

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Anoman Studio merupakan sebuah studio *Indie game development* yang berlokasi di Jakarta. Studio ini lebih tepatnya berada di Jl. SMP 126, Komp. Pondok Dian Condet No. 3A, Rt.02 Rw.03. Kel. Batu Ampar, Kec. Kramat Jati, Jakarta Timur, DKI Jakarta. Made Wira Aditya merupakan pendiri sekaligus CEO dari Anoman Studio yang sudah berdiri sejak tahun 2014. Visi dari Anoman Studio adalah menjadikan perusahaan *game* yang dapat menampung ide-ide kreatif dari para *game developer* muda Indonesia serta sebagai sarana untuk mengembangkan industri *game* di dalam negeri. Terdapat 3 misi yang dijalankan Anoman Studio, pertama adalah membangun produk dan layanan terbaik yang dapat memberi kesenangan pada semua orang. Kedua, Meningkatkan pengalaman hidup masyarakat kepada pengalaman yang lebih menyenangkan. Ketiga, untuk memperkenalkan budaya Indonesia melalui *game* di internasional (Sebastian, K. O, hasil wawancara pribadi, 9 November 2021).



Gambar 2.1 Logo Anoman Studio

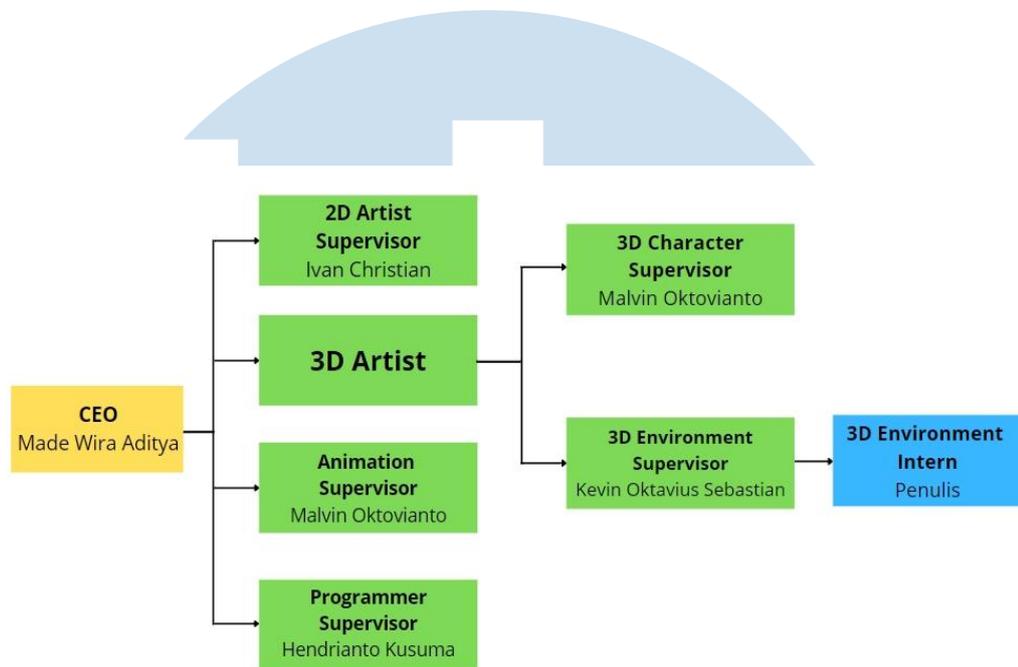
(Sumber : <https://gamedeveloper.id/949/anoman-studio-2/>)

Game mereka berfokus pada *game mobile* dan *desktop*. Tidak hanya membuat *game*, mereka juga membuat sebuah komik dan animasi yang ditayangkan di kanal *Youtube*. Salah satu animasinya yang terkenal bernama *Raja Kuis*. Karya-karya yang dibuat Anoman Studio bisa berbentuk 2D maupun 3D, sehingga mereka memiliki *game-game* yang bervariasi dan bisa dinikmati banyak kalangan. Salah satu *game* 3D yang terkenal dan pernah memenangkan beberapa penghargaan adalah *Orbiz*.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Anoman Studio dikepalai oleh Made Wira Aditya sebagai CEO yang membawahi 3D Artist, 2D Artist, Animation, dan Programmer. Masing-masing *jobdesk* memiliki penanggung jawab sebagai orang yang bertanggung jawab untuk memantau pekerjaan dari masing-masing anggota yang mengerjakan *jobdesk* tersebut. 3D Artist dibagi menjadi dua bagian dan masing-masing bagian juga memiliki penanggung jawab. 3D Character dipegang oleh Malvin Oktovianto dan 3D environment dipegang oleh Kevin Oktavius Sebastian sebagai penanggung jawab. *Jobdesk Animation* merupakan pekerjaan yang masih baru karena terdapat proyek *game* 3D yang mulai dikerjakan kembali sehingga membutuhkan 3D Animation. Malvin Oktovianto ditunjuk sebagai penanggung jawab untuk *jobdesk* ini. Penanggung jawab dari 2D Artist adalah Ivan Christian, sedangkan Programmer adalah Hendrianto Kusuma (Sebastian, K. O, hasil wawancara pribadi, 9 November 2021).

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.2 Struktur Organisasi Anoman Studio
(Sumber : Dokumen Anoman Studio, 2021)

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA