

## 6. KESIMPULAN

Kesimpulan yang didapat dari beberapa perancangan desain tokoh Sinterklas adalah pentingnya untuk memahami konsep *Shape and Form* untuk bisa diaplikasikan ke tokoh Sinterklas yang sangat ikonik tersebut. Tokoh Sinterklas kebanyakan menggunakan bentuk bulat untuk menonjolkan sifat Sinterklas sebagai tokoh yang ramah, ceria dan lucu. Perancangan tokoh Sinterklas bisa memakai bentuk-bentuk yang selain bulat, seperti persegi dan segitiga, namun perlu diketahui bahwa kadang beberapa bentuk tersebut bisa mengurangi nilai kualitas tokoh Sinterklas yang sudah melekat dengan perawakannya yang gemuk besar tersebut. Perlu sedikit modifikasi bentuk sehingga sosok Sinterklas yang ramah masih bisa menarik perhatian walau tidak menggunakan bentuk bulat sebagai bentuk dasarnya.

Selain itu, kombinasi warna juga perlu dilihat karena visual dan warna adalah aspek yang penting sekali supaya desain yang dibuat bisa menarik pelanggan. Natal cenderung menggunakan warna komplementer merah dan hijau untuk menggambarkan suasana Natal pada umumnya, namun kombinasi warna lainnya seperti biru dan emas juga cocok untuk menggambarkan nuansa Natal yang elegan untuk pelanggan.

