

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

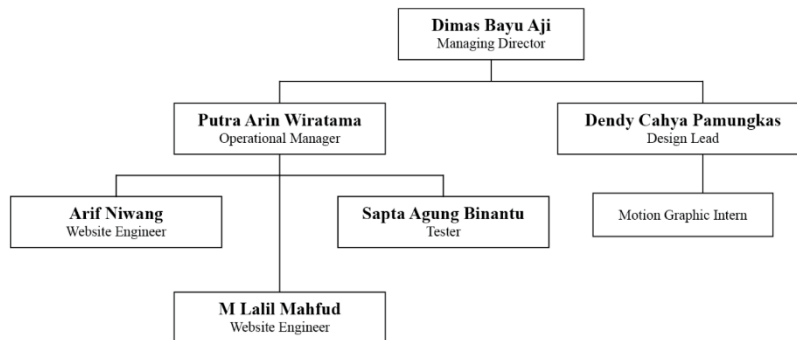
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

CDI Creative merupakan perusahaan *Creative Agency* yang bergerak di bidang kreatif. CDI Creative didirikan pada tanggal 6 Juni 2021. Saat ini, CDI Creative dipimpin oleh Dimas Bayu Aji (*Founder*) sebagai *Managing Director*, Putra Arin Wiratama (*Co-Founder*) sebagai *Operational Manager*, dan Dendy Cahya Pamungkas (*Co-Founder*) sebagai *Design Lead*. Awalnya CDI Creative merupakan komunitas seni dan desain yang beranggotakan *founder* dan *co-founder*. Seiring berjalannya waktu, mereka memutuskan untuk mengkomersilkan diri mereka karena permintaan jasa dari para *client* semakin meningkat. Saat ini CDI Creative telah melayani banyak perusahaan nasional dan multi-nasional, seperti Johnson & Johnson, Lotte, Lexus, Sonora, dan masih banyak lagi.

Nama CDI Creative terbentuk dari kata *Create*, *Deliver*, dan *Implement* yang membawa *value* penting pada perusahaan. Maka, CDI Creative berharap mampu menjadi perusahaan yang bisa membuat, membawa, hingga mengimplementasikan ide dari sebuah brand secara baik sehingga bisa membantu perusahaan untuk mencapai tujuan perusahaan.

U M W N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan



Gambar 2.2 Struktur Perusahaan CDI Creative

(Sumber: CDI Creative, 2022)

Berdasarkan bagan di atas, CDI Creative dipimpin langsung oleh Dimas Bayu Aji sebagai *Managing Director* dan dibantu oleh *Operational Manager* untuk mengawasi perangkat lainnya. Seorang *Managing Director* bertugas memimpin dan mengendalikan perusahaan, mengontrol pertumbuhan aktivitas organisasi, serta mengawasi kinerja perusahaan. *Operational Manager* bertanggung jawab terhadap kegiatan managerial, produktifitas, hingga melakukan kontrol terhadap efektivitas dan efisiensi yang sejalan dengan kebijakan di perusahaan. Sedangkan *Design Lead* bertanggung jawab dalam mendefinisikan dengan jelas peran-peran pada tim, serta membangun *culture* dan *environment* yang nyaman bagi *team*. Seorang *Website Engineer* bertanggung jawab dalam merancang, mengembangkan, dan memodifikasi situs *web*.

Tidak hanya itu, *Website Engineer* juga menganalisa kebutuhan pengguna untuk penerapan konten, grafis, fitur kerja, dan kapasitas pada sebuah situs *web* Internet, Intranet, atau Extranet. Maka, *Website Engineer* dapat mengintegrasikan situs *web* dengan aplikasi computer lainnya serta mengkonversi beberapa komponen (teks, gambar, suara, dan video) menjadi format yang kompatibel untuk situs *web*. Konversi ini dibuat melalui aplikasi yang dikhususkan untuk memfasilitasi pengembangan situs *web* dan konten

digital multimedia. *Tester* bertanggung jawab untuk melakukan *Quality Control* terhadap pekerjaan *Website Engineer* agar kualitas dan fungsinya sesuai dengan dengan spesifikasi yang telah diberikan.

Motion graphic artist bertugas merancang dan membuat video *motion graphic* sesuai kebutuhan. Maka *motion graphic artist* perlu menyiapkan rencana desain, konsep, *layout* untuk setiap *project motion graphic*. *Motion graphic artist* ikut serta dalam penambahan efek atau elemen pada sebuah *footage rough cut* dan membantu dalam pengerjaan *storyboard*. *Motion graphic artist* bekerja dengan tim kreatif untuk memahami ruang lingkup dan tujuan *project*, serta ikut serta dalam pemilihan audio, video, warna, *movement*, dll. Dalam tim kreatif, *motion graphic artist* ikut berpartisipasi dalam sesi *brainstorming* untuk membahas ide baru. Tidak hanya bekerja dalam tim kreatif, *motion graphic artist* juga bekerja dengan produser dan desainer lain untuk menyelesaikan masalah teknis atau desainnya. Maka, pedoman perusahaan dan standar desain perlu dipastikan apakah sudah sesuai atau belum.

