

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUMAN RESOURCE MANAGEMENT*
DAN *E-CATALOGUE* MENGGUNAKAN FLUTTER
DI PT MAHAKARYA SUKSES INDONESIA**



MAGANG

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Nicholas Evan

00000027900

UMN

UNIVERSITAS

MULTIMEDIA

NUSANTARA

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2021

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUMAN RESOURCE MANAGEMENT*
DAN *E-CATALOGUE* MENGGUNAKAN FLUTTER
DI PT MAHAKARYA SUKSES INDONESIA**

oleh

Nama : Nicholas Evan
NIM : 00000027900
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari Kamis, 06 Januari 2022

Pukul 08.00 s/s 09.00 dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing

Penguji

(Andrey Andoko, M.Sc.)

(Fenina Adline Twince Tobing, S.Kom.,

M.Kom)

NIDN:0310116205

NIDN:0406058802

Ketua Program Studi

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN:0818038501

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nicholas Evan

NIM : 00000027900

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT Mahakarya Sukses Indonesia

Divisi : IT

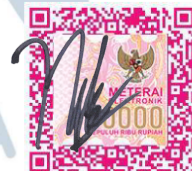
Alamat : Jl.Ruko Mangga Dua Square, Blok H no. 18-21,
Ancol, Kec. Pademangan, Kota Jakarta Utara, Da-
erah Khusus Ibukota Jakarta 14420

Periode magang : 19 Juli 2021 - 13 Desember 2021

Pembimbing lapangan : Stella Natalia

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipannya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 06 Januari 2022



Nicholas Evan

U N I V E R S I T A
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Nicholas Evan
NIM : 00000027900
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUMAN RESOURCE MANAGEMENT*
DAN *E-CATALOGUE* MENGGUNAKAN FLUTTER
DI PT MAHAKARYA SUKSES INDONESIA**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 15 Desember 2021
Yang menyatakan

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA


Nicholas Evan

Halaman Persembahan / Motto

"When you get tired, learn to rest, not to quit."

Banksy

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Rancang Bangun Aplikasi *Human Resource Management* dan *E-Catalogue* Menggunakan Flutter di PT Mahakarya Sukses Indonesia dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T.,M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Andrey Andoko, M.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Kepada Pimpinan Perusahaan Bapak Jacksen, Ibu Chirestin Elson selaku Pembina Utama, Ibu Stella Natalia selaku pembimbing lapangan, serta Bapak Hendra selaku supervisi IT atas kesempatan yang telah diberikan untuk melaksanakan kegiatan kerja magang di PT Mahakarya Sukses Indonesia.
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga skripsi ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 15 Desember 2021



Nicholas Evan

**RANCANG BANGUN APLIKASI *HUMAN RESOURCE MANAGEMENT*
DAN *E-CATALOGUE* MENGGUNAKAN FLUTTER
DI PT MAHAKARYA SUKSES INDONESIA**

Nicholas Evan

ABSTRAK

Pada saat ini, teknologi merupakan sebuah hal yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan manusia. Sebagian besar manusia saat ini pasti memiliki sebuah perangkat *smartphone*. Dengan perkembangan teknologi saat ini, persaingan dalam dunia bisnis sangat ketat sehingga perusahaan dituntut untuk melakukan pembaharuan terhadap sistem yang digunakan dalam berbisnis agar dapat bersaing dengan perusahaan lainnya. PT Mahakarya Sukses Indonesia saat ini masih menggunakan cara konvensional dalam menjalankan bisnisnya seperti menggunakan iklan dan *sales* dalam menyebarkan informasi produknya, selain itu untuk manajemen *human resource* masih menggunakan *fingerprnt* dan dikelola secara manual. Salah satu usaha PT Mahakarya Sukses Indonesia dalam meningkatkan persaingan dalam dunia bisnis ini adalah mendigitalisasikan cara pemasaran dengan membangun sebuah aplikasi *E-Catalogue* yang berguna sebagai pemberi informasi mengenai produk. Selain itu usaha lainnya adalah dengan membuat aplikasi *Human Resource Management* untuk meningkatkan tingkat presensi karyawan dengan mempermudah karyawan untuk melakukan absen tanpa harus melalui sistem *fingerprnt*, dapat menerima berita dari perusahaan dan karyawan juga dapat melihat performa kerjanya. Kedua aplikasi dibuat menggunakan *framework* Flutter dengan bahasa pemrograman Dart, sehingga aplikasi dapat dijalankan dalam dua sistem operasi yaitu Android dan iOS.

