



Hak cipta dan penggunaan kembali:

Lisensi ini mengizinkan setiap orang untuk menggubah, memperbaiki, dan membuat ciptaan turunan bukan untuk kepentingan komersial, selama anda mencantumkan nama penulis dan melisensikan ciptaan turunan dengan syarat yang serupa dengan ciptaan asli.

Copyright and reuse:

This license lets you remix, tweak, and build upon work non-commercially, as long as you credit the origin creator and license it on your new creations under the identical terms.

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Penulis mendapatkan kesimpulan bahwa dalam pembuatan karakter, tidak hanya memperhatikan bentuk fisik saja, namun ada aspek-aspek lainnya yang harus diperhatikan, seperti karakteristik dari karakter tersebut yang dapat diperlihatkan dari warna yang digunakan. Penciptaan karakter juga perlu memperhatikan detail-detail seperti pada *three dimensional aspect*.

Penulis juga menemukan bahwa menggabungkan objek 3D ke dalam dunia 2D tidaklah mudah. Ada hal-hal yang harus diperhatikan, seperti *texture* yang digunakan pada kedua dimensi dan warna yang digunakan.

5.2. Saran

Penulis ingin memberikan beberapa saran dalam penciptaan karakter. Referensi sangatlah penting dalam pembuatan sebuah karakter, begitu juga dengan membuat konsep yang kuat, dengan memperhatikan *three dimensional aspect* karakter tersebut dengan baik.