

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1. Latar Belakang

Magang merupakan bagian dari mata kuliah wajib yang merupakan salah satu usaha untuk mengembangkan ilmu yang telah diperoleh mahasiswa dan mengaplikasikan ilmu tersebut secara nyata dalam masyarakat. Program Magang mengajak mahasiswa untuk belajar di luar kelas, melalui pengamalan teori yang didapat dari perkuliahan. Program ini merupakan kolaborasi antara Fakultas Teknik Informatika dengan berbagai perusahaan dan industri transportasi mekanik serta informasi technology. Program magang ini sangat bermanfaat bagi para mahasiswa agar mendapat pemahaman tentang dunia kerja terkait bidangnya [1].

Pelaksanaan pendidikan dalam perguruan tinggi masih terbatas pada pemberian teori dengan praktik dalam skala kecil. Maka, diperlukannya kegiatan untuk mengaplikasikan teori-teori tersebut secara langsung, baik melalui kegiatan pelatihan kerja atau pegabdian di lingkungan masyarakat. Dalam Fakultas Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara, terdapat program Magang dan MBKM. Kegiatan Magang merupakan kegiatan pembelajaran bagi mahasiswa Fakultas Teknik Informatika menggunakan sistem "on-site training" namun dikarenakan COVID, maka untuk kuliah kerja Magang kali ini dijalankan dengan WFH atau Work From Home [2]. Mahasiswa akan ditempatkan di perusahaan dan instansi terkait dengan bidang yang dipelajarinya. Kegiatan ini bertujuan untuk menerapkan teori-teori dan keterampilan yang telah didapat di bangku perkuliahan, melalui metode learning by doing. Kegiatan MBKM merupakan program jalur alternatif penyelesaian tugas akhir bagi mahasiswa yang ingin mengerjakannya secara mandiri [3].

PT. Suppli adalah sebuah perusahaan yang menjual barang-barang elektronik khususnya handphone dengan cara membeli lalu menjual kembali barang elektronik khususnya handphone. Perusahaan ini juga bisa disebut sebagai perusahaan

*reseller*. Perusahaan ini berdiri pada tahun 2018 yang awalnya di dirikan oleh bapak Sandy Putra sendiri. Beliau ini mempunyai hobi akan jual beli handphone khususnya sejak masih masa beliau berkuliah. Maka dari itu, setelah bapak Sandy Putra sudah lulus dari kuliah, beliau mulai mengembangkan bisnis jual beli handphone ini, yang awalnya hanya menjual beli barang Android, jadi bertambah merek barang yang dijual yaitu Iphone. Dan untuk sekarang bapak Sandy Putra sudah banyak *supply* ke beberapa *agent-agent counter* handphone. Sesuai dengan namanya PT. Suppli memang perusahaan bapak Sandy Putra ini membuat perusahaan untuk men-*supply*.



**Gambar 1. Logo Perusahaan Suppli**

PT. Suppli ingin memiliki sebuah aplikasi yang dapat membantu perusahaan mereka dalam melakukan penjualan dan juga mengatur stok yang ada. Disini PT. Suppli ingin melibatkan otomisasi ke dalam perusahaan, dengan membuat sebuah aplikasi yang pada akhirnya akan digunakan oleh perusahaan untuk membantu penjualan. Maka dari itu, perusahaan ingin aplikasi ini harus bisa melaksanakan sebuah transaksi dan juga bisa digunakan oleh konsumen untuk memilih beberapa produk yang akan ditawarkan oleh perusahaan.

Dan untuk mengembangkan sebuah aplikasi ini membutuhkan orang dengan kemampuan yang berkoding yang baik seperti bisa HTML, CSS, dan Javascript, dan juga yang bisa mendesain tampilan aplikasi atau web di sisi UI atau UX sehingga pengguna dapat melihat dan berinteraksi dengan web atau aplikasi tersebut. Front End Developer merupakan seorang yang bertugas mengelola apa yang dilihat pengguna aplikasi ataupun web [4]. Mereka bertugas dalam merangan,

menganalisa kode, dan mencari debug sisi klien dari suatu aplikasi. Dan dengan ini membuat Front End Developer bertanggung jawab atas tampilan, nuansa, dan desain situs web atau aplikasi web. Seorang Front End Developer harus bisa memastikan tampilan dari aplikasi sesuai dengan yang disepakati dengan desainer atau dalam case kerja Magang ini, yang sesuai ekspektasi dari perusahaan [5].

Framework React-Native dipilih dan digunakan untuk mengembangkan aplikasi perusahaan PT. Suppli karena memahami solusi untuk masalah, aplikasi ini memanfaatkan keuntungan dari React-Native yang merupakan kerangka kerja yang mampu menghasilkan aplikasi seluler hybrid untuk lintas platform. React-Native dikembangkan oleh pengembang Facebook pada tahun 2015, cenderung memiliki satu tempat untuk menulis kode dalam javascript ES6 sebagai bahasa pemrograman dan membangun ponsel aplikasi untuk iOS dan Android secara bersamaan dengan kode tunggal ditulis untuk kedua platform asli [6].

## **1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Ada beberapa tujuan dari pelaksanaan Magang, yaitu:

1. Menyelesaikan dan memenuhi mata kuliah wajib Magang sebanyak 6 sks.
2. Menerapkan ilmu pengetahuan yang didapat selama perkuliahan ke dalam dunia kerja.
3. Meningkatkan kompetensi lulusan, baik soft skills maupun hard skills.
4. Melatih mahasiswa untuk bekerja di lapangan sekaligus berlatih menyesuaikan diri dengan kondisi lapangan pekerjaan.

