

**RANCANG BANGUN APLIKASI POIN OF SALES BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. BERANI DIGITAL  
INDONESIA**



**MAGANG**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Giovanni Kurniawan**

**0000028665**

**UMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

**RANCANG BANGUN APLIKASI POIN OF SALES BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. BERANI DIGITAL  
INDONESIA**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Giovanni Kurniawan**

**0000028665**

**UMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2023**

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Giovanni Kurniawan

NIM : 00000028665

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Berani Digital Indonesia

Divisi : Web Developer

Alamat : Berani Space Lt. 2, Jl. Diklat Pemda Aryana Blok  
D9 No. 32, Suka Bakti, Curug, Tangerang, Banten, 15810

Periode magang : 12 Mei 2022 - 10 Agustus 2022

Pembimbing lapangan : Fenton Martin

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 10 Januari 2023



(Giovanni Kurniawan)

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **RANCANG BANGUN APLIKASI POIN OF SALES BERBASIS WEBSITE MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. BERANI DIGITAL INDONESIA**

oleh

Nama : Giovanni Kurniawan  
NIM : 00000028665  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Rabu, 18 Januari 2023

Pukul 13.00 s/s 14.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

(Alexander Waworuntu, S.Kom., M.T.I.) ( Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D)

NIDN: 309068503

NIDN: 0311106903

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN: 0818038501

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Giovanni Kurniawan  
NIM : 00000028665  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI POIN OF SALES BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. BERANI DIGITAL  
INDONESIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 10 Januari 2023  
Yang menyatakan

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

  
Giovanni Kurniawan

**Halaman Persembahan / Motto**

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi Poin Of Sales berbasis Website Menggunakan Framework Laravel di PT. Berani Digital Indonesia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Alexander Waworuntu, S.Kom., M.T.I., sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tesis ini.
6. Pak Fenton Martin selaku Direktur Utama dalam perusahaan, yang telah memercayai penulis saat melakukan magang.
7. Para karyawan PT. Berani Digital Indonesia yang telah bekerja sama dan membantu saya saat kesulitan saat magang.
8. Teman dan sahabat penulis yang selalu memberikan dukungan dan kepercayaan saat melaksanakan aktivitas perkuliahan bersama.
9. Seluruh pihak lainnya yang tidak penulis sebutkan satu per satu dan telah memberikan dukungan kepada penulis sampai pembuatan Laporan Kerja Magang ini selesai.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 10 Januari 2023



Giovanni Kurniawan





**RANCANG BANGUN APLIKASI POIN OF SALES BERBASIS WEBSITE  
MENGUNAKAN FRAMEWORK LARAVEL DI PT. BERANI DIGITAL  
INDONESIA**

Giovanni Kurniawan

**ABSTRAK**

Perkembangan teknologi di zaman sekarang, terutama karena pandemi COVID-19, menyebabkan banyak kemajuan dalam bidang penjualan. melihat dari banyaknya perkembangan sistem penjualan, PT Berani Digital Indonesia memiliki ide untuk membuat sebuah aplikasi berbasis web yang bisa melakukan pencatatan transaksi baik transaksi penjualan atau pembelian dan juga dapat mencatat jumlah produk barang. Melihat dari permasalahan tersebut maka dibutuhkan sebuah Aplikasi *Point Of Sales* berbasis *website*. Pada kegiatan kerja magang ini, digunakan bahasa pemrograman PHP menggunakan *framework* Laravel versi 8 untuk membangun sistem tersebut. Untuk kerja magang ini, yang dirancang adalah tampilan atau *front-end* aplikasi beserta halaman *login*, halaman produk, halaman pengeluaran dan halaman pembelian. Pengerjaan *frontend* website untuk Aplikasi *Point Of Sales* berbasis *website* sudah selesai. Aplikasi *Point Of Sales* berbasis *website* ini masih belum sempurna dalam pengembangannya karena masih banyak fitur yang belum bisa berjalan dengan baik namun untuk fitur seperti pencatatan transaksi pembelian dan penjualan, menambah produk dan menambah data supplier dapat berjalan dengan baik dan sudah dilakukan pengujian. Diharapkan, di masa depan, fitur-fitur yang masih memiliki kekurangan bisa diperbaiki dan perlu ditingkatkan.

**Kata kunci:** *Faktur, Laravel, Penjualan, POS, Point of Sales Sistem Transaksi, Website*

U M M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

# Design and Build Poin Of Sales Website Using The Laravel Framework

Giovanni Kurniawan

## ABSTRACT

Technological developments today, especially due to the COVID-19 pandemic, led to many advances in sales. see from the many the development of the sales system, PT Berani Digital Indonesia has the idea to create a web-based application that can record transactions either sales or purchase transactions and can also record the number of products goods. Seeing from these problems, a Point Application is needed Of Sales based on the website. In this internship activity, the language of government is used. PHP programming using Laravel framework version 8 to build the system the. For this internship, what is designed is the display or the front-end application along with the login page, product page, expense page and other pages purchasing man. Work on the frontend website for various Point Of Sales Applications sis website is finished. This website-based Point Of Sales application is still not available perfect in its development because there are still many features that have not been able to works well but for features such as recording purchase transactions and sales, adding products and adding supplier data can run smoothly good and has been tested. It is hoped that, in the future, the features that still have shortcomings can be improved and need to be improved.

