

**PENGEMBANGAN WEBSITE MARKETPLACE KARYANOE SANTARA
DI PERUSAHAAN PT. SOLUSI MEDIA RAVEL TEKNOLOGI**



Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Daniel Wijaya
00000029854

U
M
M
N
U
N
I
V
E
R
S
I
T
A
S
M
U
L
T
I
M
E
D
I
A
N
U
S
A
N
T
A
R
A
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2022

HALAMAN PENGESAHAN

Magang dengan judul

PENGEMBANGAN WEBSITE MARKETPLACE KARYANOESENTARA DI PERUSAHAAN PT. SOLUSI MEDIA RAVEL TEKNOLOGI


oleh

Nama : Daniel Wijaya
NIM : 00000029854
Program Studi : Informatika
Fakultas : Fakultas Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari 3 Januari 2022
Pukul 08.00 s/d 09.00 WIB dan dinyatakan
LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut

Dosen Pembimbing


(Julio Christian Young, S.Kom.,
M.Kom.)

NIDN:0312079401

Penguji


(Wirawan Istiono, S.Kom., M.Kom.)

NIDN:0313048304

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

Ketua Program Studi Informatika,



Digitally signed
by Marlinda
Vasty Overbeek
Date: 2022.01.07
00:34:30 +07'00'

(Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom.)

NIDN:0818038501

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Dengan ini saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daniel Wijaya

NIM : 00000029854

Program Studi : Informatika

Fakultas : Teknik dan Informatika

Menyatakan bahwa saya telah melaksanakan praktik kerja magang:

Nama perusahaan : PT. Solusi Media Ravel Teknologi

Divisi : Backend Developer

Alamat : Jl. Green Lake City Rukan CBD Blok E/5, Jakarta Barat, Indonesia 15147

Periode magang : 19 Mei 2021 - 19 November 2021

Pembimbing lapangan : Nicky Fetra

Laporan kerja magang merupakan hasil karya saya sendiri, dan saya tidak melakukan plagiat. Semua kutipan karya ilmiah orang lain atau lembaga lain yang dirujuk dalam laporan kerja magang ini telah saya sebutkan sumber kutipan-nya serta saya cantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan kerja magang maupun dalam penulisan laporan kerja magang, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan tidak lulus untuk mata kuliah kerja magang yang telah saya tempuh.

Tangerang, 20 Desember 2021



Daniel Wijaya

U M M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK
KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Daniel Wijaya
NIM : 00000029854
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Magang

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada **Universitas Multimedia Nusantara** hak Bebas Royalti Non-eksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

**PENGEMBANGAN WEBSITE MARKETPLACE KARYANOESANTARA
DI PERUSAHAAN PT. SOLUSI MEDIA RAVEL TEKNOLOGI**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat, dan mempublikasikan laporan magang saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

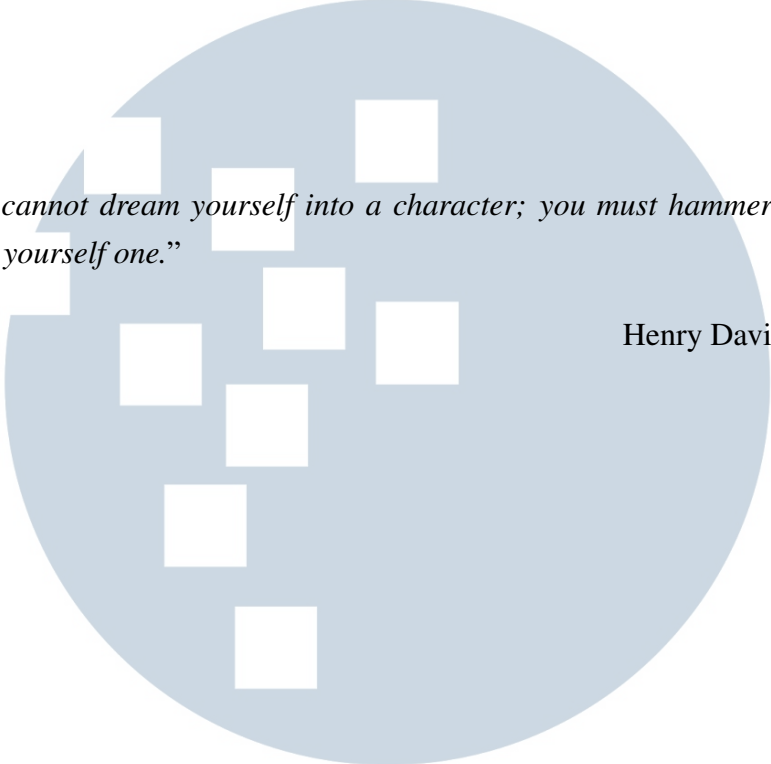
Tangerang, 20 Desember 2021
Yang menyatakan



Daniel Wijaya

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

Halaman Persembahan / Motto



"You cannot dream yourself into a character; you must hammer and forge yourself one."

Henry David Thoreau

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: Pengembangan Website Marketplace Karyanoesantara di Perusahaan PT. Solusi Media Ravel Teknologi dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Ilmu Komputer Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan Magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan Magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ninok Leksono, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Marlinda Vasty Overbeek, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Julio Christian Young, S.Kom., M.Kom., selaku Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesaikan-nya laporan Magang ini.
5. Kepada Bapak Sutardi, B. Bus., B. Com. (Hons), selaku *Founder* dari PT. Solusi Media Ravel Teknologi yang telah menerima saya sebagai peserta magang.
6. Keluarga, dan Pasangan saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga saya dapat menyelesaikan laporan Magang ini.

Semoga laporan Magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 3 Januari 2022



Daniel Wijaya

**PENGEMBANGAN WEBSITE MARKETPLACE KARYANOEANTARA
DI PERUSAHAAN PT. SOLUSI MEDIA RAVEL TEKNOLOGI**

Daniel Wijaya

ABSTRAK

Di masa pandemi *Covid-19*, banyak penduduk Indonesia yang lebih sering berdiam di dalam rumah. Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) yang selama ini berjualan secara langsung kepada pelanggan pun menjadi kesulitan dalam memperjualbelikan barang dagangannya. Sehingga bersama dengan kerja sama pemerintah, PT. Solusi Media Ravel Teknologi membuat *website marketplace* untuk mempermudah UMKM dalam memperjualbelikan barang dagangannya secara *online* dengan tampilan yang modern dan menarik bagi pelanggan. *Website marketplace* *karyanoesantara.id* ini dibangun menggunakan PHP Native sebagai *framework*-nya dan MariaDB MySQL sebagai sistem *database*-nya. Salah satu fitur paling penting dalam *website marketplace* adalah *chat*, fitur ini akan dibangun menggunakan *framework* Express.js disertai dengan implementasi *websocket* Socket.IO dan MariaDB MySQL sebagai sistem *database*-nya. Hasil pengembangan *website marketplace* *karyanoesantara.id* ini kemudian akan dirilis secara publik dan dapat di-akses di <https://karyanoesantara.id>.

Kata kunci: *website marketplace*, PHP Native, Express.js, Socket.IO, MariaDB MySQL

UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

**KARYANOEANTARA MARKETPLACE WEBSITE DEVELOPMENT IN
PT. SOLUSI MEDIA RAVEL TEKNOLOGI**

Daniel Wijaya

ABSTRACT

During the Covid-19 pandemic, many Indonesians often stay at home. Micro, Small and Medium Enterprises (MSMEs) which have been selling directly to customers have become difficult in trading their wares. So, together with government cooperation, PT. Solusi Media Ravel Teknologi created a marketplace website to make it easier for MSMEs to trade their wares online with a modern and attractive appearance for customers. This karyanoesantara.id marketplace website was built using PHP Native as a framework and MariaDB MySQL as the database system. One of the most important features in the marketplace website is chat, this feature will be built using the Express.js framework accompanied by the implementation of the Socket.IO websocket and MariaDB MySQL as the database system. The results of the development of the Karyanoesantara.id marketplace website will then be released publicly and can be accessed at <https://karyanoesantara.id>.

Keywords: marketplace website, PHP Native, Express.js, Socket.IO, MariaDB MySQL



DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN	ii
PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI ILMIAH	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR TABEL	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	9
3.1 Kedudukan dan Organisasi	9
3.2 Tugas yang Dilakukan	9
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	9
3.3.1 Tahapan Perancangan	15
3.3.2 Tahapan Implementasi	30
3.4 Kendala yang Ditemukan	62
3.4.1 Penggunaan Websockets untuk Real Time Message	62
3.4.2 Fitur Filter Produk	63
3.4.3 Metode Pembayaran Pay Later	63
3.5 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	63
3.5.1 Solusi Penggunaan Websockets untuk Real Time Message	63
3.5.2 Solusi Fitur Filter Produk	63
BAB 4 KESIMPULAN DAN SARAN	64
4.1 Kesimpulan	64
4.2 Saran	65
DAFTAR PUSTAKA	67