### 1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Melakukan kuliah kerja Magang dalam perusahaan PT. Suppli ini berjalan dari tanggal 20 Mei 2021 sampai dengan 20 Agustus 2021. Prosedur pelaksanaan kerja Magang yang akan dilewati adalah bekerja dalam membangun dan mengembangkan aplikasi perusahaan dalam segi menambahkan fitur-fitur yang belum lengkap dan juga memperbaiki dari segi UI atau UX dari aplikasi.

NO.	URAIAN PEKERJAAN	WAKTU PELAKSANAAN															
		MEI				JUNI				JULY				AGUSTUS			
		PER-MINGGU				PER-MINGGU				PER-MINGGU				PER-MINGGU			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Mempelajari React-Native																
2	Desain Aplikasi di Figma																
3	Menjalankan emulator Android																
4	Instalasi React-Native																
5	Mempelajari Github																
6	Membuat koding fitur login																
7	Membuat koding untuk bagan Home																
8	Membuat koding untuk bagan Menu																
9	Membuat koding untuk bagan Setting																
10	Membuat koding fitur pemesanan dan transaksi																
11	Membuat koding fitur menghubungi melalui Whatsapp																
12	Membuat koding fitur ganti email																
13	Membuat koding fitur ganti nomor handphone																
14	Membuat koding fitur ganti password																
15	Membuat koding fitur verifikasi email																
16	Membenarkan koding fitur-fitur yang sudah berjalan																
17	Memberikan update final untuk aplikasi																
18	Menjalankan revisi-revisi untuk aplikasi																
19	Mempresentasikan aplikasi kepada CTO dan CEO																
20	Final launch untuk aplikasi yang diberikan kepada perusahaan																
HASIL PEKERJAAN (%)		0%	0%	5%	5%	5%	10%	15%	30%	45%	50%	55%	65%	78%	90%	90%	90%
EKSPEKTASI HASIL PEKERJAAN (%)		0%	0%	5%	5%	10%	15%	15%	30%	50%	55%	60%	70%	80%	90%	100%	100%

Tabel 1. Timeline Waktu Kerja Magang di PT. Suppli

Dari gambar diatas, bisa dilihat bahwa telah berjalan perkuliahan kerja Magang ini dari bulan Mei tanggal 20 hingga bulan Agustus tanggal 20 di tahun 2021. Dan

dalam gambar tabel tersebut telah terurai beberapa pekerjaan yang sudah dijalankan selama perkuliahan kerja Magang ini berlangsung.

Perusahaan berekspektasi untuk pengembangan aplikasi ini menjadi 100% jadi, namun hasil realita yang sudah dijalankan adalah 90% saja. Tidak menutup kemungkinan nanti aplikasi tersebut akan dikembangkan lagi, namun komen dari bapak Sandy Putra dan bapak Hanif S. sudah cukup baik proses pengembangan aplikasi perusahaan ini.

Berikut adalah peraturan perusahaan yang harus dipatuhi oleh setiap anggota. Bila anggota melanggar peraturan maka perusahaan akan dijatuhkan sanksi berupa dikeluarkannya surat peringatan (SP) kepada anggota terkait, tindakan disipliner dan/atau proses hukum yang berlaku:

Kewajiban anggota:

1. Menaati ketentuan jam kerja.
2. Melaksanakan tugas/pekerjaan dengan sebaik-baiknya, penuh pengabdian, kesadaran dan bertanggung jawab.
3. Menyelesaikan setiap target yang sudah di set bersama dengan atasan.
4. Bekerja dengan jujur, tertib, cermat dan bersemangat untuk kepentingan perusahaan.
5. Memelihara dan meningkatkan keutuhan, kekompakan dan persatuan untuk menciptakan suasana kerja yang baik sesuai dengan harapan perusahaan.
6. Menyimpan rahasia perusahaan atau rahasia-rahasia jabatan dengan sebaik-baiknya.
7. Menggunakan dan memelihara barang-barang milik perusahaan dengan sebaik-baiknya, serta menjaga pemborosan waktu dan material.
8. Segera melaporkan kepada atasannya, apabila mengetahui ada hal yang dapat membahayakan atau merugikan perusahaan, terutama dibidang keamanan, keuangan dan material. Menjadi dan memberikan contoh serta teladan yang baik terhadap sesama anggota.

9. Mentaati perintah kedinasan dari atasan yang berwenang dan/atau orang lain yang ditunjuk olehnya.
10. Memperhatikan dengan sebaik-baiknya setiap tindakan disipliner yang diterima.
11. Bersikap sopan, jujur dan selalu mentaati perintah atasan dalam melakukan pekerjaannya serta selalu meningkatkan efisiensi dan produktivitas kerja.
12. Tidak melakukan perbuatan yang dapat merusak atau merugikan nama baik perusahaan, pimpinan atau teman sekerja dan harus memelihara kerjasama yang baik diantara anggota untuk menciptakan ketenangan kerja dan memelihara ketertiban dalam perusahaan.
13. Mengikuti seluruh kegiatan perusahaan, termasuk diluar jam kerja bila dibutuhkan.

#### Ketentuan Jadwal Kerja

Senin-Jumat Jam 09:00 – 18:00

Waktu penyesuaian jam kerja yang ditoleransi adalah dengan maksimum 30 menit dari Ketentuan Jadwal Kerja yang tertera. Bila diatas 30 menit maka akan terhitung terlambat. Contoh: Bila pada hari Senin anggota masuk jam 09:15 maka waktu pulang harus disesuaikan menjadi 18:15. Bila anggota masuk jam 09:31 maka akan terhitung terlambat.