Kata kunci: Dart, *E-Catalogue*, Flutter, *Human Resource Management*, *Mobile*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Design and Build Human Resource Management and E-Catalogue Applications Using Flutter at PT Mahakarya Sukses Indonesia

Nicholas Evan

ABSTRACT

At this time, technology is an inseparable part of human life. Most people today must have a smartphone device. With current technological developments, competition in the business world is very tight so that companies are required to make updates to the systems used in business in order to compete with other companies. PT Mahakarya Sukses Indonesia currently still uses conventional methods in running its business such as using advertisements and sales in disseminating product information, in addition to human resource management it still uses fingerprints and is managed manually. One of PT Mahakarya Sukses Indonesia's efforts in increasing competition in the business world is to digitize marketing methods by building an E-Catalogue application that is useful as a provider of product information. In addition, another effort is to create a Human Resource Management application to increase employee attendance levels by making it easier for employees to take attendance without having to go through the fingerprint system, can receive news from the company and employees can also see their work performance. Both applications are made using the Flutter framework with the Dart programming language, so the application can be run on two operating systems, namely Android and iOS.

Keywords: Dart, *E-Catalogue*, Flutter, *Human Resource Management*, *Mobile*



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	5
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Organisasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.3.1 Proses Pelaksanaan	8
3.3.2 User Requirement Mito Catalogue App	8
3.3.3 Perancangan Aplikasi Mito Catalogue App	9
3.3.4 User Requirement <i>Human Resource App</i>	23
3.3.5 Perancangan Aplikasi <i>Human Resource App</i>	24
3.3.6 Implementasi <i>Human Resource App</i>	44
3.4 Kendala yang Ditemukan	48
3.5 Solusi yang dilakukan	48
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	49
4.1 Simpulan	49
4.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	51

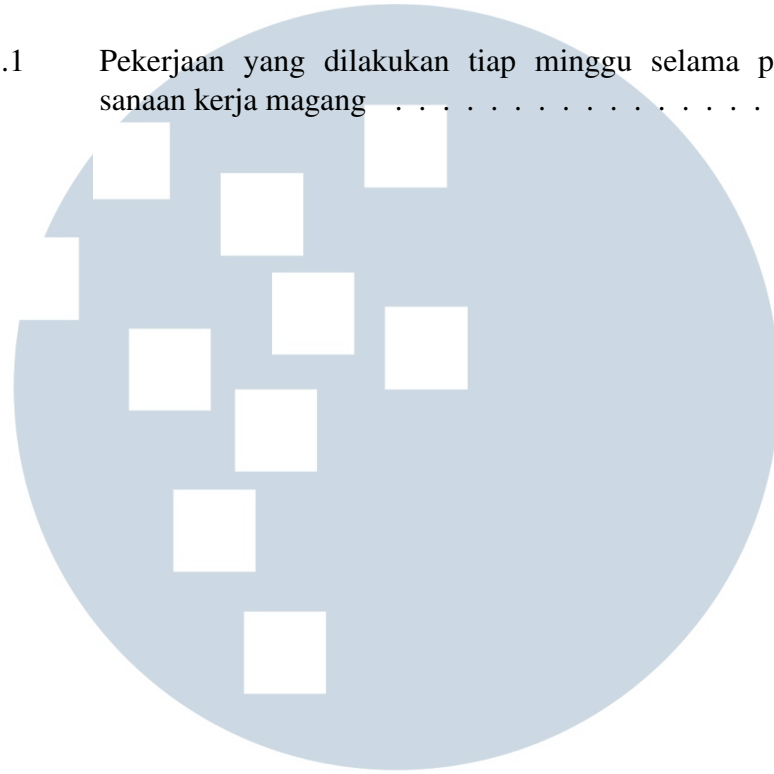
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur organisasi perusahaan PT Mahakarya Sukses Indonesia	5
Gambar 3.1	Diagram Site Map Mito Catalogue App	10
Gambar 3.2	Flowchart Halaman News Mito Catalogue App	11
Gambar 3.3	Flowchart Halaman News Detail Mito Catalogue App	12
Gambar 3.4	Rancangan Antarmuka Halaman Awal	13
Gambar 3.5	Rancangan Antarmuka Halaman Kategori	14
Gambar 3.6	Rancangan Antarmuka Halaman Produk	15
Gambar 3.7	Rancangan Antarmuka Halaman Detail Produk	16
Gambar 3.8	Rancangan Antarmuka Halaman News	17
Gambar 3.9	Rancangan Antarmuka Halaman Detail News	18
Gambar 3.10	Rancangan Antarmuka Fitur Sort Pada Produk	19
Gambar 3.11	Rancangan Antarmuka Fitur Filter Pada Produk	20
Gambar 3.12	Rancangan Antarmuka Sidebar / Drawer	21
Gambar 3.13	Komponen Bottom Navigation Bar	22
Gambar 3.14	Halaman News	22
Gambar 3.15	Halaman Detail News	23
Gambar 3.16	Komponen Sidebar	23
Gambar 3.17	Diagram Site Map <i>Human Resource App</i>	25
Gambar 3.18	Flowchart News	26
Gambar 3.19	Flowchart News Logic	28
Gambar 3.20	Flowchart Ganti Password	30
Gambar 3.21	Flowchart Absen	32
Gambar 3.22	Flowchart Profile	33
Gambar 3.23	Rancangan Antarmuka Halaman News	34
Gambar 3.24	Rancangan Antarmuka Halaman Login	35
Gambar 3.25	Rancangan Antarmuka Halaman Request Password	36
Gambar 3.26	Rancangan Antarmuka Halaman Awal	37
Gambar 3.27	Rancangan Antarmuka Halaman Attendance	38
Gambar 3.28	Rancangan Antarmuka Halaman News	39
Gambar 3.29	Rancangan Antarmuka Halaman Profile	40
Gambar 3.30	Rancangan Antarmuka Halaman Setting	41
Gambar 3.31	Rancangan Antarmuka Pop-up Absen	42
Gambar 3.32	Rancangan Antarmuka Pop-up Filter	43
Gambar 3.33	Rancangan Antarmuka Pop-up Change Password	44
Gambar 3.34	Halaman Profile	45
Gambar 3.35	Halaman News	45
Gambar 3.36	Halaman Setting	46
Gambar 3.37	Pop-up Absen	46
Gambar 3.38	Pop-up Change Password	47
Gambar 3.39	Pop-up Filter	47

DAFTAR TABEL

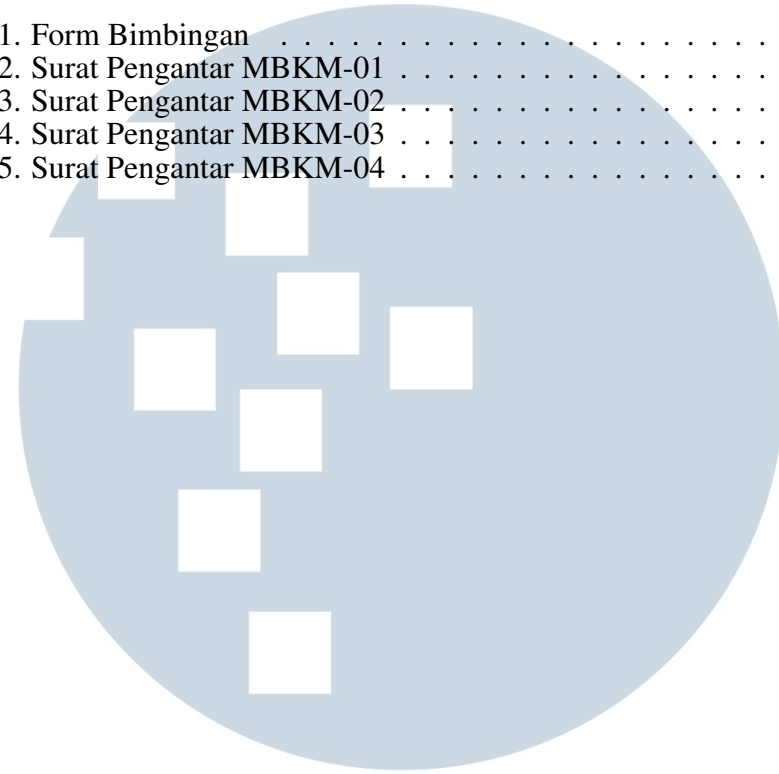
Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	7
-----------	--	---



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Form Bimbingan	52
Lampiran 2. Surat Pengantar MBKM-01	53
Lampiran 3. Surat Pengantar MBKM-02	54
Lampiran 4. Surat Pengantar MBKM-03	55
Lampiran 5. Surat Pengantar MBKM-04	70



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA