

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada akhir Januari 2020 yang lalu, Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Kemendikbud RI) secara resmi telah meluncurkan kebijakan Merdeka Belajar – Kampus Merdeka (MBKM). Menanggapi kebijakan tersebut, Universitas Multimedia Nusantara (UMN) menawarkan 6 (enam) program yang kemudian mulai diwajibkan kepada seluruh mahasiswa/i UMN angkatan 2018, 2019, dan 2020 pada semester gasal tahun akademik 2020/2021. 6 program tersebut antara lain meliputi program magang, program penelitian, proyek independen, proyek desa, kewirausahaan, dan pertukaran pelajar. Untuk program magang, terdiri dari 2 (dua) macam, yaitu magang *track 1* (satu) dan magang *track 2*. Untuk pertukaran pelajar, juga terdiri dari 2 macam, yaitu lintas program studi dan lintas universitas di Indonesia. Sedangkan untuk proyek independen, akan dilibatkan juga ke dalam kompetisi akademik.

Setiap program yang telah disebutkan di atas memiliki 2 persyaratan umum dan rentang waktu yang sama. Yang pertama, mahasiswa/i harus berstatus aktif yang minimal duduk di semester 5 (lima). Yang kedua, mahasiswa/i harus memiliki Indeks Prestasi Semester (IPS) yang minimal mencapai angka 2,50. Sedangkan untuk rentang waktu, setiap program harus dilakukan selama minimal 800 jam kerja, atau sama dengan 100 hari kerja. Sebagai salah satu mahasiswi UMN angkatan 2018 yang memenuhi seluruh persyaratan, penulis memilih untuk mengambil program magang *track 2*. Pilihan tersebut diambil berdasarkan pertimbangan dan bimbingan dari berbagai pihak.

Dalam memilih tempat kerja magang yang akan didaftarkan pada program magang *track 2*, penulis diajak untuk melihat ke belakang terlebih dahulu. Adanya pandemi *COVID-19* terpaksa mengharuskan seluruh aktivitas belajar-mengajar di UMN dilakukan secara daring (dalam jaringan/*online*). 4 (empat) bulan setelah pengumuman tersebut resmi dikeluarkan oleh pihak universitas, penulis

memutuskan untuk kembali ke kampung halamannya, yaitu Batam. Sebelum semester genap tahun akademik 2020/2021 berakhir, penulis mulai mencari dan mengirimkan surat lamaran pada berbagai lowongan magang yang dapat dilakukan secara *remote* atau yang menerapkan sistem *work from home* (WFH). Dari berbagai pilihan yang ada, penulis akhirnya memilih *Infinite Frameworks Studios* di Batam. Pilihan tersebut diambil berdasarkan situasi dan kondisi yang sedang dialami penulis saat hendak memilih tempat kerja magang.

Selain karena alasan yang telah disebutkan di atas, *Infinite Frameworks Studios* di Batam dipercaya penulis sebagai salah satu rumah produksi yang menjanjikan. Dalam kesempatan wawancara dengan *Infinite Frameworks Studios*, pihak perusahaan menyatakan tidak dapat menerima permintaan program magang, melainkan menawarkan kontrak jangka panjang. Hal tersebut membuka peluang baru bagi penulis, yaitu untuk terjun langsung ke dunia kerja nyata sebagai karyawan kontrak. Dengan bekerja di *Infinite Frameworks Studios*, maka penulis akan berkesempatan untuk turut terlibat secara langsung pada proses produksi animasi standar internasional. Sebagai pemula yang masih berstatus mahasiswi, penulis akan bekerja dengan bimbingan dari para mentor yang sudah berpengalaman. Kemudian, penulis juga diberi pilihan untuk bekerja dari rumah, dengan upah kerja bulanan beserta kompensasi uang listrik dan internet.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

1.2.1 Maksud Kerja Magang

Maksud dari pelaksanaan kerja magang ini, seperti yang telah disinggung pada sub-bab sebelumnya, adalah sebagai bentuk pemenuhan kewajiban program magang *track 2*. Program magang *track 2* ini kemudian akan diberi penilaian dari 4 judul mata kuliah yang berbeda, dengan bobot keseluruhan sebesar 20 satuan kredit semester (SKS). Selain itu, pelaksanaan kerja magang ini juga termasuk ke dalam salah satu persyaratan kelulusan strata satu (S1) dari UMN, untuk memperoleh gelar sarjana seni (S.Sn.).

