

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Animasi merupakan kumpulan gambar yang diam yang menyatakan pergerakan sehingga gambar diam tersebut seolah-olah bergerak seperti nyata. Setiap gambar yang berurutan tersebut dikenal dengan istilah *frame*. Menurut Neo dalam Munir (2013:18) beliau mendefinisikan “animasi sebagai satu teknologi yang dapat menjadikan gambar yang diam menjadi bergerak kelihatan seolah-olah gambar tersebut hidup, dapat bergerak, beraksi, dan berkata”.

Sedangkan menurut Ariyati dan Misriati (2016:117) “animasi adalah usaha untuk membuat presentasi statis menjadi hidup”. Jadi, berdasarkan pendapat tersebut dapat disimpulkan bahwa animasi merupakan pengolahan gambar serta penyusunan berbagai gambar yang terpisah menjadi satu bagian, sehingga gambar tersebut dapat tersusun dan membentuk sebuah Gerakan yang beraturan dan juga untuk lebih memperlengkap karakteristik animasi ini diperlukan audio di dalamnya. Animasi sendiri telah berkembang hingga sekarang yang dimana dahulu animasi memiliki prinsip gambar yang sederhana namun sekarang terdapat jenis animasi menurut Munir (2013:327), yaitu :

1. Animasi 2D

Merupakan *flat animation* yang hanya berdimensi dari satu sisi saja. Biasanya animasi ini banyak berupa *cartoon* maupun *anime* untuk anak-anak.

2. Animasi 3D

Merupakan pengembangan dari animasi 2D. Karakter animasi 3D lebih bisa dilihat dari berbagai perspektif, lebih hidup dan nyata. Kualitasnya tentu saja jauh lebih menarik untuk ditonton dalam layar lebar.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan kerja magang yaitu untuk memenuhi persyaratan kelulusan mata kuliah *Industry Pipeline Knowledge* dan *Industry Pipeline Validation*, yang merupakan mata kuliah perwakilan magang dan prasyarat kelulusan S1. Penulis juga ingin melakukan kegiatan serta mempelajari bagaimana cara bekerja sama secara langsung dengan orang-orang yang bekerja pada studio animasi, menambahkan pengalaman dan wawasan mengenai dunia kerja animasi serta melatih mahasiswa/i untuk mengambil tindakan atau keputusan dalam lapangan kerja yang dimana tidak tercakup dalam proses perkuliahan.

## 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Dalam kegiatan magang *track 2*, penulis diwajibkan untuk memenuhi target kerja sebanyak 800 jam magang atau 100 hari. Sehingga, kegiatan magang kerja dilaksanakan dalam waktu kurang lebih 6 bulan yang dapat terhitung dari tanggal 28 Juni 2021 sampai dengan 27 Desember 2021. Kegiatan magang ini dilaksanakan mulai dari hari senin dan selasa yang berupa *WFO (Work from Office)* serta hari rabu sampai jumat berupa *WFH (Work from Home)*.

Mulai dari jam 09.00 pagi sampai 18.00 sore dilaksanakan jam kerja. Pada awalnya penulis hanya bekerja ke kantor hari senin dan selasa saja namun pada hari rabu tanggal 8 September 2021 penulis mendapatkan pesan dari ibu HRD beliau menyatakan bahwa penulis akan melaksanakan kerja di kantor sebanyak 3 hari yaitu hari rabu ditambah sehari

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A