

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dalam rangka mendukung profesionalitas pekerjaan nantinya saat terjun di dalam masyarakat, maka program Magang Merdeka Track 2 yang dilaksanakan oleh Universitas Multimedia Nusantara sangat penting dalam proses perkembangan pembelajaran dalam hal praktek di dunia lapangan kerja. Di dalam dunia kerja atau professional ini menggabungkan antara ilmu teori yang sebelumnya sudah dipelajari pada bangku perkuliahan yang akan diimplementasikan dalam dunia kerja agar bisa mendapatkan pengalaman nyata-nyatanya dalam dunia pekerjaan.

Penulis merupakan salah satu mahasiswi aktif dari Universitas Multimedia Nusantara dengan program studi Film serta peminatan animasi. Penulis memilih animasi sebagai peminatan dikarenakan sejak kecil penulis bertumbuh dengan menyaksikan animasi 2 dimensi seperti kartun *Tom and Jerry*. Namun, seiring dengan berjalannya waktu belajar selama berada di universitas ini, penulis mulai memiliki ketertarikan pada bidang *motion graphic*, sehingga penulis memutuskan untuk berfokus pada bidang tersebut. Kemudian, penulis melakukan proses melamar pekerjaan ke beberapa perusahaan seperti PT. Mapan, UMN *Pictures*, *Sociolla*, *Alterra*, *Rata.id*, *Tanamtumbuh Creative*, PT. *Summarecon Agung Tbk*, *IndoCryptoLaw*, *Lapak Handmade*, dan *Flip*.

Beberapa perusahaan di atas memberikan respon positif untuk mengajak penulis dalam melakukan praktik kerja magang, seperti *Rata.id*, *Tanamtumbuh Creative*, PT. *Summarecon Agung Tbk*, *Lapak Handmade* dan *Sociolla*. PT. Mapan dan *Sociolla* juga memberikan penulis kesempatan kepada penulis untuk menunjukkan kemampuan dalam bidang *motion graphic*. Dari beberapa perusahaan tersebut, akhirnya penulis memutuskan untuk melakukan praktik kerja magang pada *IndoCryptoLaw* dengan alasan perusahaan ini memiliki respon yang paling cepat dalam mengajak penulis untuk bergabung. Selain hal tersebut, penulis juga diminta

untuk bekerja dari rumah atau *work from home* (WFH) diakibatkan dari pandemi virus Corvid-19 yang belum kunjung mereda di masa itu.

Magang kerja atau praktek kerja magang adalah suatu bentuk mata kuliah dengan bekerja secara langsung dalam dunia kerja dengan periode yang ditentukan oleh pihak universitas. Magang kerja memiliki tujuan yang ingin dicapai oleh mahasiswa seperti mengembangkan karier di dunia pekerjaan nantinya. Kegiatan magang kerja ini dilaksanakan di PERKUMPULAN KAJIAN HUKUM TERDESENTRALISASI atau *INDONESIAN LEGAL STUDY FOR CRYPTO ASSET AND BLOCKCHAIN*, disingkat dengan nama IndoCryptoLaw.

Pada pelaksanaan magang kerja ini, penulis memilih untuk melakukan praktik kerja magang di IndoCryptoLaw agar dapat ikut berkontribusi dalam menyebarkan pengetahuan mengenai mata uang digital serta meningkatkan kemampuan penulis dalam membuat animasi dengan tipe *motion graphic*. Penulis memilih *motion graphic* sebagai sarana untuk mengedukasi karena dengan video, informasi yang luas dan banyak dapat dipersingkat hanya dalam hitungan menit. Tujuan kegiatan magang kerja di IndoCryptoLaw ini diharapkan penulis untuk menambah wawasan mengenai mata uang digital serta cara memvisualisasikan mata uang digital agar dipahami oleh masyarakat Indonesia.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

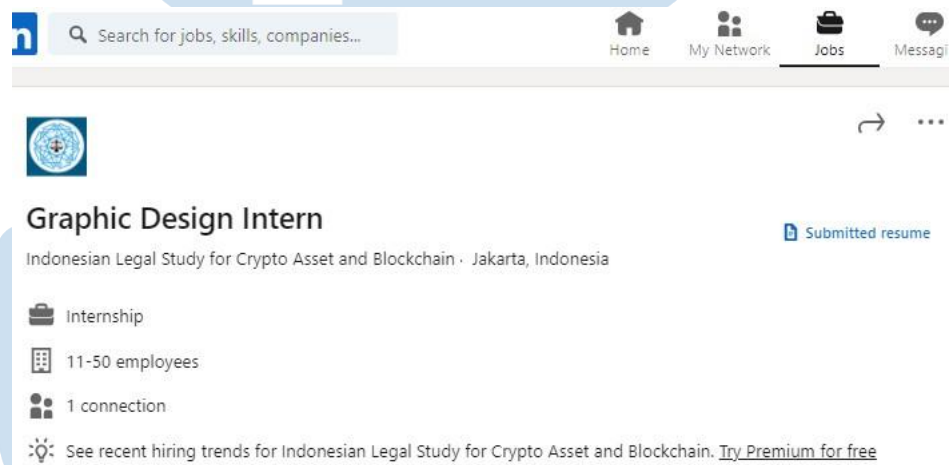
Adapun maksud dan tujuan pelaksanaan kerja magang sebagai berikut:

1. Melakukan kegiatan membuat animasi *motion graphic* yang sebelumnya telah dipelajari di bangku kuliah untuk memproduksi video animasi pada perusahaan IndoCryptoLaw.
2. Mengetahui cara kerja jual beli mata uang digital (*trading cryptocurrency*) yang ilmunya didapatkan dalam proses magang di perusahaan IndoCryptoLaw.
3. Menambah pengalaman dan wawasan mengenai dunia mata uang digital yang bergerak dalam bidang ekonomi.

