

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan penggunaan *website* dalam memenuhi kebutuhan suatu perusahaan banyak digunakan karena memberikan kemudahan bagi pengguna dalam mengakses dan melakukan interaksi. Hal ini membuat, tampilan sebuah *website* sangat diperhatikan untuk memberikan kesan menarik dan kemudahan bagi penggunaannya. Saat ini perkembangan *User Interface* (UI) pada rancangan desain *website* semakin beragam dengan memberikan kombinasi warna, ilustrasi, efek, animasi, dan kemampuan untuk menyesuaikan dengan berbagai perangkat keras (responsif). Selain itu, *User Experience* (UX) menjadi aspek penting lain dalam mendesain suatu rancangan untuk membangun tampilan yang *user-friendly*.

MyKG merupakan *website* yang dikelola oleh Kompas Gramedia di divisi Corporate IT & IS (CITIS) untuk menyatukan beberapa portal menjadi satu *platform* untuk memudahkan karyawan. Isi dari *website* MyKG yaitu menampilkan informasi terkait Kompas Gramedia dalam bentuk berita, artikel, pengumuman, promosi, dan acara yang dapat diakses oleh karyawan. Saat ini MyKG sudah terintegrasi dengan HR Portal yang berkaitan dengan pengelolaan karyawan dan MyValue yang memberikan informasi berbagai jenis promosi dari unit-unit bisnis Kompas Gramedia. Dengan demikian, adanya *website* MyKG diharapkan dapat mempermudah user menerima informasi dari seluruh unit bisnis Kompas Gramedia.

CITIS sebagai divisi yang mengelola *website* MyKG, diminta untuk melakukan pengembangan terhadap tampilan antarmuka *website* agar lebih menarik dan isi *website* dapat tersusun dengan rapi sehingga dapat menampilkan informasi dengan baik sehingga diminta untuk melakukan redesign. Dalam pelaksanaan magang ini, redesign dilakukan pada setiap halaman pada *website* MyKG dan rancangan harus bersifat responsif untuk media desktop dan mobile. Desain yang telah disetujui akan dilanjutkan ke dalam tahap *coding* yaitu menggunakan HTML, CSS dengan *framework* Bulma dan Javascript menggunakan Node.js.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud pelaksanaan kerja magang di CITIS Kompas Gramedia adalah sebagai berikut.

1. Menerapkan ilmu yang telah diterima melalui pembelajaran di kampus ke dalam dunia kerja.
2. Beradaptasi dengan lingkungan dunia kerja dalam melakukan pekerjaan penyelesaian masalah yang dihadapi.
3. Mempelajari dan mengeksplorasi ilmu-ilmu baru yang didapatkan terkait *User Interface, User Experience, framework*, dan sistem yang digunakan perusahaan.
4. Meningkatkan kemampuan *soft skill* dalam berkomunikasi menyampaikan saran dan pendapat, dan kerjasama dalam tim.

Sedangkan, tujuan pelaksanaan kerja magang di CITIS Kompas Gramedia adalah melakukan redesain tampilan *website* MyKG menjadi lebih menarik, *user-friendly*, responsif untuk media desktop dan mobile, serta mengimplementasikan hasil desain ke dalam bentuk kode.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang dilakukan pada tanggal 21 April 2021 sampai dengan 31 Oktober 2021 dengan masa hari kerja dalam seminggu yaitu selama lima hari kerja mulai dari Senin sampai dengan Jumat. Jam kerja yang diterapkan mulai dari jam 08:00 WIB sampai 17:00 WIB. Total jam kerja dalam satu hari yaitu 8 jam kerja dan tidak termasuk istirahat selama satu jam. Mulai tanggal 21 April 2021 sampai 28 Juni 2021, hari kerja diakumulasi menjadi tiga hari dalam satu minggu karena menyesuaikan dengan jadwal perkuliahan.

Selama masa pelaksanaan magang di divisi Corporate IT & IS (CITIS), Bapak Arnold Rompas sebagai *Head of Enterprise Technology* menjadi pembimbing lapangan dan Bapak Soni Rahayu sebagai *Software Engineer* menjadi supervisor dalam pengerjaan proyek ini. Sistem kerja yang diterapkan yaitu campuran, *Work From Home (WFH)* dan *Work From Office (WFO)* karena adanya pandemi Covid-19 yang sedang berlangsung.

Sebelum melakukan proses pengembangan tampilan *website* MyKG, dilakukan rapat mengenai proses bisnis dan *design system website*. Hasil desain akan dipresentasikan kepada pihak MyKG dan *Solution Analyst* untuk diberikan umpan balik. Desain yang telah disetujui akan masuk ke dalam tahap implementasi.



UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA