

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada kerja magang ini, penulis bekerja pada Yayasan STMIK Kuwera. Yayasan STMIK Kuwera telah memiliki *website* untuk Yayasan mereka, tetapi Yayasan STMIK Kuwera ingin melakukan perubahan dalam desain mereka, yang dikarenakan *website* lama mereka secara *user interface* tidaklah *user friendly*. Bersama rekan kerja kami diberi tugas untuk merancang 2 *website*, *website* pertama digunakan sebagai *website* utama dari Yayasan STMIK Kuwera, dan *website* kedua yang digunakan untuk mahasiswa yang ingin melakukan permohonan.

Pelaksanaan kerja magang ini mahasiswa membuat *website* untuk Yayasan STMIK Kuwera. Perancangan *website* ini dibuat dengan menggunakan *framework* Codeigniter 3 dengan bahasa HTML dan PHP yang menggunakan sistem CRUD(Create, Read, Update, Delete).

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari kerja magang ini adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan ilmu yang telah diperoleh dapat dipalikhaskan di perusahaan atau instansi dimana tempat melakukan magang
2. Dengan melakukan magang maka mahasiswa dapat mengetahui situasi dunia kerja sehingga mahasiswa dapat memiliki pengalaman yang digunakan untuk mempersiapkan diri untuk memasuki dunia kerja.
3. Menambah wawasan, mengasah ketrampilan dan bakat, dan melatih untuk menjadi tenaga kerja.
4. Memenuhi salah satu syarat kelulusan yang bertujuan untuk mendapatkan gelar S.Kom. Dengan diadakannya kegiatan magang ini, mahasiswa mendapatkan sebuah pengalaman kerja secara langsung dan juga pembelajaran.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam pelaksanaan magang merdeka ini, dilakukan setiap hari senin hingga jumat pada pukul 08:00 sampai dengan 17:00. Magang ini dilaksanakan secara WFH(*Work From Home*). Pelaksanaan magang ini dimulai pada tanggal 22 Juni 2021 sampai dengan 12 Desember 2021. Untuk komunikasi mahasiswa menggunakan aplikasi *Whatsapp*.