**Keywords:** *Invoice, Laravel, Seller, POS, Point of Sales Transaction System, Website*



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	ii
HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	viii
ABSTRACT . . . . .	ix
DAFTAR ISI . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	8
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	8
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	9
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	31
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	32
4.1 Simpulan . . . . .	32
4.2 Saran . . . . .	32
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	33



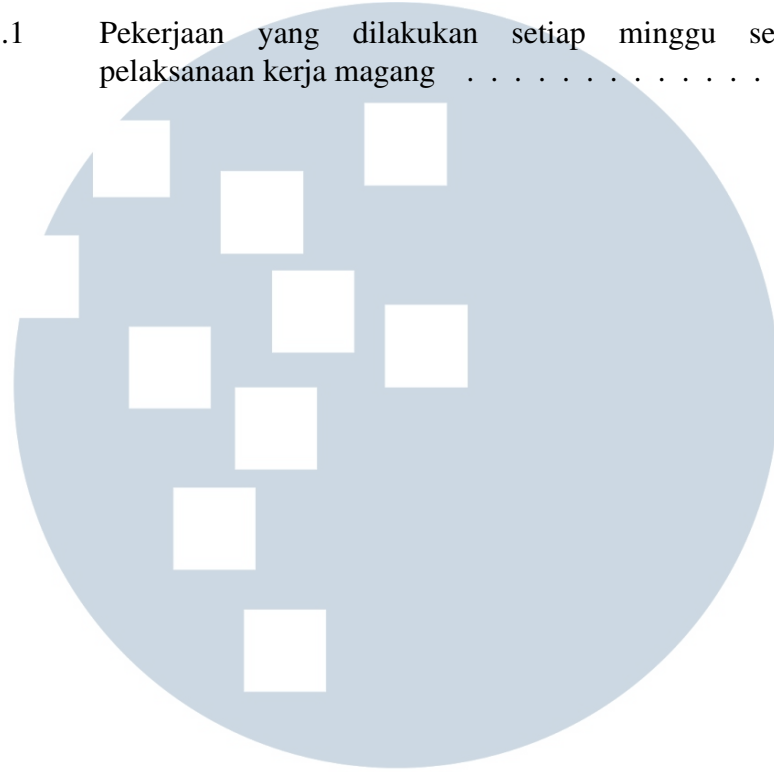
## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT. Berani Digital Indonesia . . . . .	4
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT. Berani Digital Indonesia . . . . .	6
Gambar 3.1	<i>Flowchart website</i> . . . . .	13
Gambar 3.2	<i>Flowchart crud website</i> . . . . .	14
Gambar 3.3	<i>Database Schema website</i> . . . . .	15
Gambar 3.4	<i>Tampilan halaman login</i> . . . . .	16
Gambar 3.5	<i>Tampilan halaman utama</i> . . . . .	17
Gambar 3.6	<i>Tampilan halaman kategori</i> . . . . .	18
Gambar 3.7	<i>Tampilan edit halaman Kategori</i> . . . . .	18
Gambar 3.8	<i>Tampilan hapus halaman kategori</i> . . . . .	19
Gambar 3.9	<i>Tampilan halaman produk</i> . . . . .	19
Gambar 3.10	<i>Tampilan edit halaman produk</i> . . . . .	20
Gambar 3.11	<i>Tampilan hapus halaman produk</i> . . . . .	21
Gambar 3.12	<i>Tampilan halaman member</i> . . . . .	21
Gambar 3.13	<i>Tampilan edit halaman member</i> . . . . .	22
Gambar 3.14	<i>Tampilan hapus halaman member</i> . . . . .	22
Gambar 3.15	<i>Tampilan halaman supplier</i> . . . . .	23
Gambar 3.16	<i>Tampilan halaman edit supplier</i> . . . . .	23
Gambar 3.17	<i>Tampilan halaman hapus supplier</i> . . . . .	24
Gambar 3.18	<i>Tampilan halaman pengeluaran</i> . . . . .	25
Gambar 3.19	<i>Tampilan halaman edit pengeluaran</i> . . . . .	25
Gambar 3.20	<i>Tampilan halaman hapus pengeluaran</i> . . . . .	26
Gambar 3.21	<i>Tampilan halaman penjualan</i> . . . . .	26
Gambar 3.22	<i>Tampilan halaman edit penjualan</i> . . . . .	27
Gambar 3.23	<i>Tampilan halaman hapus penjualan</i> . . . . .	28
Gambar 3.24	<i>Tampilan halaman laporan</i> . . . . .	28
Gambar 3.25	<i>Tampilan ubah periode</i> . . . . .	29
Gambar 3.26	<i>Tampilan halaman export to pdf</i> . . . . .	30



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan setiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . .	9
-----------	--	---



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Bimbingan . . . . .	33
Lampiran 2. Curriculum Vitae . . . . .	35
Lampiran 3. Surat Penerimaan Kerja Magang . . . . .	35
Lampiran 4. Surat Pengantar Kerja Magang KM 02 . . . . .	37
Lampiran 5. Kartu Kerja Magang KM 03 . . . . .	38
Lampiran 6. Kehadiran Kerja Magang KM 04 . . . . .	39
Lampiran 7. Laporan Realisasi Kerja Magang KM 05 . . . . .	45
Lampiran 8. Penilaian Kerja Magang KM 06 . . . . .	48
Lampiran 9. Lembar Verifikasi Laporan Magang KM 07 . . . . .	49
Lampiran 10. Sertifikat Penyelesaian Kerja Magang . . . . .	50
Lampiran 11. Hasil Pengecekan Turnitin . . . . .	51

