

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan



Gambar 2.1
Logo Perusahaan Touchten Games

Touchten Games atau PT Langit Impian adalah perusahaan *Mobile Game Developer* di Indonesia yang didirikan oleh Anton Soeharyo, Rokimas Soeharyo dan Dede Indrapurna pada tahun 2009. Awalnya CEO *Touchten Games* adalah Anton Soeharyo, namun sekarang sudah digantikan oleh Roki Soeharyo. *Touchten Games* muncul dari ide ketiga pendirinya ketika semangat dan *passion* ketiga pendirinya terhadap *video game*. Nama *Touchten* diambil dari kata “touch” di Bahasa Inggris yang berarti menyentuh, untuk mereferensi *touchscreen* yang dimiliki oleh *smartphone*. Sedangkan bagian “ten” diambil dari “天” (*ten*) yang berasal dari Bahasa Jepang, yang berarti langit atau surga.

Visi *Touchten Games* adalah “*to naturally bring passionate joy to all players around the world through the mobile games that we passionately love.*” Sedangkan misi mereka adalah membuat tim developer *mobile game* yang handal untuk membuat *game* yang kita cintai. *Core value* yang dipegang ketat oleh perusahaan ini adalah *Collaborative, Fun, Creative, Humble, dan Nurturing.*

Sejak tahun 2009, *Touchten Games* telah merilis berbagai macam *video game* untuk platform *mobile*. *Game* pertama yang mereka rilis adalah *Sushi Chain* yang berhasil

mencapai 3 juta unduhan. Pada tahun 2016, *Touchten Games* berhasil meluncurkan *kickstarter* untuk game bernama *Target Acquired*. *Kickstarter Target Acquired* berhasil mencapai \$20.000 dari target awal \$10.000.



Gambar 2.2

Banner Kickstarter Game Target Acquired Sumber: <https://www.kickstarter.com/projects/1618138384/target-acquired-classic-endless-side-scrolling-run>

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA