

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa pandemi ini banyak memaksa orang untuk bekerja maupun belajar secara *online* atau *remote*. Metode pembelajaran secara presentasi pun terkadang akan membuat jenuh yang pada akhirnya materi yang disampaikan tidak dimengerti. Adapun metode lain untuk menyampaikan suatu materi pembelajaran yaitu dengan sebuah animasi berbentuk *motion graphic*. Secara umum *motion graphic* merupakan sebuah desain grafis yang tidak hanya berupa gambar statik (*still image*) melainkan didalamnya terdapat sebuah gerakan yang dapat berubah sewaktu - waktu dan biasanya ditampilkan pada media digital.

PT Amaan Indonesia Sejahtera merupakan salah satu perusahaan start-up perbankan berbasis FINTECH (*financial technology*) yang menawarkan dana bantuan untuk pengusaha-pengusaha mikro yang ada di Indonesia. PT Amaan Indonesia Sejahtera tentunya memiliki sebuah aplikasi untuk mempermudah nasabah-nasabahnya dalam bertransaksi yang bernama aplikasi “Amaan”. Tak hanya menawarkan dana bantuan saja, PT Amaan Indonesia Sejahtera juga mengedukasi nasabah-nasabahnya untuk mengembangkan bisnis yang sedang dijelankannya.

Pada masa pandemi ini, PT Amaan Indonesia Sejahtera menerapkan sistem kerja WFA atau yang biasa kita kenal dengan *work from anywhere*. Penerapan sistem kerja ini dilakukan selain untuk menerapkan *social distancing* pada masa pandemi ini, diharapkan agar para karyawan yang bekerja di PT Amaan Indonesia Sejahtera itu sendiri merasa lebih nyaman pada saat bekerja.

Selain itu PT Amaan Indonesia Sejahtera juga menggunakan desain grafis maupun dalam meningkatkan daya tarik nasabah baru maupun dalam penyampaian materi pembelajaran maupun pelatihan. Bahkan peranan desain grafis ini tak hanya membuat icon atau citra PT Amaan Indonesia terlihat lebih menarik dan memukau.

Namun, juga memperbaiki citra FINTECH itu sendiri dimana lebih dikenal masyarakat sebagai alat peminjaman dana yang negatif.

Hal-hal ini yang membuat penulis ingin sekali untuk melaksanakan proses kerja magang di PT Amaan Indonesia Sejahtera ini. Selain perusahaan ini berbasis start-up dan WFA, PT Amaan Indonesia Sejahtera sendiri sudah mulai untuk mengembangkan grafisnya yang sebelumnya hanya berupa gambar diam (*still image*) menjadi sebuah gambar yang bergerak seperti halnya *motion graphics*. *Motion graphics* dapat dikategorikan sebagai sebuah infografik. Namun, melainkan infografik yang merupakan gambar diam, *motion graphic* mengandalkan sebuah ilusi gerak atau animasi dalam penyampaiannya kepada audiens (Putri, 2017). Penulis sendiri sangat tertarik dengan *motion graphic* dan sistem kerja di perusahaan ini, dan penulis yakin bahwa desain grafis yang sudah dimiliki oleh PT Amaan Indonesia Sejahtera itu sendiri dapat terlihat menarik jika grafis tersebut bergerak dan terlihat lebih interaktif terhadap audiens.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Adapun maksud dan tujuan penulis untuk melaksanakan proses praktek kerja magang ini adalah, yaitu untuk mempraktekkan atau mengimplementasikan semua hal yang sudah penulis pelajari semasa menjalani perkuliahan di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, penulis juga ingin mengetahui bagaimana seorang *motion graphic artist* bekerja dalam sebuah perusahaan start-up. Serta, tanggung jawab apa saja yang ditangani oleh seorang *motion graphic artist*. Mulai dari pembuatan konsep sebuah konten, hingga bagaimana caranya untuk terlihat menarik agar audiens tidak merasa jenuh saat menyaksikan video yang berdurasi pendek maupun panjang.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang yang penulis laksanakan berlangsung mulai dari 2 Juni 2021 hingga 2 Desember 2021 (6 Bulan). Awalnya penulis sudah dikenali kepada salah satu kakak *enablement program management* di PT Amaan Indonesia

Sejahtera. Pada tanggal 8 Maret 2021, penulis menghubungi kakak Anggiearanidipta Suma M. sebagai salah satu staff *enablement program management* via pesan singkat *whatsapp* untuk menanyakan apakah perusahaan PT Amaan Indonesia Sejahtera menerima *internship* pada masa pandemi ini. Selain itu penulis juga mengirimkan *curriculum vitae* serta portofolio yang penulis miliki via e-mail. 20 menit kemudian, penulis mendapatkan balasan dari Kak Anggie yang mengatakan bahwa PT Amaan Indonesia Sejahtera membuka lowongan untuk anak magang dan mengatakan bahwa penulis diterima untuk magang di PT Amaan Indonesia Sejahtera dibawah supervisi Kak Anggiearanidipta Suma M. dalam divisi *People and Culture*, departemen *Enablement Program Management*. Setelah itu penulis diarahkan agar datang ke kantor operasional rumah Amaan yang bertempat di Kuningan dekat kawasan SCBD Sudirman untuk *briefing* perdana.

Pada tanggal 19 April 2021, penulis pergi ke rumah Amaan untuk langsung bertemu dengan kak Anggie. Di rumah Amaan penulis di *brief* tentang apa saja tanggung jawab atau tugas yang akan dikerjakan oleh penulis selama masa kerja magang di PT Amaan Indonesia Sejahtera. Serta, meminta penulis agar mengirimkan dokumen apa saja yang perlu di tanda tangani oleh pihak perusahaan kepada kak Anggie via e-mail.

Pelaksanaan kerja magang yang penulis laksanakan di PT Amaan Indonesia Sejahtera berlangsung secara WFA yaitu *work from home* (WFH) dan *work from office* (WFO). Namun, untuk *work from office* (WFO) tidak dilakukan secara rutin dan hanya dilakukan jika memang perlu dibutuhkan. Tidak adanya jam kerja yang pasti, membuat sistem jam kerja di PT Amaan Indonesia Sejahtera bersifat fleksibel. Semua pekerjaan atau tugas hanya diberikan jangka waktu tertentu atau *deadline* untuk diselesaikan.

Adapun prosedur yang penulis laksanakan sebelum memulai kerja magang ini yaitu, pertama-tama penulis mengikuti webinar yang diselenggarakan oleh Universitas Multimedia Nusantara tentang pembekalan magang. Setelah itu, mengajukan KM-01 yang berisikan daftar beberapa perusahaan yang ingin penulis ajukan untuk melamar sebagai anak magang ke pihak Universitas Multimedia Nusantara.

Setelah disetujui oleh pihak Universitas Multimedia Nusantara, penulis mendapatkan surat KM-02, yang bertujuan sebagai tanda bukti bahwa memang benar penulis sedang menjalankan program magang. Dimana KM-02 tersebut akan diberikan kepada pihak perusahaan.

