

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

PT MNC Digital Indonesia (RCTI+) adalah anak usaha dari PT Media Nusantara Citra Tbk, yang bergerak di dalam dunia digital menyediakan layanan *audio video on demand* (AVOD). RCTI+ memiliki 5 fitur atau biasa disebut *pillar* utama yang masing-masing memiliki kegunaan yang berbeda. 5 *pillar* itu adalah *Video+*, *News+*, *Radio+*, *Games+*, dan *HOT+*.

Video+ adalah *pillar* yang menyediakan siaran langsung, *video on demand*, dan *catch-up* siaran televisi di bawah naungan PT MNC Digital. *News+* adalah *pillar* yang menyediakan berita dan artikel dari berbagai sumber yang terlengkap dan terpercaya. *Radio+* adalah *pillar* yang menyediakan layanan *audio streaming* dengan berbagai konten. *Games+* adalah *pillar* yang menyediakan layanan gim *agregator* dengan hadiah menarik. *HOT+* adalah *pillar* yang menjadi *platform* ajang pencarian bakat daring dengan hadiah jutaan rupiah. *HOT+* berfokus menjadi sarana pameran bakat serta hobi. Pada *pillar HOT+* pengguna dapat *upload*, *view*, *download*, serta berinteraksi dengan konten-konten di dalamnya.

HOT+ yang diluncurkan tahun 2020, setahun setelah peluncuran resmi RCTI+, membutuhkan banyak fitur-fitur yang harus diimplementasikan, dikembangkan, ditambahkan, dihapus, dan dimodifikasi. Dalam kerja magang, penulis melakukan pengembangan aplikasi android, terutama penambahan fitur, memperbaiki *bug*, dan peningkatan *player experiences* pada *pillar HOT+*. Hasil kerja yang telah dilakukan adalah mengembangkan fitur *archive*, *delete*, dan *undo*; fitur rekomendasi konten *HOT+* yang diletakkan di *pillar* lainnya; Menambahkan web "My Earnings"; serta *bug fixing*.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan awal penulis melakukan kerja magang di PT MNC Digital Indonesia (RCTI+) adalah sebagai berikut.

1. Melihat secara langsung permasalahan yang ada di dunia kerja dengan membekalkan ilmu yang sudah didapatkan dari perkuliahan. Dengan itu,

penulis berharap dapat berkembang dan memperoleh banyak pandangan, pengetahuan, dan pengalaman baru.

2. Mempelajari alur kerja dan alur bisnis dari suatu perusahaan. Penulis ingin mengetahui kenapa, kepada siapa, dan bagaimana suatu fitur dibuat.
3. Membangun relasi dalam jaringan profesional. Penulis percaya bahwa dengan membangun *networking*, kesempatan yang dimiliki seseorang menjadi lebih terbuka.

Selain yang telah disebutkan, penulis juga memiliki tujuan-tujuan yang didapat setelah melaksanakan magang. Tujuan tersebut adalah menyelesaikan tanggung jawab yang telah diberikan oleh *user* dalam hal ini PT MNC Digital Indonesia(RCTI+), yaitu mengembangkan fitur *archive*, *delete*, dan *undo*; fitur rekomendasi konten *HOT+* yang diletakkan di *pillar* lainnya; Menambahkan web "My Earnings"; serta *bug fixing*.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Sebelum diterima kerja magang di PT MNC Digital Indonesia (RCTI+) saya melakukan wawancara yang bersama Bapak Adi Pratama sebagai HRD, dan Bapak Rio Anugrah sebagai CTO (Chief Technology Officer). Wawancara dilakukan pada 25 Mei 2021 secara daring. Wawancara berlangsung diawali dengan perkenalan, lalu pertanyaan seputar pengalaman, keahlian, pekerjaan yang pernah dilakukan. Wawancara berlangsung selama kurang lebih 30 menit.

Kerja magang dimulai pada tanggal 14 Juni 2021, dan berakhir pada Desember 2021. Kegiatan kerja dilakukan bergantian *work from home* dan *work from office*. Dimulai pukul 8.00/9.00 pagi berakhir pukul 5.00/6.00 sore. Mirip dengan sistem pelaporan website merdeka, absensi kepada manajemen perusahaan dilakukan dengan membuat laporan harian, namun berbentuk *hard copy* dengan periode 20 hari kerja.

Selama menjalani kerja magang, terdapat hari libur pada 20 Juli 2021, 10-11 Agustus 2021, 17 Agustus 2021, dan 20 Oktober 2021.