

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan teknologi sudah terjadi sejak sebelum pandemi maupun sesudah pandemi. Peningkatan penggunaan digital pun sudah berkembang pesat pada saat pandemi berlangsung, sehingga banyak perusahaan menggunakan teknologi digital secara daring. Hal tersebut berpengaruh di bidang pendidikan yang memiliki strategi, agar anak-anak bisa belajar dan guru bisa mengajar anak-anak bukan hanya di sekolah melainkan di rumah, maka dari itu perusahaan perlu mengembangkan produk barang yang berupa sistem informasi aplikasi pembelajaran pendidikan yang berbasis daring. Dan terdapat layanan aplikasi pendidikan yang bernama SayaBisa.

SayaBisa atau SayaB!sa adalah aplikasi bidang pendidikan yang memiliki fitur-fitur seperti video, buku, kuis, bank soal atau ujian, *flashcard* serta fitur permainan pembelajaran yang menarik dan seru. Hal itu menjadikan waktu belajar siswa menjadi menyenangkan dan dipelajari di mana saja dan kapan saja terutama pada saat di rumah. Aplikasi yang bernama “SayaB!sa” diperuntukan untuk anak sekolah dasar kelas 1 sampai kelas 6 terdapat materi pelajaran IPA (Ilmu Pengetahuan Alam), IPS (Ilmu Pengetahuan Sosial), Kewarganegaraan (PKN), Matematika, dan Bahasa Indonesia. Materi pembelajaran yang terdapat pada Geniora SayaBisa sudah sesuai dengan kurikulum pendidikan yang berlaku berdasarkan bahan yang sesuai dengan pembelajaran sekolah serta metode pembelajaran yang beragam, menyenangkan dan seru saat belajar.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan penulis dalam mengikuti kerja magang di perusahaan Geniora adalah untuk mengetahui mengimplementasikan dalam mengelola dan mempublikasi *database* materi pendidikan melalui *website content* Geniora yang hasil akan muncul di aplikasi SayaBisa, mengetahui cara mengimplementasikan kumpulan sistem *database* file konten materi ke *database* di Notion, dan cara

mengetahui peran manajemen sistem informasi dalam lingkup perusahaan Geniora.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Perusahaan geniora memberikan kesempatan penulis menjalankan waktu kerja magang selama 3 bulan 3 minggu baik setiap hari senin sampai hari jumat dengan waktu kerja mulai dari jam 09:00 – jam 17:00 Waktu Indonesia bagian Barat (WIB).

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang penulis mengikuti sesuai denganketentuan persyaratan magang di kampus UMN dengan waktu 8 jam dan hari selama 60 hari. Penulis juga menanyakan kepada organisasi kampus (*Career Development Center*) yang berkaitan dengan magang sebagai kerja dalam sebuah lingkungan perusahaan nyata sehingga penulis mencarikan lowongan kerja magang yang tersedia di beberapa perusahaan, serta mengikuti persyaratan dalam lowongan kerja dan penulis diterima bekerja sama kerja magang praktik di perusahaan. Setelah diterima, penulis langsung mengisi *form* KM 01 mengenai surat verifikasi persetujuan nama perusahaan yang sudah diterima atau tidaknya kepada pihak kampus, penulis menyiapkan data berupa *Curriculum Vitae* (CV) dan surat permohonan kerja magang di perusahaan Geniora, penulis meminta pihak kampus untuk menyerahkan surat *form* KM 02 yang berisi perizinan permintaan untuk bekerja magang di perusahaan Geniora lalu mengirimkan kepada pihak perusahaan Geniora, penulis mendapatkan data *form* dari pihak kampus yang berupa *form* KM 03 tentang kartu kerja magang dan informasi data diri penulis, *form* KM 04 tentang daftar kehadiran magang selama per hari beserta tanda tangan oleh bimbingan lapangan, *form* KM 05 tentang realisasi kerja magang selama 1 minggu dan seterusnya beserta tanda tangan oleh bimbingan lapangan, *form* KM 06 tentang penilaian kerja penulis lakukan selama kerja praktik magang

yang akan diberikan kepada bimbingan lapangan bagian kepala divisi Geniora, dan *form* KM 07 tentang lembar verifikasi laporan magang yang sudah membaca dan menverifikasi laporan oleh bimbingan kampus dan bimbingan lapangan bagian kepala divisi Geniora.