4. Melatih penulis yang saat ini masih berstatus sebagai mahasiswa mengenai pekerjaan di perusahaan professional yang bergerak di bidang ekonomi.
5. Terciptanya hubungan atau koneksi yang baik serta adanya proses bertukar ilmu baru antara Universitas Multimedia Nusantara dengan IndoCryptoLaw.

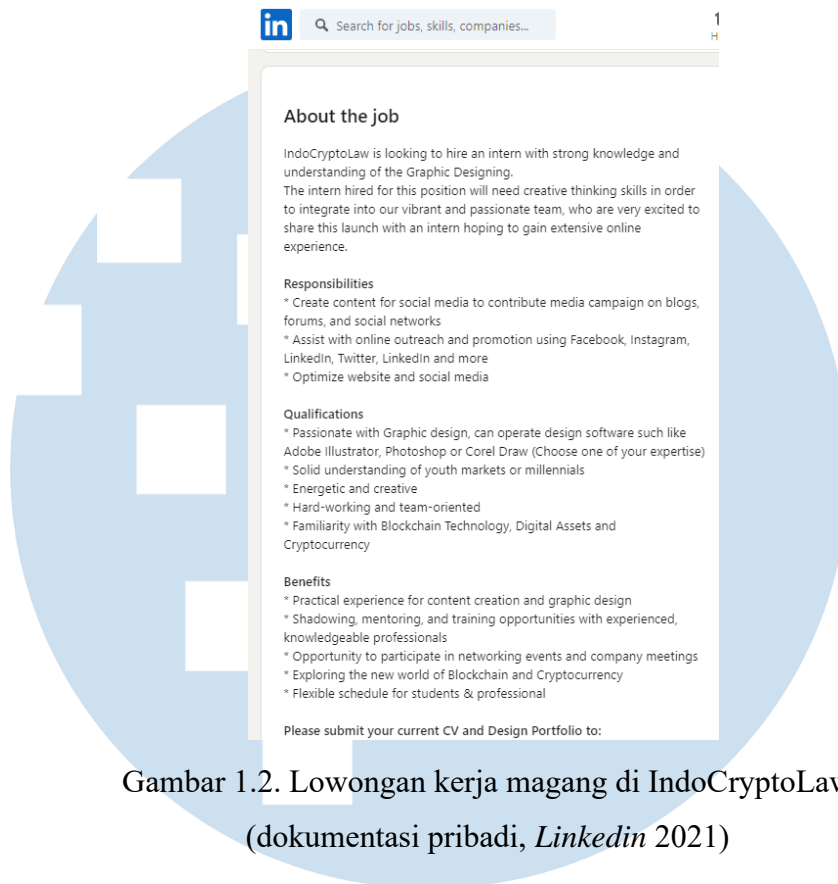
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kegiatan kerja magang ini dilaksanakan dalam waktu kurang lebih delapan ratus jam terhitung sejak tanggal 15 Juni 2021 hingga 15 Desember 2021. Kegiatan kerja magang ini dilaksanakan dengan bekerja dari rumah atau *work from home*, dikarenakan pandemi dan PPKM yang terus menerus terjadi guna menekan lajur penyebaran Corvid-19 yang sedang dihadapi oleh seluruh negara di dunia ini. Penulis mendapatkan info mengenai lowongan yang ada pada aplikasi pencari pekerjaan “Linkedin”.



Gambar 1.1. Lowongan kerja magang di IndoCryptoLaw
(dokumentasi pribadi, *Linkedin* 2021)

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 1.2. Lowongan kerja magang di IndoCryptoLaw
(dokumentasi pribadi, *Linkedin* 2021)

Kemudian, penulis mengirimkan *CV (Curriculum Vitae)* atau daftar riwayat hidup beserta dengan portofolio yang diminta oleh perusahaan. Setelah itu, Senin 12 Juli 2021, penulis diwawancara oleh *user* perusahaan. Kemudian saat itu juga penulis langsung diterima untuk bekerja pada hari Kamis, 15 Juli 2021. Bapak Muhammad Yusuf Musa, selaku HRD atau *Human Resources Development* dan *User* yang mewawancarai penulis, meminta untuk segera mengurus surat yang diperlukan untuk magang di IndoCryptoLaw. Pada saat tersebut juga, penulis langsung mengurus surat pengantar magang (MBKM 01). Penulis juga diminta untuk menandatangani Perjanjian Kerahasiaan atau *Non-Disclosure Agreement (NDA)*, mengisi data seperti nama lengkap, alamat dan nomor telepon. Pada hari Kamis, 15 Juli 2021, penulis diperkenalkan dengan rekan kerja yang lain di saat rapat mingguan dan mendapatkan tugas pertama dalam membuat konten video untuk diunggah ke media sosial *Instagram*.

Pelaksanaan kerja magang ini dibimbing oleh pembimbing lapangan serta pembimbing akademik. Peran pembimbing lapangan adalah sebagai fasilitator dalam membimbing proses kerja magang di lapangan, dalam hal ini menunjukkan kegiatan atau tugas yang perlu dikerjakan selama kegiatan kerja magang berlangsung. Dan untuk peran pembimbing akademik adalah sebagai fasilitator dalam membimbing peserta magang agar dapat melakukan kegiatan kerja magang sesuai dengan prosedur atau peraturan yang telah ditetapkan sebelumnya.

Penulis melakukan kegiatan program kerja magang selama kurang lebih 5 bulan sesuai dengan prosedur yang diwajibkan oleh UMN.

A large, light blue watermark logo of Universitas Multimedia Nusantara (UMN) is centered on the page. It features a stylized 'U' and 'M' inside a circle, with a vertical bar and a square below them.

UMN

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A