

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pekembangan zaman yang semakin maju membuat perguruan tinggi harus mengikutinya. Salah satu caranya yang dapat mengikuti perkembangan zaman tersebut dengan melakukan penelitian. Penelitian diartikan sebagai kegiatan pengumpulan, pengolahan, analisis serta penyajian data secara sistematis dan obyektif, untuk memecahkan masalah atau menguji hipotesis [1]. Penelitian perguruan tinggi merupakan salah satu isi dari Tridharma Perguruan Tinggi yang telah dirumuskan dan wajib dilaksanakan oleh seluruh perguruan tinggi di Indonesia. Rumusan Tridharma Perguruan tinggi mencakup penyelenggaraan pendidikan, penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat [2].

Dalam rumusan Tridharma tersebut tugas seorang dosen selain mengajar juga membimbing mahasiswa. Dosen diwajibkan untuk melakukan penelitian, dan pengabdian kepada masyarakat disekitarnya. Melalui sebuah penelitian dapat ditemukan pemahaman, teknologi, dan solusi baru atas beragam permasalahan yang dihadapi oleh berbagai pihak, baik mahasiswa, perguruan tinggi itu sendiri maupun masyarakat luas [3]. Tujuan dari penelitian di perguruan tinggi melingkupi 3 aspek yaitu penguatan bidang ilmu, inovasi, dan penemuan baru, serta invonasi dan teknologi baru [4].

Universitas Multimedia Nusantara mempunyai lembaga yang mengurus modul penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Lembaga tersebut bernama Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) yang berfokus pada bidang penelitian. LPPM UMN menggunakan *Google Form* untuk mengelola penelitian para dosen. Penggunaan *Google Form* ini lebih sulit dalam mengelolanya, sehingga LPPM UMN membutuhkan sebuah website agar lebih mudah dalam mengelola penelitian para dosen. Tugas utama dari magang di lembaga LPPM UMN adalah untuk mengembangkan website berdasarkan modul penelitian berbasis yang sudah dibuat. *Framework* yang digunakan oleh lembaga LPPM sendiri ada *Yii2*. *Yii2* adalah salah satu web *framework* yang sudah lama di bahasa pemrograman PHP [5].

## **1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang**

Pelaksanaan praktik kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara divisi Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) dilakukan dengan maksud:

1. Sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Komputer di Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara .
2. Menambah pengalaman bekerja sama dengan tim untuk menghasilkan website yang menarik.
3. Mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari selama perkuliahan.

Adapun tujuan praktik kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara divisi Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) dilakukan dengan maksud:

1. Melanjutkan pengembangan website LPPM berdasarkan modul penelitian yang diberikan.
2. Mengetahui sistem yang digunakan oleh perusahaan Universitas Multimedia Nusantara dalam proses pengembangan website.

## **1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang**

Waktu pelaksanaan kerja magang dilaksanakan selama 800 jam, terhitung dari tanggal 14 Juni 2021 sampai dengan 29 Oktober 2021 dengan pembimbing lapangan oleh Dr. Ni Made Satvika Iswari, S.T., M.T. . Adapun prosedur pelaksanaan kerja magang di Universitas Multimedia Nusantara divisi Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) :

1. Universitas Multimedia Nusantara divisi Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat (LPPM) menerapkan sistem Work From Home (WFH) karena kondisi pandemi COVID-19 yang sedang berlangsung.
2. Waktu praktik magang dimulai pukul 08.00 - 17.00 WIB.