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Perusahaan PT. Solusi Media Ravel Teknologi	7
Gambar 2.2	Struktur Organisasi <i>Web Development</i>	7
Gambar 3.1	<i>Use Case Diagram</i> Sistem <i>Website Marketplace</i>	16
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Sistem Masuk Akun	17
Gambar 3.3	<i>Flowchart</i> Sistem Daftar Akun	19
Gambar 3.4	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout</i> Awal	20
Gambar 3.5	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout Transfer Virtual Account</i>	22
Gambar 3.6	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout Transfer Manual</i>	23
Gambar 3.7	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout</i> Pembayaran Instan	25
Gambar 3.8	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout</i> Kartu Kredit atau Debit	26
Gambar 3.9	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout</i> Gerail Retail	28
Gambar 3.10	<i>Flowchart</i> Sistem <i>Checkout Terms of Payment</i>	29
Gambar 3.11	Melihat Produk di Beranda	31
Gambar 3.12	Melihat Produk Kategori Tertentu	32
Gambar 3.13	Melihat Produk dengan Pencarian	33
Gambar 3.14	Melihat Detail Produk	34
Gambar 3.15	Tampilan Masuk Akun	35
Gambar 3.16	Tampilan Pertama Membuat Akun	36
Gambar 3.17	Tampilan Kedua Membuat Akun	37
Gambar 3.18	Tampilan Informasi Pengguna	38
Gambar 3.19	Tampilan Pengguna Belum Verifikasi <i>Email</i> dan Nomor Telepon	39
Gambar 3.20	Tampilan Pengguna Diminta Memasukkan Kode Verifikasi OTP	40
Gambar 3.21	Tampilan Pengguna Berhasil Verifikasi	41
Gambar 3.22	Tampilan Pengguna Berhasil Verifikasi Nomor Telepon	41
Gambar 3.23	Tampilan Produk di Keranjang	42
Gambar 3.24	Memilih Produk dalam Keranjang	43
Gambar 3.25	Informasi Pesanan	43
Gambar 3.26	Memilih Metode Pembayaran	44
Gambar 3.27	Ringkasan Pembayaran	45
Gambar 3.28	Pemesanan Berhasil	45
Gambar 3.29	Melihat Pesanan Pengguna	48
Gambar 3.30	Melihat Detail Pesanan Pengguna	48
Gambar 3.31	Halaman Bantuan Awal	49
Gambar 3.32	Halaman Bantuan Kategori Akun Saya	49
Gambar 3.33	Halaman Bantuan Pencarian untuk Kata Kunci " <i>password</i> "	50
Gambar 3.34	Halaman <i>Login</i>	51
Gambar 3.35	Halaman Lupa Password Memasukkan <i>Email</i> atau Nomor Telepon	52
Gambar 3.36	Halaman Lupa Password Konfirmasi Verifikasi	53
Gambar 3.37	Halaman Lupa Password Verifikasi Kode OTP	54
Gambar 3.38	Halaman Lupa Password Berhasil Verifikasi	55
Gambar 3.39	Halaman Profil Bagian Ubah Password	55
Gambar 3.40	Halaman Profil Bagian Tambah Password	56

Gambar 3.41	Halaman Profil Bagian <i>Wishlist</i>	56
Gambar 3.42	Ubah Alamat pada Halaman Profil	57
Gambar 3.43	Ubah Alamat pada Halaman <i>Checkout</i>	58
Gambar 3.44	Mengunjungi Mitra pada Halaman Detail Produk	58
Gambar 3.45	Halaman Mitra	59
Gambar 3.46	Halaman Mitra Bagian Beranda	59
Gambar 3.47	Halaman Mitra Bagian Produk	60
Gambar 3.48	Halaman Mitra Bagian Ulasan	60
Gambar 3.49	Pengguna Mengirim Pesan Teks dan Gambar	61
Gambar 3.50	Mitra Menerima Pesan Teks dan Gambar	62



UMMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Uraian Pelaksanaan Magang Secara Mingguan	15
Tabel 3.2	Implementasi Metode Pembayaran	47



UMMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Hasil Pengecekan Turnitin	67
Lampiran 2. Form Bimbingan	74
Lampiran 3. Surat Pengantar MBKM 01	75
Lampiran 4. Kartu MBKM 02	76
Lampiran 5. Daily Task MBKM 03	77
Lampiran 6. Lembar Verifikasi MBKM 04	110

