

BAB II

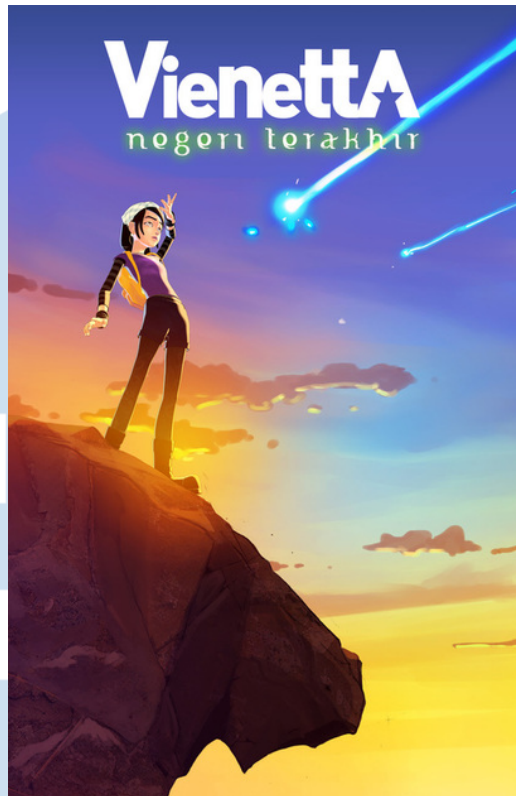
GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Kampoong Monster merupakan sebuah studio yang berkecukupan dalam bidang animasi serta komik. Cikal bakal Kampoong Monster merupakan Alfi Zachkyelle and Friends Pictures (AZNF Pictures), yang didirikan pada tahun 2009. Pada tahun yang sama, Kampoong Monster mengangkat komik karya Alfi Zachkyelle yang berjudul “Vienetta ft. The Stupid Aliens” menjadi serial animasi yang ditayangkan di stasiun televisi Trans7. Kampoong Monster resmi didirikan sebagai *IP boutique* pada tahun 2012, dan berafiliasi dengan Patopo Studio untuk bergabung dalam program Indigo Incubator 2013 PT. Telkom Indonesia. Kampoong Monster lalu mendirikan Anima Militia Program untuk melatih siswa SMK di Kampoong Monster Solo, yang disatukan dalam program praktek kerja industri. Pusat pelatihan ini dikelola oleh Alfian Setyawan, yang menargetkan siswa di daerah, khususnya daerah Indonesia Timur. Karena adanya pandemi Covid-19 di tahun 2020, Kampoong Monster memiliki inisiatif untuk mengadakan pelatihan animasi, komik, serta pembangunan kekayaan intelektual gratis secara online yang dinamakan Kamons School. Kampoong Monster juga membangun pusat riset terkait mitologi serta budaya lokal untuk naskah dan konsep visual, yang dinamakan Kampoong Pusaka Mitologi Nuswantara (KPMN) (Team, n.d.).



Gambar 2.1. Logo Kampoong Monster
(dokumentasi perusahaan)

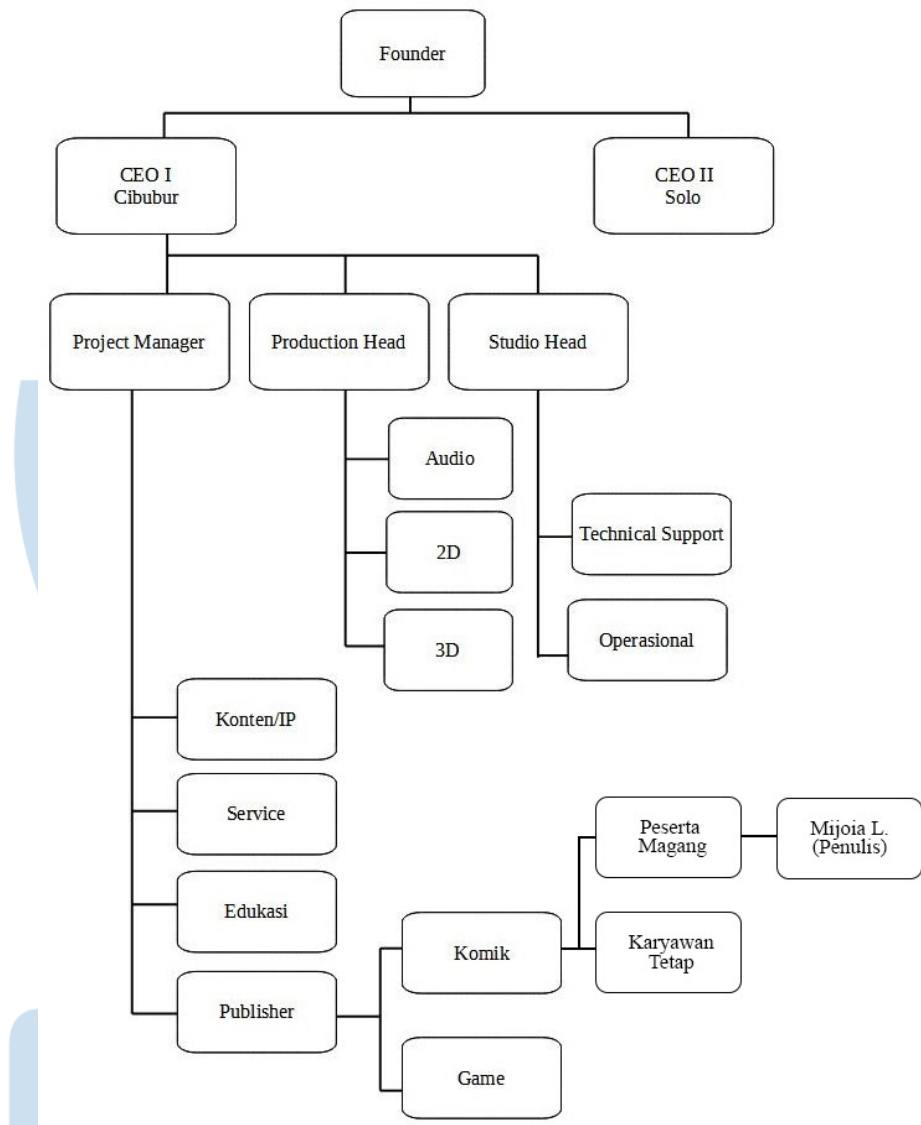


Gambar 2.2. Vienetta Negeri Terakhir
(Kampoong Monster, n.d.)

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Posisi Founder dipegang oleh Alfi Zachkyelle, sebagai pencetus berdirinya PT. Kampoong Monster Indonesia. Kampoong Monster memiliki 2 lokasi yang berbeda, yaitu di Cibubur sebagai *headquarter* dan Solo yang dikepalai oleh Alfan Setyawan sebagai cabang. Struktur organisasi dalam Kampoong Monster adalah sebagai berikut:

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.3. Struktur Organisasi PT. Kampong Monster Indonesia (dokumentasi pribadi)

1. *Founder* (Alfi Zachkyelle)

Mengarahkan visi dan misi perusahaan serta mengelola finansial perusahaan.

2. CEO 1 (Mega Purnamasari)

Merancang strategi jalannya perusahaan cabang Cibubur.

3. CEO 2 (Dr. Alfian Setyawan, S.Sn., M.Sn.)

- Merancang strategi jalannya perusahaan cabang Surakarta.
4. Project Manager (Nadzif Fajar)
Menata proyek *service* dan konten.
 5. Production Head (Achmad Fakhri)
Mengorganisir alur produksi 2D dan 3D.
 6. Studio Head (Nurilmi Bentang)
Mengorganisir jalannya studio.
 7. Konten/IP (Achmad Fakhrizal)
Bertanggung jawab menjalankan produksi konten atau kekayaan intelektual (IP).
 8. *Service* (Nurilmi Bentang)
Menjalankan produksi *service*.
 9. Edukasi (Ninggar Mayang Ningrum)
Mengorganisir program pendidikan dan sekolah daring KAMONSCHOOL.
 10. Publisher (Nadzif Fajar)
Mengelola penerbitan di PT. Kampong Monster Indonesia.
 11. Komik (Wahyu Sugianto)
Mengatur penerbitan komik. Studio menerima proyek dari klien, lalu diteruskan oleh *Project Manager* pada para *comic artist*. Pembagian pekerjaan diberikan oleh *Project Manager* pada saat *briefing*.
 12. Audio (Angelo Renaldo)
Mengorganisir penyediaan audio yang digunakan.
 13. 2D (Ferdian Martha Risano (Cibubur) dan Ferdian (Surakarta))
Menjalankan dan mengorganisir jalannya produksi 2D.
 14. 3D (Claudius Nicholas Pudjanegara (Cibubur) dan Adnan Maruli (Surakarta))
Menjalankan dan mengorganisir jalannya produksi 3D.