

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI VIHARA DAN REFACTOR  
UI/UX PT. INDOBEST ARTHA KREASI**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh  
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

**Sherina Chandra**

**00000027163**

**UMMN**

**UNIVERSITAS**

**MULTIMEDIA**

**NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2022**

## HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

### **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI VIHARA DAN REFACTOR UI/UX PT. INDOBEST ARTHA KREASI**

oleh

Nama : Sherina Chandra  
NIM : 00000027163  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Selasa, 4 Januari 2022

Pukul 09.00 s/d 10.00 dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

(Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc.)

(OCA, CEH, CEI)

NIDN:0315109103

(Moeljono Widjaja, B.Sc., M.Sc., Ph.D.)

NIDN:0311106903

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,



Digitally signed  
by Marlinda Vasty  
Overbeek  
Date: 2022.01.09  
15:47:22 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN:0818038501

## PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sherina Chandra

NIM : 00000027163

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Indobest Artha Kreasi

Divisi : Intern dan Whitelabel

Alamat : Jl. Jalur Sutera Timur Kav 20A. NO. 7B-11 Alam  
Sutera Tangerang

Periode magang : 14 Juni 2021 - 30 November 2021

Pembimbing lapangan : Eddy Christiandy

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Desember 2021



(Sherina Chandra)

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK  
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Sherina Chandra  
NIM : 00000027163  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Teknik dan Informatika  
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya laporan magang saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI VIHARA DAN REFACTOR  
UI/UX PT. INDOBEST ARTHA KREASI**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 20 Desember 2021  
Yang menyatakan



Sherina Chandra

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## Halaman Persembahan / Motto

"Nikmati keringatmu karena kerja keras tidak menjamin kesuksesan,  
tetapi tanpanya kamu tidak memiliki kesempatan."

Alex Rodriguez

# UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Sistem Informasi Vihara dan Refactor UI/UX PT. Indobest Artha Kreasi dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana/Magister Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc. (OCA, CEH, CEI), sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Budiman selaku CEO PT Indobest Artha Kreasi yang telah memberikan kesempatan untuk magang di perusahaan.
6. Kak Eddy Christiandyselaku *Chief Technology Officer* di PT Indobest Artha Kreasi yang telah menjadi pembimbing lapangan selama proses magang berlangsung.
7. Ko Reza Satyawijaya, Ko Neven Yusuf, Ko Jansen Sampurna selaku senior developer di divisi whitelabel PT Indobest Artha Kreasi yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan motivasi selama proses magang.
8. Jessica Valeria dan Julando Omar selaku rekan kerja selama berada di divisi *intern* di PT Indobest Artha Kreasi yang telah membantu selama proses magang dan juga motivasi.

9. Stainley Suryadinata Winoto selaku sesama rekan kerja *intern* di PT Indobest Artha Kreasi yang telah membantu selama proses kerja magang.

10. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan doa, motivasi, dan nasihat selama selama proses kerja magang maupun proses penyusunan laporan magang sehingga dapat diselesaikan dengan baik dan tepat pada waktunya.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 4 Januari 2022



Sherina Chandra

UMMN

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI VIHARA DAN REFACTOR UI/UX PT. INDOBEST ARTHA KREASI

Sherina Chandra

## ABSTRAK

PT Indobest Artha Kreasi (IAK) merupakan perusahaan yang berfokus dalam menyediakan layanan pembayaran secara digital (prabayar dan pembayaran tagihan pasca bayar) serta memberikan jasa pembuatan *website* salah satunya adalah *website* Vihara di Indonesia dengan tujuan mempermudah umat beragama dalam mengetahui kegiatan yang terdapat dalam vihara tersebut, serta memperkenalkan teknologi berbasis web kepada mereka. Tidak hanya itu, PT IAK juga ingin melakukan perubahan informasi pada situs *web* whitelabel yang merupakan salah satu produk yang ditawarkan perusahaan kepada masyarakat, agar bisa mendapatkan informasi terbaru dan tampilan yang lebih *user friendly*. Proses rancang bangun sistem informasi menggunakan bahasa pemrograman laravel, vuejs, inertiajs, dan tailwind-css. Sedangkan proses refaktor UI/UX pada *website* whitelabel menggunakan bahasa pemrograman laravel, vuejs, dan inertiajs. Kedua proyek ini berhasil diselesaikan selama proses magang serta sudah digunakan oleh pengguna yang bersangkutan.

**Kata kunci:** InertiaJS, Laravel, Refaktor Website, Tailwind-CSS, VueJS

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA



## **Design and Build a Vihara Information System and Refactor UI/UX PT.**

**Indobest Artha Kreasi**

Sherina Chandra

### **ABSTRACT**

PT. Indobest Artha Kreasi (IAK) is a company that focuses on providing digital payment services (prepaid and postpaid bill payments), as well as providing website creation services, one of which is website Viharas in Indonesia intending to make it easier for religious people to find out the events in the monastery and introduced them to web-based technology. Not only that, but PT. IAK also aims to make changes in the company's product, the Whitelabel website, to provide latest information and a more user-friendly appearance for the public. The information system design process uses laravel, vuejs, inertiajs, and tailwind-CSS programming languages. Meanwhile, the UI/UX refactor process on Whitelabel websites uses Laravel, Vuejs, and Inertiajs programming languages. These two projects were completed during the internship period and have been used by the respective users.

**Keywords:** InertiaJS, Laravel, Refactor Website, Tailwind-CSS, VueJS

**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN . . . . .	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT . . . . .	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH . . . . .	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	v
KATA PENGANTAR . . . . .	vi
ABSTRAK . . . . .	viii
ABSTRACT . . . . .	ix
DAFTAR ISI . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR TABEL . . . . .	xiii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	7
3.1 Kedudukan dan Organisasi . . . . .	7
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	7
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .	15
3.3.1 <i>Website</i> Vihara . . . . .	15
3.3.2 Refactor <i>Website</i> Whitelabel . . . . .	29
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	51
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	53
4.1 Simpulan . . . . .	53
4.2 Saran . . . . .	53
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	54
LAMPIRAN . . . . .	55

UJMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi PT Indobest Artha Kreasi . . . . .	5
Gambar 3.1	Contoh penggunaan fork di windows . . . . .	15
Gambar 3.2	<i>Flowchart website</i> TSH sebagai administrator . . . . .	16
Gambar 3.3	<i>Flowchart website</i> TSH sebagai pengguna . . . . .	18
Gambar 3.4	<i>Empty State</i> untuk umat . . . . .	19
Gambar 3.5	<i>Empty State</i> untuk administrator . . . . .	19
Gambar 3.6	Formulir menambahkan ataupun mengedit <i>events</i> . . . . .	20
Gambar 3.7	Pemograman menambah <i>event</i> . . . . .	21
Gambar 3.8	Halaman fitur <i>events</i> pengguna . . . . .	22
Gambar 3.9	Halaman fitur <i>events</i> administrator . . . . .	22
Gambar 3.10	Controller untuk menampilkan semua <i>events</i> . . . . .	23
Gambar 3.11	Controller untuk mendapatkan tanggal <i>events</i> . . . . .	23
Gambar 3.12	Method untuk mengambil tanggal <i>events</i> . . . . .	24
Gambar 3.13	Controller untuk halaman detail . . . . .	25
Gambar 3.14	Halaman detail fitur <i>events</i> . . . . .	25
Gambar 3.15	Controller <i>button join event</i> . . . . .	26
Gambar 3.16	Halaman notifikasi . . . . .	26
Gambar 3.17	Notifikasi 1 hari sebelum <i>event</i> . . . . .	26
Gambar 3.18	Notifikasi 1 jam sebelum <i>event</i> . . . . .	27
Gambar 3.19	Notifikasi ulang tahun pengguna yang terdaftar . . . . .	28
Gambar 3.20	Penjadwalan notifikasi . . . . .	28
Gambar 3.21	Hubungan antar fitur pada <i>website</i> Whitelabel sistem . . . . .	30
Gambar 3.22	Hubungan antar fitur pada <i>webiste</i> Whitelabel <i>tenant</i> . . . . .	31
Gambar 3.23	<i>Flowchart</i> halaman awal <i>tenant</i> . . . . .	32
Gambar 3.24	<i>Flowchart</i> halaman toko <i>tenant</i> . . . . .	33
Gambar 3.25	<i>Flowchart</i> halaman daftar harga produk <i>Tenant</i> . . . . .	35
Gambar 3.26	<i>Flowchart</i> halaman <i>blog tenant</i> . . . . .	36
Gambar 3.27	<i>Flowchart</i> halaman pusat bantuan <i>tenant</i> . . . . .	37
Gambar 3.28	Perubahan konten halaman beranda Whitelabel sistem . . . . .	38
Gambar 3.29	Formulir uji coba halaman beranda Whitelabel sistem . . . . .	39
Gambar 3.30	Konten pertama halaman <i>shop</i> Whitelabel sistem . . . . .	39
Gambar 3.31	Konten halaman <i>shop</i> Whitelabel sistem (2) . . . . .	40
Gambar 3.32	Konten halaman <i>shop</i> Whitelabel sistem (3) . . . . .	41
Gambar 3.33	Halaman <i>host to host</i> Whitelabel sistem . . . . .	42
Gambar 3.34	Halaman beranda <i>website tenant</i> whitelabel . . . . .	43
Gambar 3.35	<i>Footer</i> dari <i>website</i> Whitelabel <i>tenant</i> . . . . .	44
Gambar 3.36	Penyaringan produk <i>shop tenant</i> versi <i>desktop</i> . . . . .	44
Gambar 3.37	Penyaringan produk <i>shop tenant</i> versi <i>mobile</i> . . . . .	45
Gambar 3.38	Formulir penyaringan produk pada layar <i>mobile</i> . . . . .	45
Gambar 3.39	Halaman produk detail pada layar <i>desktop</i> . . . . .	46
Gambar 3.40	Halaman produk detail pada layar <i>mobile</i> . . . . .	46
Gambar 3.41	<i>Empty state</i> pada halaman keranjang belanja toko . . . . .	47
Gambar 3.42	Halaman <i>pricelist</i> berdasarkan kategori produk . . . . .	48
Gambar 3.43	Halaman daftar harga produk bisnis pulsa . . . . .	48
Gambar 3.44	Halaman <i>empty state</i> pada fitur <i>blog</i> . . . . .	49
Gambar 3.45	Halaman awal fitur <i>blog</i> . . . . .	49
Gambar 3.46	Halaman detail <i>blog</i> . . . . .	50

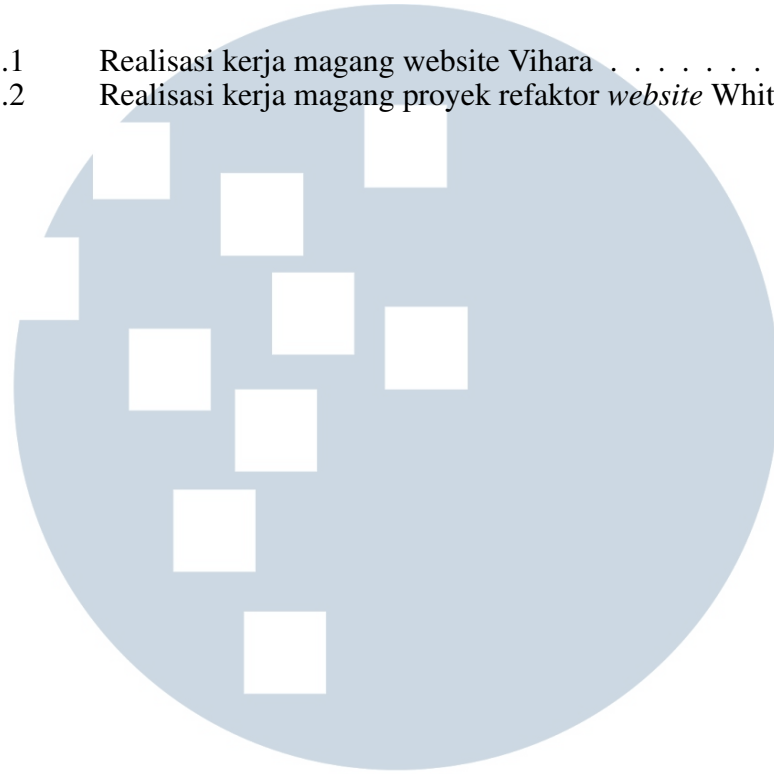
Gambar 3.47 Halaman awal fitur *help* . . . . . 51  
Gambar 3.48 Halaman detail *help* berdasarkan kategori . . . . . 51



UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Realisasi kerja magang website Vihara . . . . .	9
Tabel 3.2	Realisasi kerja magang proyek refaktor <i>website</i> Whitelabel	12



**UMMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Bimbingan . . . . .	55
Lampiran 2. Surat pengantar MBKM 01 . . . . .	56
Lampiran 3. Kartu MBKM 02 . . . . .	57
Lampiran 4. Daily Task MBKM 03 . . . . .	58
Lampiran 5. Lembar Verifikasi Laporan MBKM 04 . . . . .	81
Lampiran 6. Lembar Pengecekan Turnitin . . . . .	82