1.2.2 Tujuan Kerja Magang

Tujuan dari pelaksanaan kerja magang di *Infinite Frameworks Studios* adalah sebagai berikut:

- a. mengimplementasikan ilmu-ilmu yang telah dipelajari selama masa perkuliahan ke dunia kerja nyata,
- b. memperoleh wawasan baru dari para mentor yang sudah berpengalaman,
- c. memahami proses produksi animasi standar internasional, dan
- d. memperluas koneksi dan pengalaman di dunia kerja nyata.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang

Waktu pelaksanaan kerja magang, seperti yang telah disinggung pada sub-bab sebelumnya, yaitu selama minimal 800 jam kerja, atau sama dengan 100 hari kerja. Adapun kontrak kerja yang dijalankan oleh penulis yaitu sebagai berikut:

- a. Nama Perusahaan : PT Kinema Systrans Multimedia
(*Infinite Frameworks Studios*)
- b. Alamat Perusahaan : Jl. Hang Lekiu No. 2, Sambau, Teluk Mata Ikan, Kecamatan Nongsa, Kota Batam, Kepulauan Riau
- c. Bidang Usaha : Produksi dan Distribusi Film, serta Video oleh Swasta
- d. Jabatan : *Junior Production Coordinator*
- e. Waktu pelaksanaan : 19 Juli 2021 – 18 Januari 2022 (6 bulan)
- f. Hari Kerja : Senin – Jumat
- g. Jam Kerja : 09.00 – 18.00 WIB

Adapun ketentuan khusus untuk butir e hingga g, yaitu jika diperlukan untuk mengejar batas waktu pekerjaan (*deadline*) tertentu, maka penulis diwajibkan untuk meneruskan pekerjaan hingga selesai.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Prosedur pelaksanaan kerja magang terdiri dari 3 (tiga) tahapan besar. Adapun 3 tahapan tersebut yaitu sebagai berikut:

a. Tahap Awal

Pada tahap ini, hal pertama yang dilakukan penulis yaitu mengikuti pembekalan magang dari universitas. Kemudian, penulis melakukan registrasi melalui situs resmi merdeka.umn.ac.id dengan mencantumkan nama perusahaan, posisi yang dilamar, dan deskripsi pekerjaan. Setelah mendapatkan persetujuan, penulis menerima Form MBKM 01 berupa surat pengantar, yang kemudian dikirimkan kepada perusahaan bersamaan dengan surat lamaran dan CV. Perusahaan kemudian merespon surat lamaran penulis dengan menyertakan *test* sebagai salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk posisi yang dilamar. Setelah mengerjakan *test*, penulis mendapatkan undangan dan melakukan wawancara dengan pihak perusahaan. Tidak lama kemudian, penulis mendapatkan kabar pernyataan diterima dan diarahkan untuk menandatangani dokumen-dokumen dari perusahaan. Hal terakhir yang dilakukan penulis pada tahap ini yaitu menyelesaikan registrasi Form MBKM 02 melalui situs resmi merdeka.umn.ac.id dengan mencantumkan surat penerimaan dan kontak *supervisor*.

b. Tahap Pelaksanaan

Pada tahap ini, penulis sudah mulai bekerja di *Infinite Frameworks Studios* dengan sistem WFH. Penulis mulai melakukan *check in* dan *check out* presensi harian pada situs resmi perusahaan sebagai bukti kehadiran. Kemudian, penulis melakukan seluruh pekerjaan melalui *remote desktop connection* menggunakan *virtual private network* (VPN) milik perusahaan. Bersamaan dengan itu, penulis juga secara rutin mengisi Form MBKM 03 berupa *daily task* pada situs resmi merdeka.umn.ac.id

dengan mencantumkan hari kerja, jam kerja, dan deskripsi tugas harian. Memasuki semester gasal tahun akademik 2021/2022, penulis melakukan bimbingan magang dengan dosen pembimbing magang terkait penyusunan laporan magang. Dengan materi bimbingan yang didapat, penulis mulai menyusun laporan magang, menjadikannya sebagai hal terakhir yang dilakukan pada tahap ini.

c. Tahap Akhir

Pada tahap ini, penulis menyelesaikan kewajiban untuk memenuhi persyaratan 800 jam kerja, atau sama dengan 100 hari kerja, pada program magang *track 2*. Penulis juga terus melakukan bimbingan magang dengan dosen pembimbing magang terkait segala bentuk revisi pada penyusunan laporan magang. Dengan materi revisi yang didapat, penulis menyelesaikan laporan magang. Hal terakhir yang dilakukan penulis pada tahap ini yaitu melakukan sidang magang.

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA