

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

PT. Paramadaksa Teknologi Nusantara (NexSOFT) merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang layanan piranti lunak (*software*). Perusahaan ini telah berjalan cukup lama sehingga memiliki banyak rekan kerja yang tersebar di seluruh wilayah Indonesia serta produk-produk yang mereka hasilkan memiliki kualitas yang bermutu dan telah dipercayai oleh para penggunanya [1]. Alasan penulis memilih perusahaan ini sebagai tempat magangnya adalah karena bidang pekerjaan perusahaan yang serupa atau selaras dengan jurusan penulis. Di mana nantinya hal ini akan mempermudah penulis dalam mempelajari hal-hal baru yang belum pernah diajarkan pada saat masa perkuliahan.

Semakin berkembangnya suatu era yang dilalui oleh masyarakat, maka kebutuhan dan tindakan yang harus mereka lakukan untuk memenuhi kebutuhan tersebut juga menjadi berubah. Contohnya dapat dilihat pada era saat ini di mana sebagian besar tindakan yang dilakukan oleh masyarakat telah memanfaatkan teknologi, yang pada mulanya keberadaan teknologi tersebut belum ditemukan. Teknologi telah banyak membantu masyarakat dalam mempermudah kehidupan mereka, seperti menggunakan kalkulator agar dapat melakukan proses perhitungan dengan lebih cepat, menggantikan pengiriman surat dengan teknologi *chatting* untuk menghemat waktu, dan teknologi *video call* di mana masyarakat dapat melihat keberadaan satu sama lain meskipun berada pada jarak yang jauh sekalipun, dan sebagainya.

Sehingga untuk mengikuti perkembangan teknologi yang ada dan juga untuk mempermudah aktivitas masyarakat, PT. Paramadaksa Teknologi Nusantara (NexSOFT) menyediakan jasa untuk membangun sebuah aplikasi bagi yang membutuhkannya dengan beberapa contoh produknya yaitu Gromart dan ND6 (Nex Distribution 6). Kedua aplikasi tersebut merupakan sarana atau wadah tempat transaksi secara *online* yang dikhususkan bagi pengusaha-pengusaha yang melakukan jual beli barang. Pembeli dapat melakukan pemesanan barang dengan mudah dan penjual dapat menerima pesanan serta sekaligus mengecek stok barang secara langsung tanpa harus menghabiskan waktu dengan mengunjungi setiap pembeli yang ada. Peran penulis di sini adalah merancang ulang kedua aplikasi tersebut baik dari

sisi tampilan, cara pemanggilan data, maupun tempat penyimpanan data. Hal ini dilakukan dengan tujuan agar perusahaan dapat mengetahui kemampuan penulis serta mempelajari kekurangan apa saja yang terdapat pada aplikasi yang telah mereka buat. Kekurangan-kekurangan yang ada dapat digunakan sebagai pembelajaran dalam pembuatan aplikasi selanjutnya.

1.2 Maksud, Tujuan, dan Manfaat Kerja Magang

Maksud dari proses kerja magang yang dilaksanakan adalah untuk memperluas dan memperdalam pengetahuan penulis yang belum pernah ditemukan pada masa perkuliahan, mengaplikasikan pengetahuan yang telah dipelajari selama masa perkuliahan, serta mendapatkan pengalaman bekerja secara nyata sebelum terjun ke dunia masyarakat yang lebih luas. Proses magang ini dilaksanakan dengan tujuan untuk merancang sebuah aplikasi pemesanan barang yang diberi nama Gromart. aplikasi ini dibuat untuk mempermudah para penggunanya (perusahaan, agen, dan pembeli) dalam melakukan aktivitas mereka masing-masing dan mengefisienkan waktu yang diperlukan dalam melakukan aktivitas tersebut.

Proses kerja magang ini juga memiliki aneka ragam manfaat, baik bagi sisi penulis maupun perusahaan. Melalui proses kerja magang, penulis mendapatkan pengalaman dalam merancang sebuah aplikasi yang dibutuhkan dan dapat digunakan oleh masyarakat secara realita, yang dimulai dari melakukan diskusi untuk mengetahui permasalahan dan hal-hal apa saja yang dibutuhkan oleh pengguna, membuat sebuah rancangan baik pada tampilan maupun struktur data yang akan digunakan, serta mengubah rancangan tersebut ke dalam bentuk sebuah aplikasi yang dapat dilihat dan digunakan oleh masyarakat. Selain itu, penulis juga dapat mengetahui cara pembuatan suatu aplikasi yang baik dan dapat dengan mudah dipahami dari sisi penggunanya. Sedangkan bagi perusahaan, proses kerja magang ini dapat memberikan sebuah wawasan baru berdasarkan pada apa yang telah dikerjakan oleh penulis terhadap aplikasi yang telah dibuat oleh perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan proses kerja magang di PT. Paramadaksa Teknologi Nusantara (NexSOFT) dimulai dari tanggal 2 Agustus 2021 dan berakhir pada 31 Desember 2021, sehingga kurang lebih lama waktu saya bekerja adalah selama 109 hari. Prosedur dari pelaksanaan kerja magangnya sendiri adalah sebagai berikut.

1. Proses magang dilaksanakan secara *online* pada rumah masing-masing atau *work from home* diakibatkan kondisi yang sedang tidak memadai pada saat ini
2. Jadwal kerja magang dilakukan setiap hari Senin hingga Jumat, dimulai dari pukul 08.00 hingga 17.00 WIB, dengan waktu istirahat pada pukul 12.00 hingga 13.00 WIB.
3. Prosedur kerja magang diawali dengan membuat sebuah *mockup* berdasarkan pada aplikasi yang akan dibuat, lalu dilanjutkan dengan perancangan *frontend*, *backend*, serta *database* yang akan digunakan berdasarkan pada *mockup* yang telah dibuat sebelumnya.

