokus pada iterasi pengembangan sistem sebelum sebuah sistem dinyatakan final [2].

1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dari kerja magang ini adalah untuk mencari pengalaman nyata seperti apa pekerjaan yang akan didapatkan sebagai seorang lulusan sarjana ilmu komputer khususnya jurusan Sistem Informasi serta mencari ilmu – ilmu praktikal yang digunakan oleh karyawan di MyCampus dalam menyelesaikan pekerjaan. Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk mengembangkan sistem kuis pilihan ganda yang berbasis *website* untuk pembelajaran jarak jauh.

1.3. Waktu Dan Lokasi Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan magang dilaksanakan pada tanggal 1 Agustus 2022, yang berlangsung dalam waktu 3 bulan sampai tanggal 14 Oktober 2022. MyCampus berlokasi di Jl. Taman Parahyangan I No.7-9, Binong, Kec. Curug, Kabupaten Tangerang, Banten 15810. Program magang ini dilakukan secara Hybrid dengan melakukan sistem kerja dari rumah atau Work From Home (WFH) dengan satu hari datang ke kantor untuk menampilkan hasil kerja selama satu minggu. Selama magang, perusahaan MyCampus tidak memberi jadwal khusus dan diberikan jadwal yang fleksibel.

1.4. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang yang dilakukan peserta magang di MyCampus adalah sebagai berikut :

1. Peserta magang mengirimkan CV atau *Curriculum Vitae* kepada Bapak Budi Hartoyo selaku CEO MyCampus.
2. Bapak Budi Hartoyo lalu mengirimkan balasan melalui pesan pribadi di *Whatsapp* untuk mengadakan *interview* melalui panggilan telepon.

3. Bapak Budi Hartoyo lalu menjelaskan pekerjaan yang dilakukan perusahaan MyCampus serta lowongan pekerjaan yang ditawarkan untuk karyawan magang. Peserta magang lalu memilih untuk menjadi bagian web development.
4. Setelah konfirmasi peserta magang mendapatkan kerja magang di MyCampus, peserta magang mengisi form KM-01 melalui *google form* yang disediakan dan beberapa hari setelah itu menerima form KM-02 secara *online*.
5. Melalui Bapak Budi Hartoyo peserta magang mengumpulkan form KM-02 untuk mendapatkan surat konfirmasi pekerjaan magang dari perusahaan.
6. Peserta magang lalu mendaftarkan dan melakukan *upload* surat konfirmasi magang melalui MyUMN agar bisa mendapatkan akses untuk mengunduh form KM-03, KM-04, KM-05, KM-06, dan KM-07
7. Setelah mendapatkan semua form yang dibutuhkan, peserta magang melaksanakan program magang sesuai dengan ketentuan dari perusahaan MyCampus dan UMN.

Setelah diterima perusahaan, peserta magang diharapkan datang secara *offline* ke kantor MyCampus untuk diberikan *briefing* mengenai tugas yang harus dikerjakan selama magang berlangsung. Hasil dari *briefing* tersebut adalah peserta magang harus membuat *Website* kuis pilihan ganda menggunakan HTML, CSS dan PHP dengan database *PHPMysqlAdmin*.

Tahap akhir kerja magang dilakukan sebagai berikut :

1. Membuat laporan kerja magang sampai selesai dengan ketentuan pedoman pembuatan laporan magang dan dengan sejujur-jujurnya berdasarkan pengalaman dan pekerjaan yang dilakukan selama kerja magang berlangsung.

2. Pembimbing lapangan sudah mengisi dan memberikan paraf terhadap sebuah form yaitu absensi magang, nilai, dan surat pernyataan yang diberikan oleh peserta magang.
3. Form yang sudah diberikan paraf tersebut dimasukkan kedalam laporan magang sebagai prasyarat untuk sidang magang.

1.5. Timeline Pelaksanaan Magang

Timeline pelaksanaan magang yang dilakukan oleh peserta magang dapat dijabarkan sebagai berikut :

Tabel 1. 1 Tabel Timeline Pelaksanaan Magang

No	Kegiatan	Agustus				September				Oktober			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	<i>Briefing</i> Projek												
2	Perancangan <i>Prototype</i>												
3	Perancangan & Implementasi <i>User</i>												
4	Perancangan & Implementasi fungsi setiap <i>User</i>												
5	Perancangan & Implementasi Basis Data												
6	Perancangan & Implementasi Sistem Kuis												
7	<i>Testing & Feedback</i>												

Berdasarkan Tabel 1.1 dapat dijelaskan lebih lanjut yang berisikan rincian kegiatan peserta magang yang dilakukan selama magang berlangsung yang dibagi menjadi 7 kegiatan utama :

- 1) Kegiatan pertama, *Briefing* proyek, menjelaskan proyek apa yang harus dikerjakan dan kebutuhan apa saja yang harus di pelajari. Briefing bisa dilakukan selama seminggu dan langsung dilanjutkan ke kegiatan kedua.
- 2) Kegiatan kedua, Perancangan *Prototype*, disini peserta magang membuat prototipe tentang web yang akan dibuat hanya dengan *mockup* dalam bentuk *frontend* nya saja. Kegiatan berlangsung sesaat setelah *briefing* dilakukan sampai minggu kedua.
- 3) Kegiatan ketiga, Perancangan & Implementasi *User*, disini peserta magang sudah sepenuhnya merancang tampilan bagian *frontend* untuk user yang dibagi menjadi 3, murid(*student*), guru mata pelajaran(*faculty*) dan administrator(*admin*). Kegiatan ini dilaksanakan dari minggu ke 2 sampai minggu ke 3.
- 4) Kegiatan keempat, Perancangan & Implementasi fungsi setiap *User*, disini peserta magang merancang dan mengimplementasikan bagian *backend* dari untuk setiap user, dimana Administrator dapat mengontrol setiap fungsi termasuk menghapus dan membuat user serta mata pelajaran dan kuis, guru tidak dapat menghapus user dan murid hanya dapat mengakses kuis. Kegiatan ini dilaksanakan dari minggu ke 2 sampai minggu ke 6.
- 5) Kegiatan kelima, Perancangan & Implementasi Basis Data, disini basis data dibuat khususnya dibagian kuisnya karena basis data untuk user sudah dibuat pada kegiatan keempat. Disini kuis dapat melakukan fungsi CRUD untuk user guru dan administrator, sedangkan murid hanya mendapatkan fungsi *read* dan *update* saja. Kegiatan ini dilakukan dari minggu ke 3 sampai minggu ke 8.

6) Kegiatan keenam, Perancangan & Implementasi Sistem Kuis, disini peserta magang melakukan penyesuaian desain dan merapikan tampilan. Kegiatan ini dilakukan dari minggu ke 4 sampai minggu ke 12.

7) Kegiatan ketujuh, *Testing & Feedback*, disini setelah *website* sudah setengah jadi sampai jadi sepenuhnya, peserta magang akan melaporkan setiap minggu nya ke Bapak Budi Hartoyo untuk mengecek sudah sejauh mana peserta magang mengerjakan *website* dan di pekan akhir kerja dilakukan *User Acceptance Test (UAT)* terhadap *website* yang sudah dibuat.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA